ENE
19

ENTREGA A PARTIR DEL 19/1

Podcast Channel

El desafío está enfocado en el maquetado de la landing page de un canal de Podcast, siguiendo las guías visuales de una interfaz de usuario otorgada y desarrollando funcionalidades de reproducción de contenidos, navegación, compatibilidad con múltiples exploradores y dispositivos.

Individual

Entregar

Vas a poder entregar desde el **19 de Enero a las 21:00hs.**

A continuación, te presentamos lo que debes saber para llevar adelante el primer proyecto de la carrera Desarrollo Web Front End en Acámica.

El contenido está dispuesto en estas 4 secciones:

1.**Descripción general** del proyecto.

1.**Entregable y recursos**: aquí encuentras el ejemplo de referencia de lo que esperamos de tu proyecto, y los recursos para realizarlo.

1.**Consignas**: te ofrecemos una guía orientativa (pero no obligatoria) de pasos para que trabajes tu proyecto.

1.**Checklist** con el que los evaluadores profesionales externos evaluarán tu trabajo.

¡Recuerda que la realización y entrega del Proyecto es individual!

Descripción general

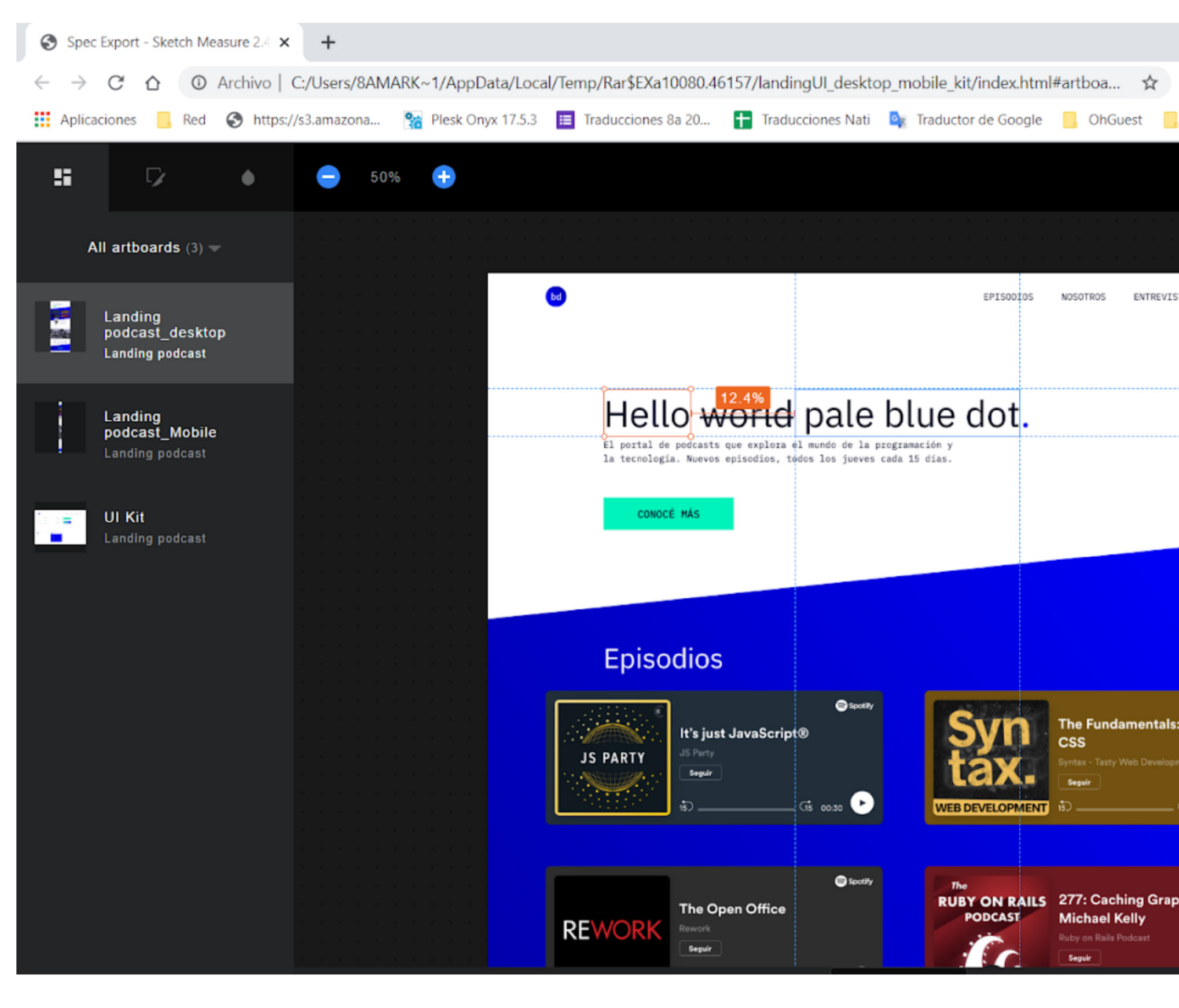
En este proyecto deberás **construir un sitio web estático** responsivo utilizando únicamente **código HTML y CSS**.

