



Proyecto 02

Juego de cartas

Laura Tamath
Martín España
Sofía Rueda

Carné: 19365
Carné: 19258
Carné: 19099

Socket events (Server side)

connection:

```
{
    id: string      // Identificador único del usuario
}
```

message:

```
{
    from: string    // Identificador
    fromName: string // Nombre del remitente (alias)
    message: string // Cuerpo del mensaje
    sentAt: string   // Hora a la que fue enviado el mensaje
    session: string   // Identificador de la sesión activa
}
```

session:

```
{
    id: string      // Identificador de la sesión
    host:           // Identificador del usuario que creó la sesión
    players: player[] // Array con los objetos de los jugadores en la sesión
}
```

player (object):

```
{
    userId: string  // Identificador único del usuario
    alias: string    // Nombre del usuario, seleccionado al ingresar a una sesión
}
```

startGame:

```
{
    session: string // Id de la sesion
    players: player[] // Jugadores conectados
}
```

addGameTurn:

```
{
    session: string
    player: string
    nickname: string
    card: int
}
```

gameTurn:

```
[
  {
    session: string      // id de la sesión
    player: string       // id del jugador
    nickname: string     // alias del jugador
    card: card           // objeto carta
  }
]
```

card (object):

```
{
  cardNumber: int,      // valor de la carta
  cardType: 'fire' | 'snow' | 'water', // elemento de la carta
  cardImage: string     // imagen de la carta
}
```

gameOver:

```
{
  session: string      // id de la sesion
  winner: string       // alias del ganador
}
```

badgeEarned:

```
{
  session: string      // id de la sesion
  playerId: string     // id del jugador
  player: string       // nombre del jugador
  badges: [0,0,0]     // vector que muestra los badges ganados por elemento
}
```

Presentación:

https://www.canva.com/design/DAFNI3WcPVE/r-Z3afxZjbdRGF4_1WRHNw/view?utm_content=DAFNI3WcPVE&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=publishsharelink