Martín España

Ingeniería en Ciencia de la Computación UVG +(502) 4143 1595 / martineduardoer00@gmail.com www.linkedin.com/in/martín-españa/

PERFIL

Estudiante becado en la Universidad del Valle de Guatemala. Con experiencia en programación, solución de problemas y en el uso de nuevas tecnologías.

CONOCIMIENTO/COMPETENCIAS ESPECIALIZADAS

- ✓ Desarrollo de Juegos (Unity)
- ✓ Programación paralela
- ✓ Conexiones remotas
- ✓ Python, Java, Kotlin
- ✓ C, C++, C#
- ✓ JavaScript, HTML, CSS, SCSS
- ✓ Bases de datos (SQL/NoSQL)
- ✓ Liderazgo
- ✓ Word, Excel, PowerPoint

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA (UVG) Ingeniería en Ciencia de la Computación y TI

- Soluciones en software a diversos problemas
- Análisis de algoritmos
- Trabajo en equipo
- Habilidades de comunicación

Cursos y formación complementaria:

- Curso de Realidad Virtual otorgado por la Universidad de London y patrocinado por la Universidad del Valle de Guatemala.

Herramientas tecnológicas/informáticas:

- Unity, desarrollo de videojuegos (intermedio).
- Android Studio, desarrollo de app (principiante).
- PostgreSQL, diseño y administración de bases de datos (intermedio).

Idiomas

- Español (Lengua nativa) | Inglés (Bilingüe)

Reconocimientos

- Honor al Mérito Académico otorgado por la Universidad del Valle de Guatemala (2019)
- Distinción Académica otorgada por la Universidad del Valle de Guatemala (2020)

Certificados

- ELASH (2018)

INFORMACIÓN ADICIONAL

La pandemia COVID-19 me ha permitido entender: lo importante que es la interacción social en la vida cotidiana y a disfrutar los pequeños detalles que usualmente no apreciamos.

Intereses personales: juego y entreno en el club de Voleibol de mi universidad; toco guitarra y canto en el Club de Guitarra de mi universidad y siempre que tengo tiempo libre; me gusta hacer ejercicio, bailar, salir de fiesta, escuchar música y ver videos; además, me encanta jugar distintos tipos de videojuegos, en especial competitivos.

Enero, 2019 - Diciembre, 2023