Desde el sitio vas a poder escuchar podcasts reales que estarán embebidos junto con imágenes y texto relacionados a su contenido. Trabajaremos con una visión mobile first, por lo que comenzaremos por la vista mobile, pero adoptaremos la responsividad para poder visualizar el sitio en una computadora de escritorio.

El objetivo del proyecto es replicar un esquema laboral de un/a Front-End Developer, por lo que debes realizar tu implementación para que quede igual al diseño de referencia que te proveeremos. Podrás cambiar los episodios de podcasts que desees mostrar en tu sitio.

Entregable y recursos

Aplicando todo el conocimiento que incorporaste sobre HTML y CSS, maqueta una web responsive con una sección que muestre 4 episodios de podcasts que tú elijas.



Aquí encontrarás los recursos necesarios para realizar el proyecto. Incluye un archivo index.html, con vistas desktop y mobile, y el kit de UI.

Abre el archivo index.html en un navegador. Verás las vistas desktop y mobile, así como el UI KIT (User Interface) que contiene las transformaciones de los elementos cuando el usuario interactúa con ellos.

En el centro de cada pantalla verás el prototipo con todos los elementos. Presiona sobre cualquiera de ellos y se abrirá una barra lateral a tu derecha indicando su posición, tamaño, color y estilos finales. Si haces click sobre un recurso (por ejemplo, una imagen), al final de la barra vertical bajo el título EXPORTABLE aparecerá el link para descargarlo.

Uso de librerías

No está permitido el uso de librerías CSS, plugins o cualquier otro recurso que no esté especificado en esta guía, ya que el objetivo del proyecto es validar los conocimientos de base.

Consignas

A continuación, te ofrecemos una guía de pasos sugeridos para construir tu proyecto (¡no es obligatorio que los sigas estrictamente en este orden!).

a) Crea la estructura de tu proyecto

1. **Crea el directorio principal del proyecto en tu computadora.** No utilices símbolos ni caracteres especiales en el nombre. Este proyecto deberá realizarse de forma local con el editor de texto de tu preferencia. Podrás utilizar la extensión "Live Server" para ir probando tu código en el buscador web.

2. **Crea el archivo `index.html`** con la estructura básica de un documento HTML y ubícalo dentro del directorio del proyecto.

3. **Crea los subdirectorios `images` y `styles`** dentro del directorio principal (aquí colocarás los recursos de tu proyecto).

4. **Descarga las imágenes** de los recursos del prototipo y agrégalas al directorio images.

5. **Crea el archivo `styles.css` y agrega su ruta al `<head>` de `index.html`.**

6. **Incluye las fuentes** tipográficas indicadas en los recursos desde Google Fonts e **impórtalas** en el archivo `styles.css`.

