## Վարժություն 1.10

Հաջորդ ֆունկցիան հաշվարկում է մաթեմատիկական ֆունկցիա, որը հայտնի է Ակերմանի ֆունկցիա անվամբ

```
>>> def ackermann(x, y):
      if y == 0:
             return 0
      elif x == 0:
             return 2 * y
      elif y == 1:
             return 2
      else:
      return ackermann(x - 1, ackermann(x, y - 1))
<mark>Ի՞նչ կլինի հետևյալ կանչերի արդյունքը</mark>
ackermann(1, 5)
ackermann(2, 4)
ackermann(3, 3)
Կարճ նկարագրեք, թե ինչ են հաշվում a1, a2, և a3 ֆունկցիաները
>>> def a1(n):
      return ackermann(0, n)
>>> def a2(n):
      return ackermann(1, n)
>>> def a3(n):
      return ackermann(2, n)
```

Բուն խնդրի վերլուծությանը անդրադառնալուց առաջ նախ հասկանանք թե Ակերմանի ֆունկցիան և ինչպես է այն աշխատում։ Ակերմանի ֆունկցիան լավ սահմանված ընդհանուր ֆունկցիայի ամենապարզ օրինակն է, որը հաշվարկելի է, բայց ոչ պարզունակ ռեկուրսիվ։ <իմա դիտարկենք տրված խնդրի պահանջներին համապատասխան ֆունկցիայի ընդունած և վերադարձրած արժեքեները։

def ackermann(x, y) ackermann(0, n) այն կհաշվարկի 2\*n ֊ի արժեքը։
ackermann(1, n) այն կհաշվարկի 2<sup>n</sup> աստիճանը
ackermann(2, n) այն կհաշվարկի (2^2)^2...^2 n֊իհատ քառակուսի
աստիճանները

Ի՞նչ կլինի հետևյալ կանչերի արդյունքը

```
ackermann(1, 5) – 2^5 = 32
ackermann(2, 4) – ((((2^2)^2)^2)^2) = ((4^2)^2)^2 = (16^2)^2 = 256^2 = 65536
ackermann(3, 3) – 65536
```