Redes Sección 20

05

# Proyecto 1 XMPP

Chat en protocolo XMPP

Martín España Carné: 19258 01 02 03

04

05

## Funcionalidades Implementadas





Login



**Add Contact** 



**Send Message** 



**Details of Contact** 



**Show Contacts** 



Logout

Martín España Carné: 19258

### Dificultades

#### Dificultades









Protocolo

Conceptos poco usuales

Programación Asíncrona

Falta de práctica y su funcionamiento

Librería

Documentación un poco confusa, métodos no tan claros y pocos ejemplos.

Interfaz de Consola

Procedimiento más tardado, dificulta el manejo de programación asíncrona. Martín España Carné: 19258 01

02

03

04

05

## Lecciones Aprendidas



#### Programación Asíncrona - Python



Aprendí lo básico sobre el flujo del programa, pero también aprendí que es muy diferente de lo que conozco, por lo que me queda mucho por aprender.

#### **Protocolos de Chat**



Manejo de mensajes y cuentas a través de un protocolo compartido. Relación entre un flujo constante y asíncrono.

#### Llevar un control constante de versiones



Puede salvar la vida, y en muchos casos sirve para experimentar.

| Redes      |  |  |  |
|------------|--|--|--|
| Sección 20 |  |  |  |

05

# Muchas Gracias

<Compasion from='Jorge' to='Martín'>
<body value='True' />
</Compasion>