7. **Agrega la etiqueta `<title>`** dentro del `<head>` en `index.html` con el nombre de tu sitio.

8. **Tamaño de fuentes:** El diseño está expresado en píxeles. Puedes utilizar esas medidas o transformarlo a REM de acuerdo a tu conveniencia.

9. **Sugerencia**: crea un ancho de máxima con max-width para que tus contenedores no crezcan más de lo deseado, Tienes la libertad de escoger el ancho máximo del contenedor, pero te sugerimos 1200px.

Checkpoint: Agrega algún elemento al `<body>` de tu documento HTML y alguna regla de estilo en styles.css. Abre el archivo index.html en un navegador y confirma que en este se represente correctamente tu código. Un ejemplo podría ser una etiqueta `<h1>` con el nombre de tu sitio, a la que asignes alguna de las tipografías de Google Fonts. También puedes probar con una etiqueta `<i>` que contenga alguna clase de la librería Font Awesome para verificar que estas dependencias estén agregadas correctamente.

---

b) Maqueta los primeros elementos

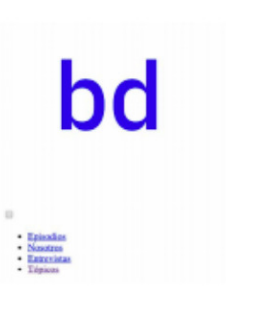
Vamos a empezar por el primer componente que vemos en la pantalla siguiendo el orden convencional de lectura: la barra de navegación.

? En la vista mobile del prototipo: **Identifica** los distintos elementos dentro del navbar e imagínate qué etiquetas vas a necesitar para representarlos.

? **Escribe** el código HTML necesario para que aparezcan en la pantalla sin preocuparte aún por el estilado.

Pista: puedes imaginarte que el menú hamburguesa contendrá elementos que aparecerán al hacer tap sobre él. Buscalos en el UI Kit, donde se muestra cómo se debe ver el menú desplegado

Si abres el documento index.html tal vez veas algo parecido a esto:



No te asustes, en el próximo paso vas a agregar las reglas de estilo necesarias para que los elementos tengan el tamaño, la posición y el comportamiento adecuados.

? Para dar estilo a la barra de navegación, empieza por **disponer los elementos** como deberían quedar en la vista mobile. ¿Qué grupos de elementos están alineados horizontalmente y cuáles en forma vertical? ¿Están incluidos dentro de un mismo elemento contenedor o necesitas crear uno? Puedes utilizar las propiedades de Flexbox para lograr que se vean como quieres.

? Agrega el logo a tu sitio. En el kit encontrarás la imagen en formato svg, puedes incluirla a través de un tag o como imagen de fondo.

c) Agrega comportamiento al menú

El camino que te presentamos aquí para manejar el comportamiento de la barra de menú no es el único. El menú de nuestra barra de navegación está diseñado para que, al ser renderizado en dispositivos móviles, se expanda y contraiga mostrando y ocultando las secciones del sitio. Si bien es algo que se suele realizar con Javascript, también podemos resolver con los lenguajes que estudiamos hasta ahora.

? **Agrega** un input de tipo checkbox que no sea visible, con un label que contenga el carácter correspondiente a las tres barras del menú.

? **Indica** a través de los selectores y pseudoclases necesarios que, cuando esté seleccionado el checkbox, los elementos hasta ahora ocultos del navbar pasen a estar visibles.

Pista: existe una pseudoclase :checked *que puede serte útil.*

? Opcionalmente te presentamos otra forma de hacer el menú hamburguesa en uno de los encuentros de la carrera. Implementa la solución que más comodidad te genere.

d) Adapta los estilos para pantallas más grandes

Ya tienes tu navbar preparado para mobile. Es momento de revisar otras resoluciones.

-**Abre** el inspector de tu navegador (click derecho sobre la ventana del navegador -> inspeccionar).

