

Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda											
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: <input type="text"/>											
Apellido:			Fecha:								
Nombre:			Docente <sup>(2)</sup> :								
División:			Nota <sup>(2)</sup> :								
Legajo:			Firma <sup>(2)</sup> :								
Instancia <sup>(1)</sup> :		PP		RPP		SP		RSP		FIN	

(1) Las instancias validas son: 1er Parcial (PP), Recuperatorio 1er Parcial (RPP), 2do Parcial (SP), Recuperatorio 2do Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

- 1- Escribir correctamente estas declaraciones (sólo modificar lo incorrecto).
- ```
class Persona {  
    private string _nombre;  
    protected Persona (string nombre) {...}  
}  
class Amigo : Persona {  
    public Alumno (string nombre) {...}  
}
```
- 2- Realizar una interface que posea un método que retornará un Booleano y reciba un entero y una propiedad de sólo lectura que retornará un String.
- 3- Que implica que la clase persona (**Abstracta**) herede de la clase SerHumano(**Abstracta**).
- 4- Crear una clase que posea una propiedad (de sólo escritura) que permita almacenar un entero. Si el valor es negativo, lanzar una excepción con el mensaje "Asignación de números negativos".

- 5- Realizar una estructura try-catch para la escritura de la propiedad del punto anterior que, al capturar la excepción, muestre el mensaje.
- 6- sabiendo que la interface “**Iserializar**” tiene un único método llamado “**SerializarObjeto()**” y que retorna true si pudo serealizar, y que esta interface es implementada por varias clase (auto, moto,camion) dentro de mi sistema de estacionamiento, realizar la implementación del siguiente método .  
Estacionamiento.Guargar(**Iserializar** Objeto)
- 7- Dadas las clases A, B y C (Justificar)
- a. A puede heredar de B y de C

b. Si A hereda de B, A hereda los constructores de B

c. Si C hereda de B, y B hereda de A, entonces C hereda los miembros de A

d. Si B hereda de A, y C hereda de A, entonces A hereda los miembros de B

e. Si B hereda de A, y C hereda de A, entonces A debe ser una clase sellada

f. Ninguna de las anteriores
- 8- como hago para que no se pueda heredar de mi clase.
- 9- Una interfaz: (Justificar)
- a. Los métodos pueden tener visibilidad Public

b . Los métodos pueden tener visibilidad Private

c. Los métodos pueden tener visibilidad Protected

c. Los métodos NO pueden tener visibilidad

d. Todas las anteriores

e. a) y b) son correctas