

Juegos de pruebas de funcionalidades completas.

Prueba1

- Descripción: Tests para Crear Kakuro y Crear Usuario
- Objetivos: Comprobar que podemos crear un kakuro a nuestra elección y un usuario nuevo.
- Entrada:
Registrarse -> Usuario: test Contraseña: 123 Confirmar Contraseña: 123 -> Usuario: test Contraseña: 123 Iniciar sesión -> Gestionar kakuros -> Crear kakuro -> Filas: 9 Columnas 9 OK -> Crear el kakuro mostrado en la figura 1 seleccionando cada casilla y eligiendo en la parte inferior el tipo de la misma.

* , * , C19, C12, * , * , C7, C10
* , F14, ? , ? , C4, C11, C17 F4, ? , ?
* , C7 F36, ? , ? , ? , ? , ? , ?
F12, ? , ? , F10, ? , ? , ? , C25, C14
F3, ? , ? , C20, C11 F20, ? , ? , ? , ?
F17, ? , ? , ? , ? , C8, F6, ? , ?
* , C11, C7 F13, ? , ? , ? , C4 F10, ? , ?
F28, ? , ? , ? , ? , ? , ? , *
F6, ? , ? , * , * , F8, ? , ? , *

Figura 1 - Kakuro unico 9x9

- > Una vez creado un kakuro podremos pedir que nos lo solucione y valide y nos informará del tiempo de resolución -> Si es único nos dejará guardarlo en el repositorio , el de la figura 1 es único y lo deja guardar
Salida: Un nuevo kakuro es creado manualmente y validado, si es único podremos guardarlo en el repositorio.
- Resultat de la prova: OK

Prueba 2

Descripción: Tests para Jugar, Iniciar Sesión y ver Rankings.

Objetivos: Comprobar que funciona bien la funcionalidad de jugar un kakuro e iniciar sesión.

- Entrada:

Usuario: test Contraseña: 123 Iniciar sesión -> Jugar -> Seleccionar en el desplegable de Kakuros el Kakuro 1 -> Jugar -> Introducir la solución mostrada en la figura 2, opcionalmente se puede pedir una pista al programa para comprobar que funciona correctamente

* * C19 C12 * * * C7 C10
* F14 5 9 C4 C11 C17F4 1 3
* C7F36 2 3 1 8 9 6 7
F12 4 8 F10 3 2 5 C25 C14
F3 2 1 C20 C11F20 1 3 9 7
F17 1 3 9 4 C8 F6 1 5
* C11 C7F13 7 1 5 C4F10 8 2
F28 7 5 4 6 3 1 2 *
F6 4 2 * * F8 3 5 *

Figura 2- Solución kakuro único 9x9

-> Una vez terminado el kakuro el programa nos informará de ello OK ->

Rankings -> Seleccionar en el desplegable de Kakuros el Kakuro 1 y comprobar nuestra nombre "test" y nuestro tiempo "tiempo"(variable debido a la rapidez en la que se introduzca la solución) en el ranking.

- Salida: una nueva entrada en rankings de nuestro usuario con el tiempo en el que hayamos solucionado el kakuro número 1.
- Resultat de la prova: OK

Prueba 3

Descripción: Generar Kakuro

- Objetivos: comprobar que se pueden generar kakuros y jugar.
- Entrada: Usuario: test Contraseña: 123 Iniciar sesión -> Gestionar Kakuros -> Generar Kakuro -> Introducir dimensiones: 6x6 Elegir dificultad difícil Generar -> Guardar (El programa nos informará del ID del kakuro) -> Atrás (arriba izquierda) -> Atrás (arriba izquierda) -> Jugar -> Seleccionar kakuro con ID que nos dió el programa -> Jugar.
- Salida: Un nuevo kakuro generado y guardado en el repositorio y con opción de jugarlo.
- Resultado de la prueba: OK

Prueba 4

Descripción: Cargar partida

- Objetivos: comprobar que se pueda cargar una partida empezada.
- Entrada: Usuario: test Contraseña: 123 Iniciar sesión -> Jugar -> Cargar Partida guardada -> Jugar
- Salida: Un kakuro guardado previamente con el tiempo que llevaba.
- Resultado de la prueba: OK

Juegos de Prueba kakuros para comprobar el algoritmo solucionador y validador.

