Utilización del programa Energia

Veamos una pequeña guía de cómo utilizar el programa Energia para Martuino.

Nos descargaremos la última versión del programa de la página web de Martuino:

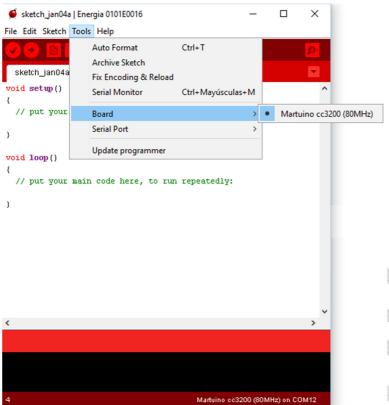
http://www.martuino.com/energiamartuino.zip

Una vez descargado lo descomprimiremos con winzip o 7zip.

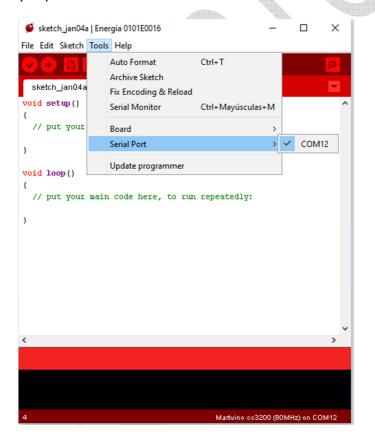
Para abrir el programa le daremos doble click al archivo "Energia.exe" y veremos esta pantalla:



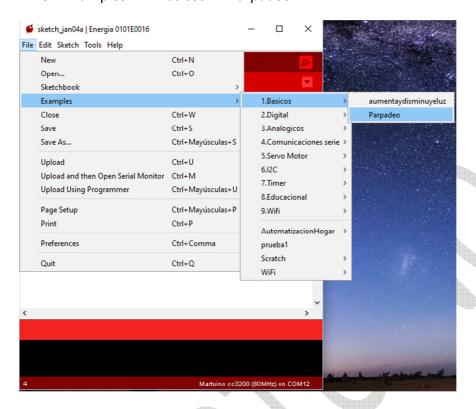
Lo primero que haremos es seleccionar la placa Martuino :



y el puerto serie donde se instaló Martuino:



Una vez hecho esto, nos pondremos a mirar los ejemplos que acompañan al programa para familiarizarnos con el lenguaje de programación. Vamos al menú "File→Examples→ 1.Basicos → Parpadeo":

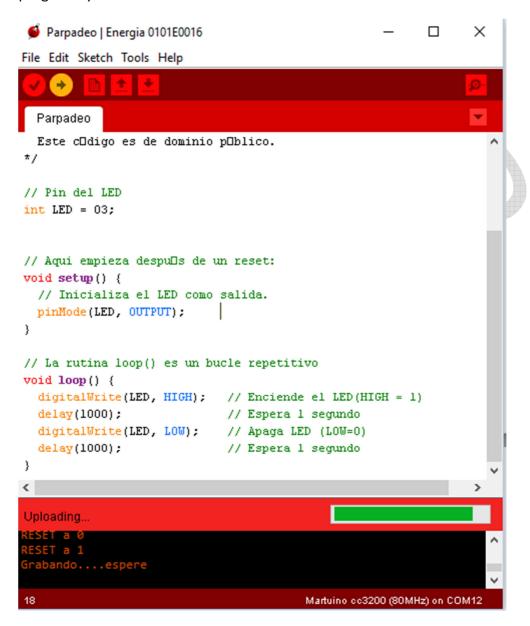


Se cargará el código perteneciente al Parpadeo:

```
Parpadeo | Energia 0101E0016
                                                          X
File Edit Sketch Tools Help
 Parpadeo
  Este cOdigo es de dominio pOblico.
// Pin del LED
int LED = 03;
// Aqui empieza despuOs de un reset:
void setup() {
  // Inicializa el LED como salida.
 pinMode(LED, OUTPUT);
// La rutina loop() es un bucle repetitivo
void loop() {
 digitalWrite(LED, HIGH); // Enciende el LED(HIGH = 1)
  delay(1000);
                             // Espera l segundo
  digitalWrite(LED, LOW);
                            // Apaga LED (LOW=0)
  delay(1000);
                             // Espera 1 segundo
                                         Martuino cc3200 (80MHz) on COM12
```

En nuestra página web encontraras las explicaciones de los diferentes ejemplos que puedes encontrar, en esta guía tan solo te explicaremos como hacerlo funcionar.

Una vez cargado el programa pulsaremos sobre el icono , que compilará el programa y lo enviará a Martuino directamente:



Una vez salga "Done uploading" y en la ventana inferior "Grabación correcta", Martuino estará funcionando con el programa cargado.

```
Done uploading.

SOP2 a 0

RESET a 0

Grabacion correcta

Martuino cc3200 (80MHz) on COM12
```