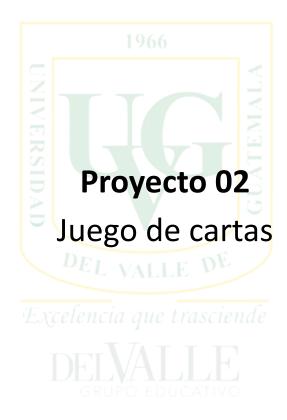
Universidad del Valle de Guatemala Redes CC3067 - Sección 10 Jorge Yass



Laura Tamath Carné: 19365 Martín España Carné: 19258 Sofia Rueda Carné: 19099

## Socket events (Server side)

gameTurn:

```
connection:
{
        id: string
                        // Identificador único del usuario
}
message:
{
        from: string
                        // Identificador
        fromName: string
                                // Nombre del remitente (alias)
        message: string // Cuerpo del mensaje
                                // Hora a la que fue enviado el mensaje
        sentAt: string
        session: string
                                // Identificador de la sesión activa
}
session:
{
                                // Identificador de la sesión
        id: string
        host:
                                // Identificador del usuario que creó la sesión
        players: player[]// Array con los objetos de los jugadores en la sesión
}
player (object):
        userId: string
                       // Identificador único del usuario
                        // Nombre del usuario, seleccionado al ingresar a una sesión
        alias: string
}
startGame:
{
        session: string
                                // Id de la sesion
        players: player[]// Jugadores conectados
}
addGameTurn:
{
        session: string
        player: string
        nickname: string
        card: int
}
```

```
[
       {
                session: string
                                        // id de la sesión
                player: string
                                        // id del jugador
                nickname: string
                                        // alias del jugador
                card: card
                                        // objeto carta
       }
]
card (object):
{
                                                // valor de la carta
        cardNumber: int,
        cardType: 'fire' | 'snow' | 'water',
                                                // elemento de la carta
                                                // imagen de la carta
        cardImage: string
}
gameOver:
{
        session: string
                                // id de la sesion
        winner: string
                                // alias del ganador
}
badgeEarned:
{
        session: string
                                // id de la sesion
        playerID: string // id del jugador
        player: string
                          // nombre del jugador
        badges: [0,0,0] // vector que muestra los badges ganados por elemento
}
```

## Presentación:

https://www.canva.com/design/DAFNI3WcPVE/r-Z3afxZjbdRGF4\_1WRHNw/view?utm\_content=D AFNI3WcPVE&utm\_campaign=designshare&utm\_medium=link&utm\_source=publishsharelink