

TP de Especificación

2 de octubre de 2020

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Grupo: 39

Integrante	LU	Correo electrónico
Lin Zabala, Juan Ignacio	349/18	juanignacio.lin@gmail.com
Mallol, Martín Federico	208/20	martinmallolcc@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

$$\label{eq:fax: problem} \begin{split} \text{Tel/Fax: (++54 +11) } & 4576\text{-}3300 \\ \text{http://www.exactas.uba.ar} \end{split}$$

1. Ejercicios - Primera Parte

```
Ejercicio 1:
       pred esValido (t : Toroide) {
      |t| \ge 3 \land_L (|t[0]| \ge 3 \land (\forall i : \mathbb{Z})((0 \le i < |t|) \longrightarrow_L (|t[i]| = |t[0]|)))
Ejercicio 2:
       pred toroideMuerto (t : Toroide) {
       (\forall i : \mathbb{Z})(\forall j : \mathbb{Z})((0 \le i < |t| \land 0 \le j < |t[0]|) \longrightarrow_L (t[i][j] = \text{false}))
Ejercicio 3:
      pred \in (x : T, S : seq\langle T \rangle)  {
      (\exists i : \mathbb{Z})((0 \le i \land i < |S|) \land_L (S[i] = x))\}
      pred posiciones Vivas (t : Toroide, vivas : seq(\mathbb{Z} \times \mathbb{Z})) {
       (\forall i : \mathbb{Z})(\forall j : \mathbb{Z})(((0 \le i < |t| \land 0 \le j < |t[0]|) \land_L t[i][j] = \text{true}) \leftrightarrow (i, j) \in vivas)\}
Ejercicio 4:
       aux densidadPoblacion (t: Toroide) : \mathbb{R} = \frac{\sum_{i=0}^{|t|-1} \sum_{j=0}^{|t[0]|-1} (\text{if } t[i][j] = \text{true then 1 else 0 fi})}{|t| \times |t[0]|};
Ejercicio 5:
       aux cantVecinosVivos (t: Toroide, f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}): \mathbb{Z} =
       \textstyle \sum_{i=f-1}^{f+1} \sum_{j=c-1}^{c+1} (\text{if } (t[i \mod |t|][j \mod |t[0]|] = \text{true} \land (i \neq f \lor j \neq c)) \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi});
Ejercicio 6:
      pred evolucionDePosicion (t : Toroide, posicion : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) {
       (cantVecinosVivos(t, posicion_0, posicion_1) = 2 \land t[posicion_0][posicion_1] = true) \lor
       cantVecinosVivos(t, posicion_0, posicion_1) = 3
Ejercicio 7:
      pred dimensionIgual (t_1 : \text{Toroide}, t_2 : \text{Toroide}) \{ |t_1| = |t_2| \land |t_1[0]| = |t_2[0]| \}
      pred evolucionToroide (t_1 : Toroide, t_2 : Toroide) {
       dimensionIgual(t_1, t_2) \land_L (\forall i : \mathbb{Z})(\forall j : \mathbb{Z})(0 \le i < |t_1| \land 0 \le j < |t_1[0]| \longrightarrow_L
       (t_2[i][j] = evolutionDePosition(t_1, (i, j))))
```

Decisiones tomadas

- En el Ejercicio 3, asumimos que no importa si *vivas* posiciones repetidas.
- En el predicado dimensionIgual, asumimos que los toroides son válidos.