-Mediante el visualizador de dispositivos **revisa** las diferentes resoluciones

-**Ajusta** la resolución para que coincida con una vista móvil (aproximadamente 400px).

Desafío opcional. Toma los componentes de desktop y mobile para crear tu propia versión para tamaños intermedios (tablet).

Checkpoint: Ya tienes tu navbar completo. Antes de continuar, verifica que la visualización en los diferentes viewports y navegadores que tienes instalado en tu PC es correcta.

---

e) Sección de episodios

Ahora que maquetaste tu primer componente, tienes todo listo para pasar a las secciones del sitio.

Piensa qué etiquetas te pueden servir como divisoras de estas unidades de contenido. Lo primero que vemos es el título del sitio con una bajada y un botón.

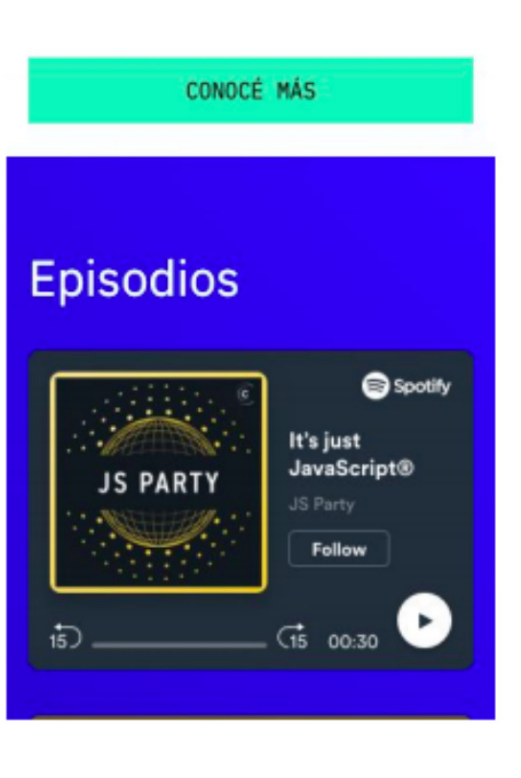
Compara las vistas desktop y mobile: en una de ellas el título está en una línea mientras que en la otra se ve en dos. Para lograr esto, parte del texto podría estar dentro de un elemento HTML inline con las reglas CSS necesarias que te permitan lograr lo deseado según el tamaño del dispositivo.

Esta sección del sitio propone algunos desafíos. Como puedes ver en el diseño, la sección tiene un color de fondo diferente a los componentes hasta ahora maquetados y, además, está delimitada por líneas oblicuas.

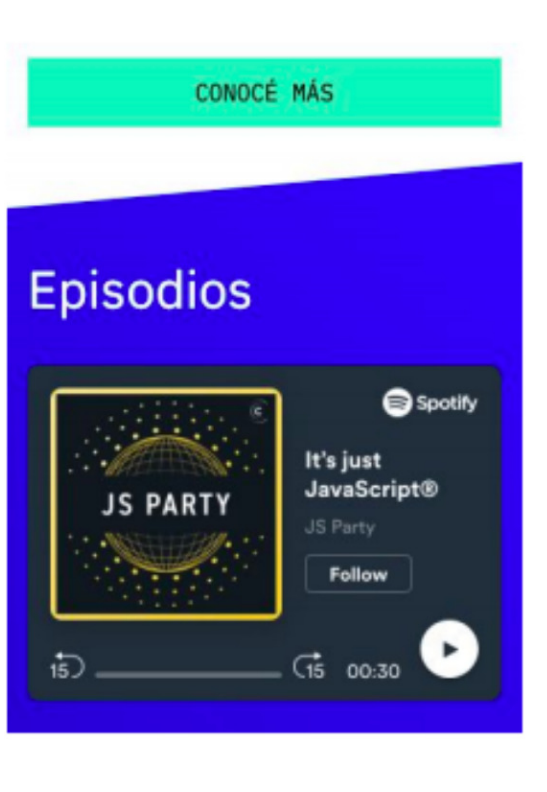
-**Agrega el título de la sección y completa el código** necesario para que tenga la tipografía, y los colores de texto y fondo correspondientes.

