Informe del Trabajo Práctico N.º 5 Herramientas y protocolos de la capa de aplicación

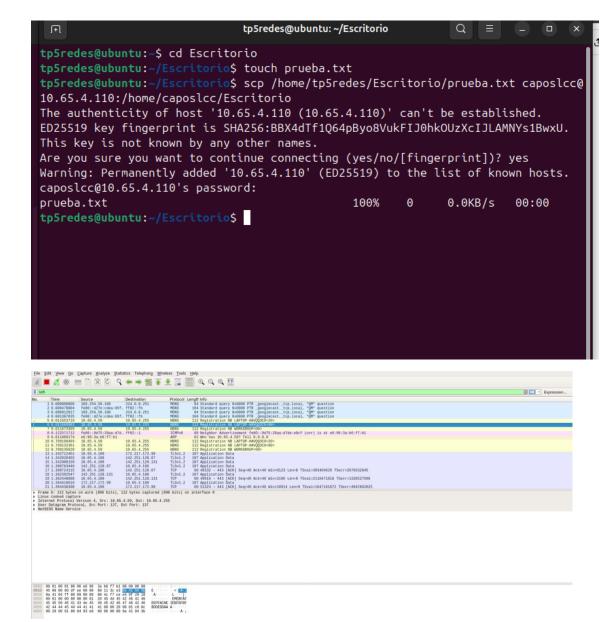
Introducción

El presente trabajo práctico tuvo como objetivo experimentar con diferentes herramientas reales utilizadas en la capa de aplicación del modelo TCP/IP, basadas en el modelo cliente-servidor. A través de cinco actividades, se configuraron servicios como SSH, FTP, VNC, Rsync y SSHFS entre dos computadoras conectadas en una misma red local. Se analizaron los paquetes intercambiados con Wireshark y se exploraron los mecanismos de funcionamiento, transferencia de archivos y seguridad.

Actividad 1 – SSH

Se instaló y configuró un **servidor SSH** en una computadora con Linux y se establecieron conexiones desde un cliente remoto utilizando el comando ssh.

- Obtención de IP remota.
- Visualización y modificación de archivos en el escritorio remoto (touch, rm).
- Cierre de procesos con top, grep y kill.
- Apagado remoto con sudo shutdown -h now.
- Transferencia de archivos usando scp.
- Ejecución de programas gráficos mediante redirección X (ssh -X usuario@IP, luego firefox, cheese, etc).

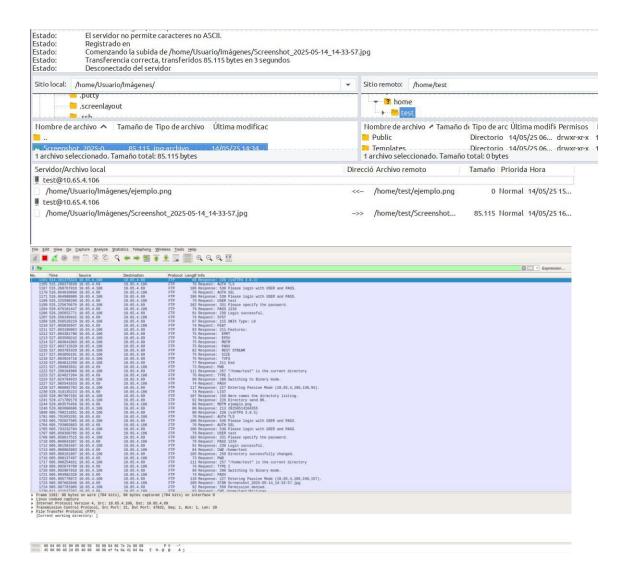


Actividad 2 - FTP

Se instaló un **servidor vsftpd** y se utilizó **FileZilla** como cliente para transferir archivos en ambos sentidos entre las dos computadoras.

- Transferencia de archivos desde cliente a servidor y viceversa.
- Verificación de permisos de escritura en el servidor (write_enable=YES).

