

**Pautas de resolución y entrega**

- Lea detenidamente el enunciado. Desarrolle la solución en el VonSim.
- Para la entrega, debe copiar el código en un archivo de texto con su nombre y apellido, por ejemplo: **juanMartinez.txt** y debe subirlo en la tarea correspondiente en el entorno Asignaturas.

**Enunciado**

- Realice una subrutina reusable **INVERT** que recibe un número **N** por valor a través de registros y lo devuelve. El resultado debe almacenarse en un parámetro por referencia enviado a través de registros. Por ejemplo: la inversión de un número **N=21** sería: **12**. *El proceso consiste en descomponer el número hasta que llegue a una cifra, mientras tanto, se suma el resto en donde se almacena el resultado y se lo va multiplicando por 10.*
- Luego, implemente un programa en Assembler que, utilizando la subrutina anterior, invierta cada uno de los números de una tabla almacenada en memoria. Los resultados deben quedar almacenados en una segunda tabla. Por ejemplo:

Números 21, 45, 64, 89  
Inversiones 12, 54, 46, 98

- Además, el programa debe almacenar la sumatoria de aquellos valores que luego de ser invertidos superan el valor 50. Este resultado debe quedar almacenado en memoria.

**NOTA:** los números de las tablas son DB positivos, mayores a 10 y menores a 100. Puede utilizar el cálculo de multiplicación así como el cálculo del resto de dos números, realizados en la práctica de este módulo adaptando lo que sea necesario.