KAKURO 1:

9,9

,,C19,C12,*,*,C7,C10

*,F14,?,?,C4,C11,C17F4,??

*,C7F36,?,?,?,?,??

F12,?,?,F10,?,?,C25,C14

F3,?,?,C20,C11F20,?,?,?

F17,?,?,?,?,C8,F6,??

*,C11,C7F13,?,?,C4F10,??

F28,?,?,?,?,?,*

F6,?,?,*,*,F8,?,?,*

Kakuro de ejemplo del enunciado, Es válido con única solución.

KAKURO 2:

12, 10

,C23,C38,C3,C10,,*,C11,C13,*

F26,?,?,?,?,C3,F4,?,?,C18

F15,?,?,?,?,C27F11,?,?,?

F4,?,?,C16,C38F10,?,?,C14F12,??

F29,?,?,?,?,C21F29,?,?,?

F28,?,?,?,?,?,C22,C38

F10,?,?,C10F23,?,?,C9F4,??

*,C20,C10F34,?,?,?,?,?

F11,?,?,?,?,C5F28,?,?,?

F12,?,?,C12F11,?,?,C4,C3F10,??

F21,?,?,F16,?,?,?,?,

,F4,?,?,,F16,?,?,?

Kakuro con solución única, por lo tanto válido.

KAKURO 3:

15,15

,,*,C35,C17,*,*,C17,C4,*,*,*
,,F17,?,?,C3,*,C10F12,?,?,*,*,*
,,C16F17,?,?,?,C17F12,?,?,?,*,*,*
,F15,?,?,F14,?,?,,*,C16,C7,*
,F12,?,?,C35,C3F11,?,?,C17,F8,?,?,,*
,C23,C11,C4F18,?,?,?,C23F9,?,?,C16F11,?,?,C30,
F11,?,?,?,C16F13,?,?,?,C6F10,?,?,C16F10,?,?,C7
F28,?,?,?,F10,?,?,F11,?,?,C4F12,??
F11,?,?,C24F16,?,?,C16F12,?,?,C16F23,?,?,?,?,?
*,F8,?,?,C4F15,?,?,C11F16,?,?,?,C35F11,?,?,?
,F9,?,?,F11,?,?,C3F18,?,?,?,C4,,*
,F12,?,?,,F3,?,?,C3,F6,?,?,*,*
,,*,C17,C3F8,?,?,?,C17F10,?,?,*,*
,,*,F14,?,?,?,F18,?,?,?,*,*
,,*,F9,?,?,*,F15,?,?,*,*,*

Kakuro con solución única 15x15 (dimensiones grandes).

KAKURO 4:

6,6

,,C12,C16,*,*
,C10F11,?,?,,*
F8,?,?,?,C15,C14
F25,?,?,?,?,?
,,F13,?,?,?
,,F10,?,?,*

Kakuro tiene múltiples soluciones.

KAKURO 5:

6,6

,C10,C15,,C10,C15
F4,?,?,F8,??
F3,?,?,F6,??
F8,?,?,F9,??
F6,?,?,F3,??
,,*,*,*
,,*,*,*

Este Kakuro no tiene solución ya que no es conexo.

KAKURO 6 (guardada.txt):

12,10

,C23,C38,C3,C10,,*,C11,C13,*,

F26,8,9,2,7,C3,F4,3,1,C18

F15,4,5,1,3,2,C27F11,8,?,?

F4,?,?,C16,C38F10,?,?,C14F12,?,?

F29,?,?,?,C21F29,?,?,?,?

F28,?,?,?,?,?,C22,C38

F10,?,?,C10F23,?,?,?,C9F4,?,?

*,C20,C10F34,?,?,?,?,?,?

F11,?,?,?,C5F28,?,?,?,?

F12,?,?,C12F11,?,?,C4,C3F10,?,?

F21,?,?,?,F16,?,?,?,?,?

,F4,?,?,,F16,?,?,?,?

57000

Este kakuro es una partida ya empezada con algunas casillas ya llenas y con el tiempo guardado en la última línea (en milisegundos).