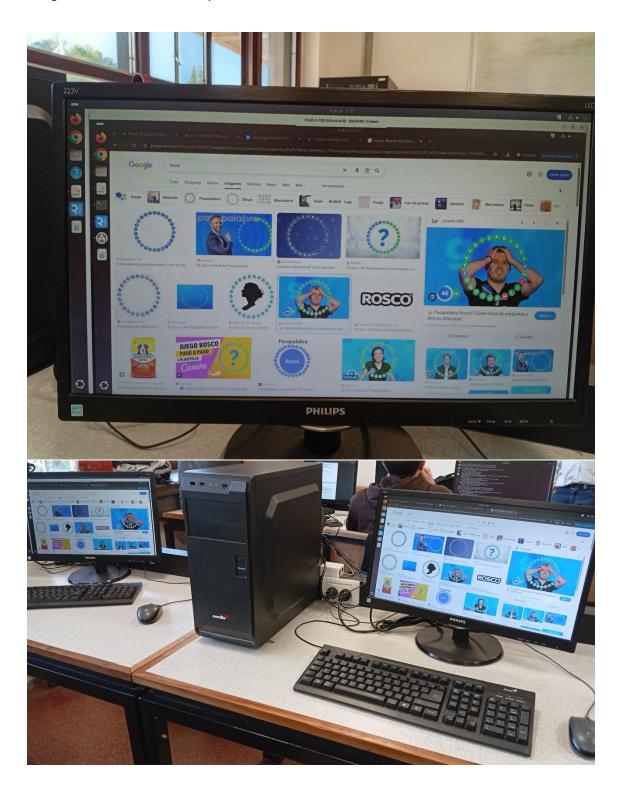
Integrantes: Martina Nahman y Emiliano Germani

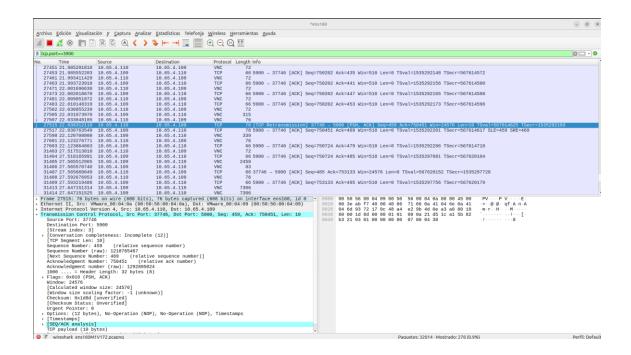


Actividad 3 - VNC

Se instaló un **servidor VNC** (x11vnc) y se accedió remotamente desde un **cliente RealVNC Viewer**.

- Visualización remota del escritorio.
- Control de la computadora servidor (movimiento de archivos, apertura de aplicaciones).





