Acceptance tests   
Acme-Chorbies 2.0

Provide the title and version of the project to which this document applies.

|  |  |
| --- | --- |
| ****Development team**** | |
| **Identifier** | Depesito-4 |
| **Members** | Higueras Galván Francisco Javier, Díaz Llacer Sixto, Tirado Hernández Óscar, Torrijos Campano Sergio. |
| **Testing team** | |
| **Identifier** | AcmeSoft-77815471. |
| **Members** | Carmona Oliva, Marta.  Martínez Quiñones, José Luis.  Serrano Ramos, Pedro. |
| **Indexing data** | |
| **Test designers** | Higueras Galván Francisco Javier, Díaz Llacer Sixto, Tirado Hernández Óscar, Torrijos Campano Sergio. |
| **Testers** | Carmona Oliva, Marta.  Martínez Quiñones, José Luis.  Serrano Ramos, Pedro. |
| **Notes** | Add notes if necessary. |

Table of contents

[Use case 001 “Browse the listing of events” 3](#_Toc481450613)

[Use case 002“Registrar Chorbie” 7](#_Toc481450614)

[Use case 003“Change the fee, run a process to update the total monthly fees that the chorbies would have to pay, change cache time and delete the events that they are past” 16](#_Toc481450615)

[Use case 004“Comment, liked and value a chorbi” 25](#_Toc481450616)

[Use case 005“Searching” 30](#_Toc481450617)

[Use case 006“Register for an event” 34](#_Toc481450618)

[Use case 007“Editar Chorbie” 38](#_Toc481450619)

[Use case 008“Crear manager” 43](#_Toc481450620)

[Use case 009“Enviar un chirp a otro chorbi” 45](#_Toc481450621)

[Use case 010“Borrar un chirp” 47](#_Toc481450622)

[Use case 011“Responder un chirp” 48](#_Toc481450623)

[Use case 012“Reenviar un chirp” 50](#_Toc481450624)

[Use case 013“Lista de los broadcast del evento” 51](#_Toc481450625)

[Use case 014“Hacer un broadcast a todos mis eventos” 52](#_Toc481450626)

[Use case 015“Manage the events that he or she organises” 54](#_Toc481450627)

[Use case 016“A user who is not authenticated must be able to…” 57](#_Toc481450628)

[Use case 017“Login” 58](#_Toc481450629)

[Use case 018“Broadcast chirp when an event is changed” 61](#_Toc481450630)

[Use case 019“Browse the catalogue of chorbies who have liked” 62](#_Toc481450631)

# Use case 001 “Browse the listing of events”

Description

Cualquier usuario de la plataforma esté o no registrado debe ser capaz de ver la lista de eventos que van a ser organizados en menos de un mes y tienen sillas disponibles.

Access

1.Catálogo(Catalogue).

2.Recommended events list.

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio comprobaremos la paginación de la lista, clicando al número 2 en la paginación |
| **Expected** | Paso 1:  https://i.gyazo.com/455cc6413b8452c31869ad573fc975c7.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/20df9355f13246d90ac5b1f60a1a09d8.png |
| **Outcome** | La paginación funciona correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Seguimos probando las pestañas de ordenación de la lista, en nuestro caso, todos los atributos de evento pueden ser ordenados. |
| **Expected** | |  | | --- | | En este caso, ordenando por sillas restantes.  Paso 1:  https://i.gyazo.com/bd854e8d8589805feac6c702c59ef3cd.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/33e7b6c3e1ab3f29f6a35c5c39a3db73.png | |
| **Outcome** | En este caso de uso se ha encontrado un error, ya que en el listado de eventos recomendados, todas las columnas de la tabla se pueden ordenar menos los asientos disponibles. |
| **Notes** | Debe repetir este test para los siguentes atributos: Título, manager, fecha del evento, número de asientos y asientos disponibles. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Comprobar los enlaces de display de los eventos. |
| **Expected** | Paso 1:  https://i.gyazo.com/bd854e8d8589805feac6c702c59ef3cd.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/4fa7abf3cd5a5c577ffb73f5a2b90e44.png |
| **Outcome** | Efectivamente, al seleccionar el enlace “display” se muestra la información del evento. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Como manager, comprobar el enlace a crear evento. |
| **Expected** | Paso 1: Logearse como manager  Paso 2:  https://i.gyazo.com/bd854e8d8589805feac6c702c59ef3cd.png  Paso 3:  https://i.gyazo.com/4d133c6a32732cb8d95529fb900a1a88.png |
| **Outcome** | Se puede acceder al formulario de crear evento sin ningún problema |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Como manager, comprobar el enlace de enviar un chirp a todos los chorbies registrados en sus eventos. |
| **Expected** | Paso 1: Logearse como manager  Paso 2:  https://i.gyazo.com/bd854e8d8589805feac6c702c59ef3cd.png  Paso 3:  https://i.gyazo.com/b1130aca6bde4bd0d05b40bc4aa6528a.png |
| **Outcome** | Efectivamente, se pueden enviar mensajes masivos a varios chorbies registrados en sus eventos. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Como manager, comprobar el enlace de enviar un chirp a todos los chorbies registrados en sus eventos. |
| **Expected** | Paso 1: Logearse como manager  Paso 2:  https://i.gyazo.com/bd854e8d8589805feac6c702c59ef3cd.png  Paso 3:  https://i.gyazo.com/b1130aca6bde4bd0d05b40bc4aa6528a.png |
| **Outcome** | Esto es lo mismo que el test anterior! |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#007>** | |
| **Description** | Comprobar la compatibilidad de idiomas, cambiándolo a inglés |
| **Expected** | Paso 1:  https://i.gyazo.com/bd854e8d8589805feac6c702c59ef3cd.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/86f062facfe2abd3cec41cbfdbc29fbd.png |
| **Outcome** | Se puede cambiar de idioma sin ningún problema. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 002“Registrar Chorbie”