-**Agrega el código entre etiquetas:** Busca tus 4 episodios favoritos en Spotify e inserta el código del `<iframe>` en tu landing page.

Seguramente veas algo como esto:



¿Cómo harías para que los límites del elemento contenedor de la sección sean líneas oblicuas en vez de rectas?



Pista: En este artículo encontrarás una solución posible.

-**Completa el código** necesario para que los episodios estén dispuestos en filas de uno o más elementos según el tamaño de pantalla del dispositivo, como se ve en los recursos descargables. Para esto puedes utilizar Flexbox.

Checkpoint: Comprueba que los reproductores embebidos funcionen correctamente. Verifica que la disposición de cada reproductor en los diferentes viewports sea correcta.Comprueba nuevamente tu navbar.

---

f) Superposición de elementos

La sección '**De dónde venimos**' plantea un desafío nuevo. La imagen del teléfono se superpone con la sección anterior.

-**Realiza tu implementación** para que quede igual al diseño de referencia. Hay una propiedad de CSS que permite desplazar elementos por los ejes X e Y.

Checkpoint: Verifica en los diferentes viewports que la disposición de los elementos de esta nueva sección sea correcta, y comprueba que tu imagen no pise contenido de otras seccionesComprueba que las secciones ya maquetadas funcionen.

---

g) Trabajando con imágenes

La siguiente sección es '**Invitadas/os estelares**' y plantea una grilla de imágenes.

-**Crea un contenedor** para cada imagen que te permita disponer su espacio y limitar su tamaño.

-Utiliza Flexbox para **armar la grilla** de contenedores de las imágenes.

-Con los media queries **haz los ajustes** necesarios para tus breakpoints.

-Resuelve la sección '**Algunos de nuestros temas**' creando otros 4 contenedores para incluir los iconos en formato SVG con su descripción.

Checkpoint: Comprueba el correcto funcionamiento de esta sección en los diferentes viewports.No olvides comprobar el resto de las secciones ya maquetadas.

---

h) Casi listo, solo nos queda el Footer

Solo nos resta el **footer** que cuenta con un botón de contacto y los íconos de redes sociales.

-En el header maquetaste el botón "Conoce más". Es momento de reutilizar las clases para el botón de contacto.

-El footer está compuesto por un texto e íconos de la librería Font Awesome. **Agrega las etiquetas** necesarias para mostrar los íconos.

i) Links

Los elementos del menú, los botones y los íconos del footer deberían ser enlaces a secciones dentro del sitio o a URLs externas.

-**Utiliza el atributo** href para completar tus enlaces según corresponda. En los recursos están especificados estilos al hacer hover sobre ciertos elementos.

-**Agrega las reglas de CSS** con las pseudoclases necesarias para aplicar estos estilos.

-Si quieres, puedes **animar estos efectos** aplicando transiciones.

Checkpoint: Comprueba que los botones y links de tu sitio funcionen de forma adecuada. Chequea que el comportamiento de los hovers sobre los elementos correspondientes sea el esperado. Modifica el tamaño de la ventana de tu navegador y asegúrate de que tu sitio sea responsivo.

