

Czy design to tylko wygląd?

Szerzej o UX designie

Pierwsze skojarzenie

„Design”

?

Czy aby na pewno tylko wygląd?

- Oprócz tego, że dany obiekt jest estetyczny jego design, a więc także ogólny kształt, sprawia, że obiekt ten po prostu *działa* i pozwala osiągnąć cele, do których został stworzony.
- Steve Jobs często przypominał, że w designie nie chodzi o to, jak dany przedmiot wygląda, ale przede wszystkim: jak działa. Atrakcyjne wykonanie jest wisienką na torcie, ale jeśli tylko kamufluje brak funkcji nie możemy mówić o ideale.

A User Experience?

- UX to pojęcie opisujące satysfakcję jaką użytkownik czerpie z korzystania z danego produktu lub usługi.
- Istotą UX jest odkrywanie przyzwyczajeń użytkowników i dopasowywanie do klientów usług oraz produktów w celu tworzenia pozytywnych doświadczeń (Experience).

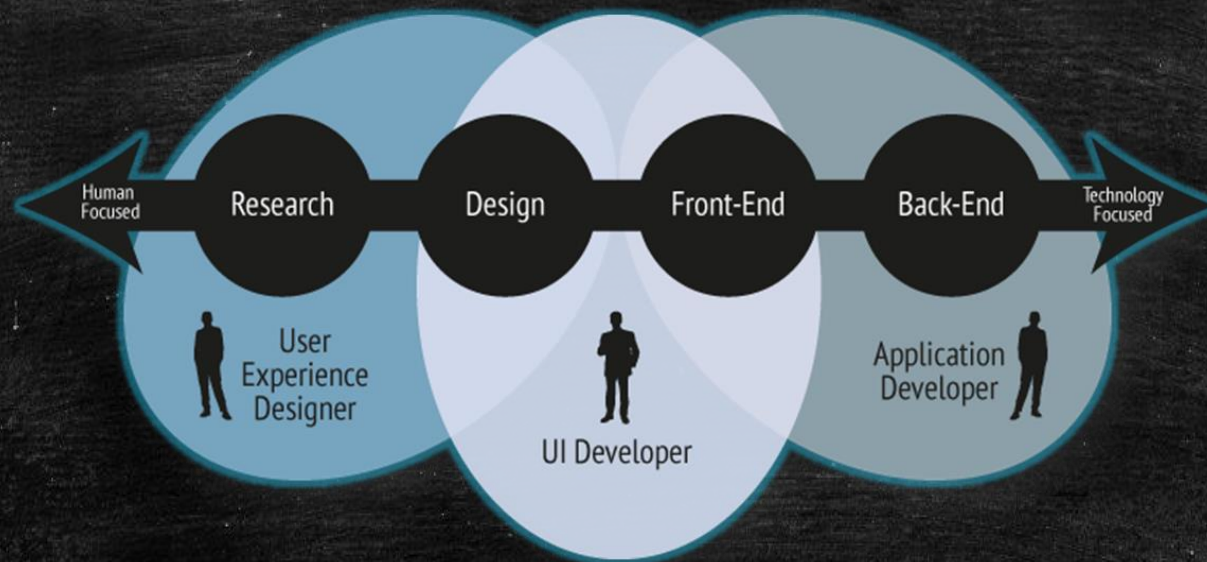
Różnica?

- Design ma sprawiać, że produkt wygląda i działa,
- UX design potęguje tą funkcję i sprawia, że produkt ma wyglądać perfekcyjnie i działać na tyle prosto i intuicyjnie na ile to możliwe z punktu widzenia odbiorcy.

A User Interface?

- Elementami UI designu są wszystkie elementy wizualne produktu/strony (menu, klawisze, ramki), wszystko co dotyczy się warstwy estetycznej i poprawia „komunikację” z stroną/aplikacją/produktem.
- UX design odpowiada za usprawnianie UI, odkrywa indywidualne cechy poszczególnych grup docelowych i sprawia, że produkt jest bardziej intuicyjny w obsłudze i przyjemniejszy w odbiorze.

Designer a UX designer



Designer a UX designer

- **Designer** - zwykle są to osoby o dużym wyczuci estetyki. Istotą ich pracy jest tworzenie rzeczy estetycznych. UI designer musi umieć przekuć ideę w działający produkt, podążać za szybko zmieniającymi się trendami. Każdy UI designer posiada portfolio swoich projektów.
- **UX Designer** - Statystyczny UX designer to osoba z wielu światów na raz. Z jednej strony musi posiadać chociażby szczętkowe umiejętności UI designera, marketingowca i analityka danych. UX designer to osoba, która jako pierwsza powinna kontaktować się z klientem w kwestii stworzenia danego produktu z idei. UX designer musi umieć rysować proste makiety, nadawać im interaktywne akcje. Celem UX designera jest stworzenie najbardziej intuicyjnego rozwiązania dla sprecyzowanej grupy docelowej.

Czyżby UX było lepsze od UI ?

- Design / UI design = wygląd
- UX design = funkcjonalność

?

Popularne mity w UX i UI

- Użytkownicy czytają treść na mojej stronie.
- Jestem jak mój klient i widzę stronę tak jak on.
- Biała przestrzeń to zmarnowana przestrzeń.
- Wszyscy ludzie postępują logicznie.
- Sukcesy dzieją się z dnia na dzień.
- Jestem ekspertem, nie potrzebuję testów.
- Jeśli to działa dla Allegro to zadziała też na mojej stronie.
- Muszę zmieniać design co jakiś czas.
- Strona nie może być jednocześnie ładna i funkcjonalna.

Tworząc oprogramowanie nie popełniamy tego błędu:



Źródła

- <http://ux.marszalkowski.org/>
- <http://uxmyths.com/>
- <http://michaelsoriano.com/10-common-uiux-mistakes-and-how-to-avoid-them/>
- <https://www.grupa-tense.pl/blog/ux-to-nie-ui-roznice-miedzy-user-interface-a-user-experience/>

Dziękuję za uwagę 😊