Description

Un usuario que no esté logeado ahora mismo puede registrarse como chorbie.

Access

1.Create a Chorbie(Crear un Chorbie).

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista sin más, para ver que te redirige correctamente a la ruta. |
| **Expected** | https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.pnghttps://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.pngPaso 1: |
| **Outcome** | El enlace del menú principal redirige correctamente |
| **Notes** | Dado que la captura es demasiado grande la he separado en 2, en la presentación real se encontraría la primera encima de la segunda. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | En primer lugar comprobaremos si el botón Cancelar nos dirige a la página adecuada |
| **Expected** | https://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.pngPaso 1:https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/980d849cd2b03858ab47f2c6c356039a.png |
| **Outcome** | El botón cancelar no redirige a la página principal, si no al listado de eventos. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Comprobamos que ocurre si guardamos sin ningún parámetro establecido. |
| **Expected** | https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.pngPaso 1:  https://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/ae2be454255470656899f921ae89138f.pnghttps://i.gyazo.com/3f0ee7cfe0969567adbec0e0288cba81.png |
| **Outcome** | Efectivamente, al dejar todos los campos vacíos se muestran los errores esperados. |
| **Notes** | No se perciben errores en la tarjeta de crédito ya que la tarjeta de crédito no es obligatoria a la hora de registrar un chorbie, aunque puede hacerlo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Comprobar campos de error en el caso de que introduzcamos una creditCard inválida |
| **Expected** | Paso 1:https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.png  https://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/ae2be454255470656899f921ae89138f.pnghttps://i.gyazo.com/fbd5ea46179be0d02292bd152f2d59ec.png |
| **Outcome** | Al introducir datos erróneos en la tarjeta de crédito también se muestran los errores pertinentes. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Introducir un email incorrecto |
| **Expected** | Paso 1:https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.png  https://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/f49dfb025039c128e979657f7ec6de30.png |
| **Outcome** | Al introducir un email con formato inadecuado se muestra el error correspondiente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Introducir un email incorrecto |
| **Expected** | Paso 1:https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.png  https://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/f49dfb025039c128e979657f7ec6de30.png |
| **Outcome** | Este test es el mismo que el anterior! |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Introducir un chorbie con los parámetros correctos |
| **Expected** | Paso 1:https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.png  https://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.png  Paso 2:  https://i.gyazo.com/f49dfb025039c128e979657f7ec6de30.png |
| **Outcome** | En este caso de uso se han encontrado algunos errores:   1. Un chorbi se puede registrar dejando su contraseña en blanco. 2. Si se deja el nombre de usuario en blanco no se muestra el error pertinente (Cannot commit this operation), en cambio, se muestra la siguiente pantalla de error: |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Introducir un chorbie con los parámetros correctos |
| **Expected** | https://i.gyazo.com/29ebdfd4dd283aed77a59856693a9362.pngPaso 1:  https://i.gyazo.com/9e0a63c366a90f2dbc67318e9492d6fe.png  https://i.gyazo.com/ebfab6bcfecaaeb0f861716df62a98db.pngPaso 2:  https://i.gyazo.com/35e444cc99f95c08daaaf22d5333b97b.png  Paso 3:  https://i.gyazo.com/980d849cd2b03858ab47f2c6c356039a.png |
| **Outcome** | Al introducir datos correctos el chorbi se crea sin problemas. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#007>** | |
| **Description** | Introducir una fecha con un formato inválido o que no tenga 18 años |
| **Expected** | La vista de crear un chorbie con el campo de error de la fecha de nacimiento indicando momento inválido. |
| **Outcome** | Efectivamente, el sistema muestra los errores correspondientes al intentar crear un chorbi con un formato de fecha inválido o menor de 18 años. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#008>** | |
| **Description** | No aceptar los términos y condiciones |
| **Expected** | La vista de crear un chorbie con el mensaje de error con que no puede ejecutar esa operación. |
| **Outcome** | Si se intenta crear un chorbi sin aceptar los términos y condiciones se muestra el error eserado. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#009>** | |
| **Description** | Comprobar que se ejecuta correctamente en ambos idiomas |
| **Expected** | La vista del inicio para comprobar que se ha guardado correctamente |
| **Outcome** | El sistema funciona perfectamente en ambos idiomas. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