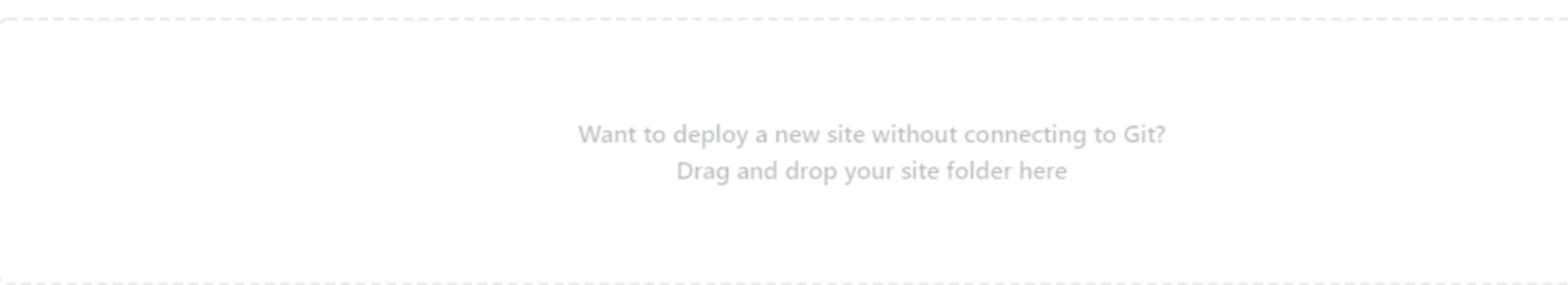
Ya tienes maquetado tu sitio, ahora es momento de compartirlo con el mundo. Para publicar este proyecto en un servidor, vas a utilizar el método FTP (File Transfer Protocol).

j) Pon tu sitio online

-**Elige un servidor** para alojar tu sitio y un dominio que sirva como URL. Puedes elegir el hosting que quieras, pero te proponemos este: https://www.netlify.com/ (es gratuito y será el que utilizaremos como referencia para esta guía).

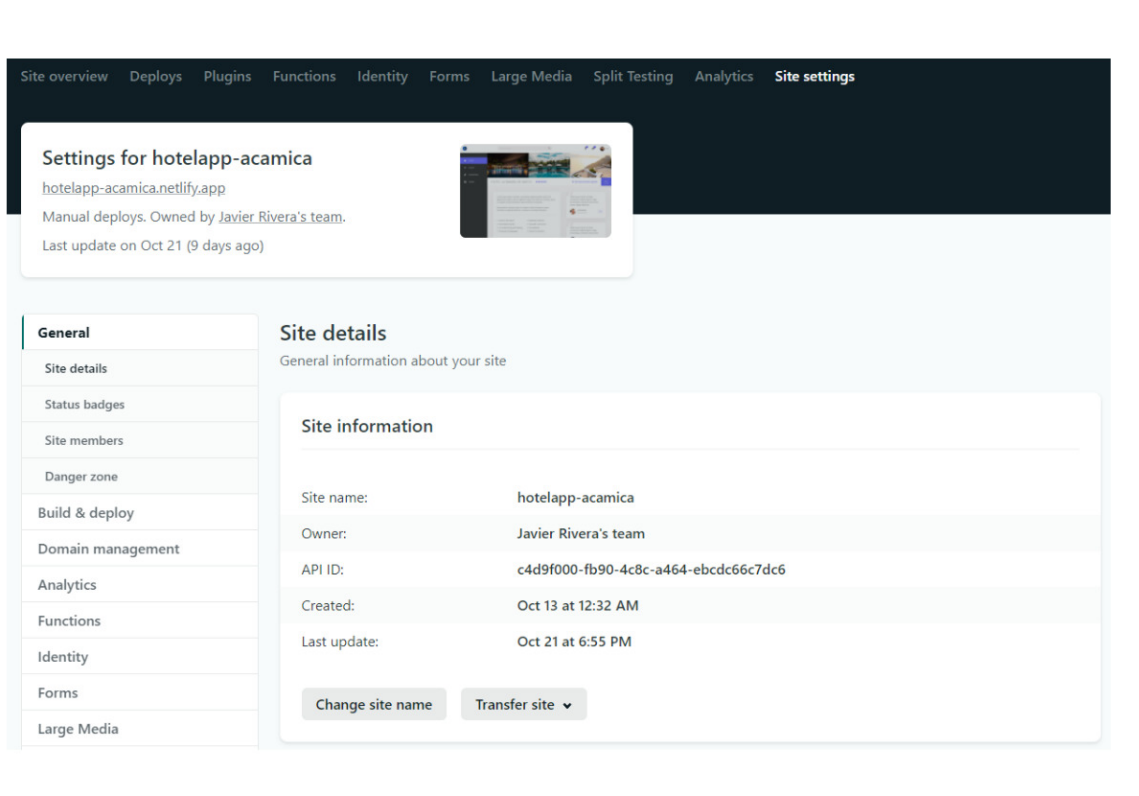
-**Crea una cuenta gratuita** en el servicio de hosting e ingresa con tus accesos.