2. Ejercicios - Segunda Parte

```
Ejercicio 8:  \text{proc evolucionMultiple (in t: Toroide, in k: } \mathbb{Z}, \text{ out result: Toroide)} \  \, \left\{ \begin{array}{c} \text{Pre } \{esValido(t) \land k \geq 0\} \\ \text{Post } \{esValido(result) \land_L esEvolucionMultiple(t, result, k)\} \\ \\ \end{array} \, \right\} \\ \text{pred esEvolucionMultiple } (t_1 \text{: Toroide, } t_2 \text{: Toroide, k: } \mathbb{Z}) \  \, \left\{ \begin{array}{c} k \geq 0 \land_L \  \, (\exists \ s : seq\langle Toroide \rangle) (|s| = k + 1 \land_L \  \, (s[0] = t_1 \land s[k] = t_2 \land \\ (\forall i : \mathbb{Z}) (1 \leq i \leq k \longrightarrow_L evolucionToroide(s[i-1], s[i])))) \end{array} \, \right\}
```

```
Ejercicio 9:
      proc esPeriodico (in t: Toroide, inout p: Z, out result: Bool) {
            Pre \{esValido(t) \land p = P_0\}
            Post \{(result = \text{true} \leftrightarrow (\exists \ k : \mathbb{Z})(1 \leq k \ \land_L \ esEvolucionMultiple(t, t, k))) \ \land_L \}
                      (result = true \longrightarrow_L (esEvolucionMultiple(t, t, p) \land (\forall i : \mathbb{Z})(0 < i < p \longrightarrow_L
                      \neg esEvolucionMultiple(t, t, i))))
      }
Ejercicio 10:
      proc primosLejanos (in t_1: Toroide, in t_2: Toroide, out primos: Bool) {
            Pre \{sonValidos(t_1, t_2)\}
            Post \{primos = \text{true} \leftrightarrow (\exists q : \mathbb{Z}) \ (esEvolucionMultiple(t_1, t_2, q) \lor esEvolucionMultiple(t_2, t_1, q))\}
      }
      pred sonValidos (t_1 : Toroide, t_2 : Toroide) \{ esValido(t_1) \land esValido(t_2) \}
Ejercicio 11:
      proc seleccionNatural (in ts: seq\langle Toroide \rangle,out res:\mathbb{Z}) {
            Pre \{|ts| \ge 1 \land (\forall i : \mathbb{Z})(0 \le i < |ts| \longrightarrow_L esValido(ts[i]))\}
            Post \{0 \leq res < |ts| \land_L (\neg esMortal(ts[res]) \lor \}
                      (\forall i : \mathbb{Z})((0 \leq i < |ts| \land i \neq res) \longrightarrow_L masLongevo(ts[res], ts[i])))
      }
      pred masLongevo (t_1: Toroide, t_2: Toroide) {
      (\exists t_0, t_{00} : Toroide)(sonValidos(t_0, t_{00}) \land_L (toroideMuerto(t_0) \land toroideMuerto(t_{00}) \land
      (\exists k : \mathbb{Z})(esEvolucionMultiple(t_2, t_{00}, k) \land \neg esEvolucionMultiple(t_1, t_0, k-1))))
      pred esMortal (t: Toroide) {
      (\exists \ t_0 : Toroide)(esValido(t_0) \land_L (toroideMuerto(t_0) \land (\exists \ k : \mathbb{Z})(esEvolucionMultiple(t, t_0, k))))\}
Eiercicio 12:
      proc fusionar (in t_1: Toroide, in t_2: Toroide, out res: Toroide) {
            Pre \{sonValidos(t_1, t_2) \land_L dimensionIgual(t_1, t_2)\}
            Post \{esValido(res) \land_L dimensionIgual(res, t_1) \land_L \}
                      ((\forall i: \mathbb{Z})(\forall j: \mathbb{Z})((0 \leq i < |res| \land 0 \leq j < |res[0]|) \longrightarrow_L
                      (res[i][j] = true \leftrightarrow t_1[i][j] = t_2[i][j] = true)))
      }
Ejercicio 13:
      proc vistaTrasladada (in t_1: Toroide, in t_2: Toroide, out res: Bool) {
            Pre \{sonValidos(t_1, t_2) \land_L dimensionIgual(t_1, t_2)\}
            Post \{res = true \leftrightarrow (\exists x : \mathbb{Z})(\exists y : \mathbb{Z})((\forall i : \mathbb{Z})(\forall j : \mathbb{Z})((0 \le i < |t_1| \land 0 \le j < (0 \le i \le j \le j \le n))\}
                     |t_1[0]| \longrightarrow_L t_1[i][j] = t_2[(i+y) \mod |t_1|][(j+x) \mod |t_1[0]|])
      }
```


Decisiones tomadas

- ullet En el predicado es Evolucion
Multiple asumimos que los toroides son válidos y toma valor false con k < 0.
- El el procedimiento seleccionNatural requerimos que ts no sea la lista vacía y no requerimos que todos los toroides de ts tengan la misma dimensión. Si hay uno o más toroides en ts que nunca mueren, retornamos la coordenada de cualquiera de ellos. Consideramos a un toroide muerto que murió en 0 ticks. Si no hay un único toroide último en morir, retornamos la coordenada de cualquiera de los últimos que mueren.
- En el procedimiento menorSuperficieViva requerimos que el toroide t tenga al menos una posición viva.