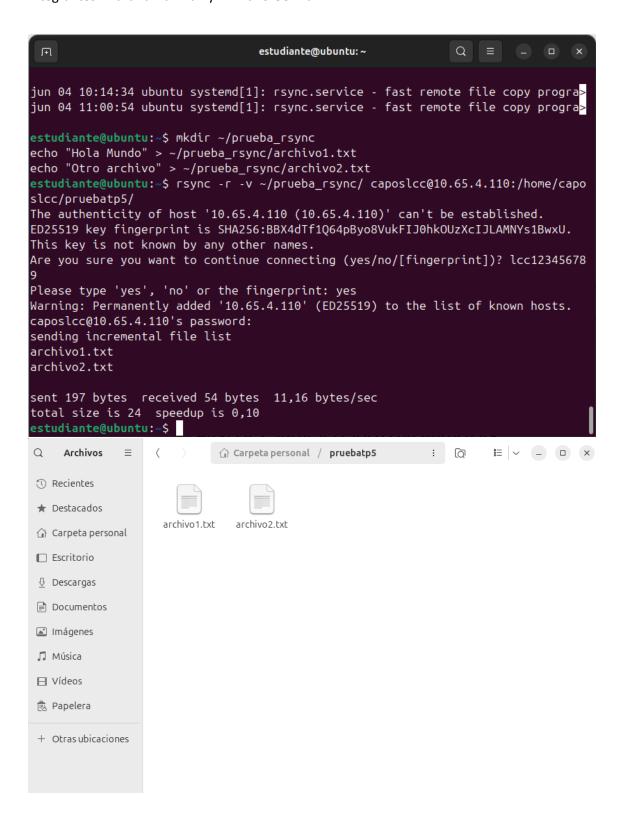
Actividad 4 - Rsync

Se utilizó **rsync** para sincronizar carpetas entre dos computadoras (Linux a Linux) que estaban en la misma red. Es decir, **lo que se agregaba, modificaba o eliminaba en una carpeta en una PC, se replicaba automáticamente en la otra**, manteniendo ambas carpetas idénticas.

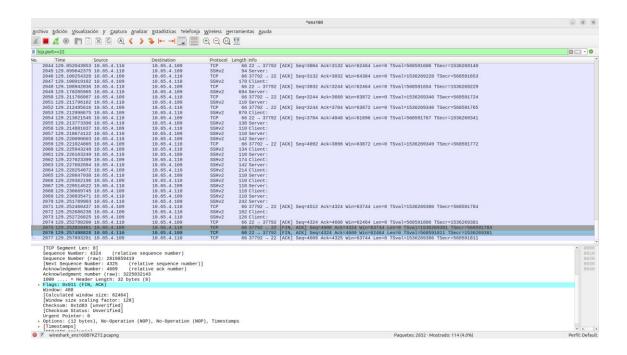
¿Cómo se hizo?

- Se creó una carpeta con algunos archivos en una computadora.
- Luego, desde la otra computadora, se ejecutó el comando rsync para copiar esa carpeta por red.
- Cuando se agregaron nuevos archivos a la carpeta original, se volvió a ejecutar rsync, y los nuevos archivos aparecieron automáticamente en la otra computadora.
- No fue necesario copiar uno por uno: rsync detecta los cambios y solo transfiere lo nuevo o modificado.

- Sincronización de carpetas locales y remotas.
- Uso de banderas -r (recursiva), -v (verbo) y --delete para mantener estructuras espejo.



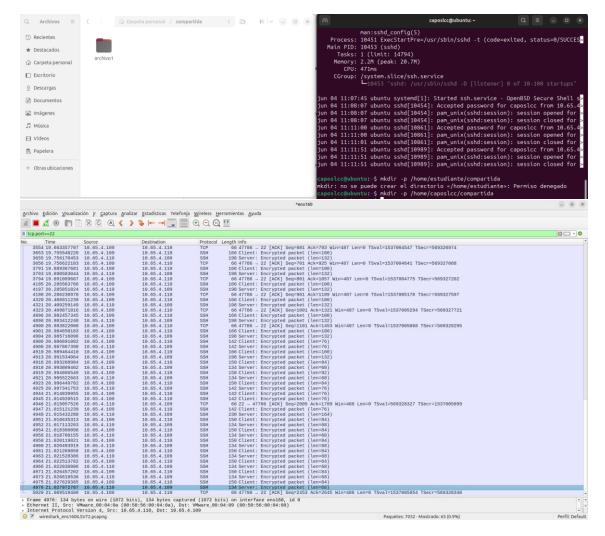
Integrantes: Martina Nahman y Emiliano Germani



Actividad 5 - SSHFS

Se utilizó **SSHFS** para montar el sistema de archivos de una computadora sobre otra mediante SSH.

- Montaje de carpeta remota con sshfs usuario@IP:/ruta/punto_montaje
- Modificación y creación de archivos desde el cliente.
- Verificación de cambios reflejados en el servidor.
- Desmontaje con umount.



Conclusión

Este trabajo práctico permitió experimentar de forma directa con herramientas esenciales de administración remota, transferencia de archivos y sincronización en redes, todas funcionando sobre la **capa de aplicación del modelo TCP/IP**. El análisis con Wireshark complementó la experiencia brindando una visión concreta de cómo fluyen los datos entre cliente y servidor, reforzando conceptos de seguridad, puertos y protocolos. Herramientas como SSH, FTP, VNC, Rsync y SSHFS son fundamentales tanto en redes domésticas como en entornos empresariales y de administración de servidores.