-**Accede a la pestaña "sites"** dentro de la plataforma, verás este recuadro:



Want to deploy a new site without connecting to Git?
Drag and drop your site folder here

-**Arrastra la carpeta del proyecto** y suéltala sobre el recuadro anterior para hacer la subida de archivos. En cuestión de minutos tendrás tu sitio en línea con una URL provista por Netflify. Si deseas cambiar la URL, ingresa a "site settings" y haz click sobre el botón "change site name" para ingresar la nueva dirección.



Settings for hotelapp-acamica
hotelapp-acamica.netlify.app
Manual deploys. Owned by Javier Rivera's team.
Last update on Oct 21 (9 days ago)

Site details
General information about your site

Site information

Site name: hotelapp-acamica
Owner: Javier Rivera's team
API ID: c4d9f000-fb90-4c8c-a464-ebcdc66c7dc6
Created: Oct 13 at 12:32 AM
Last update: Oct 21 at 6:55 PM

-**Crea una cuenta** FTP con tu nombre de usuario y contraseña.

¡Felicitaciones!

¡Si llegaste hasta aquí, quiere decir que tu sitio ya está en vivo!

Comparte la URL con tus conocidos para que vean tu sitio web funcionando.

Checklist

Antes de subir tu proyecto a la plataforma Acámica para ser evaluado, realiza las siguientes verificaciones (son las que los/as evaluadores/as tendrán en consideración al momento de corregir tu trabajo).

? El proyecto debe estar organizado con diferentes directorios para las imágenes y los estilos.

? El sitio debe estar subido a un servidor con una url pública.

? Crea un archivo ZIP con toda tu estructura y un archivo .txt con la URL de tu sitio online.

Condiciones para aprobar

1.Debe haber al menos un ícono SVG.

1.Se deben utilizar al menos dos tipografías importadas.

1.Las imágenes deben contener el atributo alt con información adecuada.

1.Debe haber al menos una sección con límites no rectangulares (en las consignas se utilizan líneas oblicuas).

1.Los reproductores de los episodios deben estar embebidos directamente desde Spotify con un tag tipo `<iframe>`.

1.Debe haber al menos una imagen superpuesta con un elemento que no la contenga (en las consignas se muestra el ejemplo de la imagen del teléfono en la sección 'De dónde venimos').

1.Debe haber un navbar con menú hamburguesa que se expanda y contraiga dinámicamente (animado) utilizando únicamente HTML y CSS.

1.El sitio debe contar con anchors que enlacen la barra de navegación con las secciones correspondientes y los íconos de las redes con sitios externos.

1.Debe haber al menos un cambio de estilo a través de hovers.

1.El objetivo del proyecto es replicar un esquema laboral de un/a Front-End Developer, por lo que el diseño debe ser igual al de referencia.

1.Finalmente, deberás de considerar buenas prácticas a la hora de escribir tu código. Algunos ejemplos son:

-Indentación incorrecta

-Más de 1 línea huérfana entre bloques HTML o CSS

-Escribir reglas CSS que no usen en el HTML

-Duplicar propiedades CSS que puedan ser centralizadas en un selector

-Utilizar selectores de elementos (div, p, h1, etc)

Este ítem queda a interpretación de la persona evaluadora, y dependerá de su criterio. Sin embargo, es una excelente oportunidad para recibir por parte de personas expertas que trabajan en el mundo real.