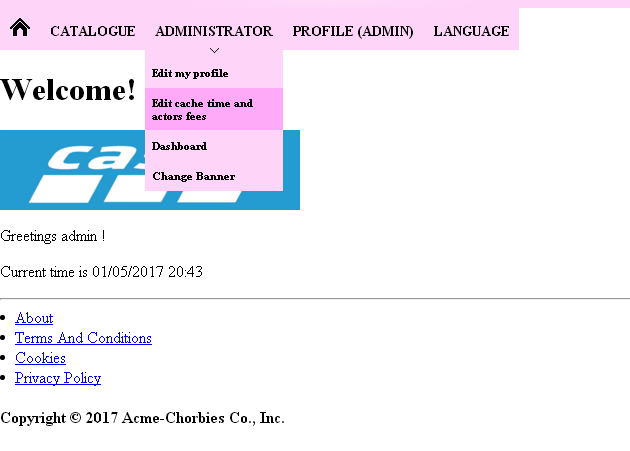
|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#009>** | |
| **Description** | Editar el perfil de un usuario baneado |
| **Expected** | Los usuarios baneados no pueden editar su perfil |
| **Outcome** | En este caso de uso se ha encontrado un error, ya que un chorbi baneado sí puede editar sus coordenadas o su tarjeta de crédito, y además, pese que al editar su perfil se muestra el error adecuado, se guardan las modificaciones. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 003“Change the fee, run a process to update the total monthly fees that the chorbies would have to pay, change cache time and delete the events that they are past”

Description

Como administrador debo ser capaz de cambiar los honorarios de los chorbies, de los gerentes, cambiar los tiempos de la cache, poner en marchar el proceso que le suma a los chorbies los honorarios y borrar de manera definitiva los eventos que los gerentes han eliminado de su lista y además ya han pasado, cambiar los banners que se muestran y banear y desbanear a un chorbi.

Access



Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | Comprobamos que aparecen todos los campos |
| **Expected** | Deberían aparecer los 5 siguientes campos para editar y dos enlace. |
| **Outcome** | Efectivamente, salen los campos esperados. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Comprobamos que si dejamos los campos blancos sale error. |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al dejar los campos vacíos se muestran los errores pertinentes. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Cambiarlos con datos válidos y ver que se guardan correctamente |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al introducir los datos correctamente se guardan los cambios. |
| **Notes** | Cuando le das ha “save” te redirige a la página principal para comprobar que ha sido cambiado debes de volver a la vista de editar. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Realizar el proceso que le suma a los chorbies los honorarios de este mes pulsando el enlace “update total fee of chorbies” |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | En este caso de uso se ha encontrado un error, ya que la suma se acumula cada vez que el administrador le da al botón, no lleva ningún control del mes en que se realiza. |
| **Notes** | El enlace debe cambiar sin apreciar ningún error |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Eliminar los eventos que han sido borrados por sus creadores y además ya han pasado |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Efectivamente el enlace cambia y no sale ningún error. |
| **Notes** | No debe de ocurrir nada solo comprobar que el enlace cambia y que no sale ningún error. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Comprobar que aparecen los banners |
| **Expected** | Antes:    Después: |
| **Outcome** | Se muestra un listado con los banners registrados. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#007>** | |
| **Description** | Cambiar uno de los banners escribiendo algo que no sea una URL |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Si se quiere editar un banner con una url inválida se muestra el error pertinente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#008>** | |
| **Description** | Cambiar uno de los banners escribiendo algo correcto |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al introducir una url válida se guarda el banner. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#009>** | |
| **Description** | Comprobar que aparece el nuevo banner |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Efectivamente, se muestra el banner nuevo en la pantalla de inicio. |
| **Notes** | Para comprobar esto debe irse a la pantalla de inicio e ir recargándola hasta que aparezca ya que los banners van apareciendo de forma aleatoria. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#0010>** | |
| **Description** | Banear a un chorbi |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al hacer click en “Ban” se banea correctamente al chorbi. |
| **Notes** | En el displays de los chorbies darle a “ban”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#0011>** | |
| **Description** | Desbanear a un chorbi |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al hacer click en “Unban” se desbanea correctamente al chorbi. |
| **Notes** | En el displays de los chorbies darle a “unban”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#0012>** | |
| **Description** | Comprobar que aparece que chorbi como baneado. Nos meteremos como el chorbi baneado(chorbi1) y comprobaremos que esto es correcto: |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Efectivamente, se muestra el mensaje “¡Estás baneado!”. |
| **Notes** | Ver que aparece una nueva columna indicándote que esta baneado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#0013>** | |
| **Description** | Comprobar que aparece el dashboard |
| **Expected** | Se encuenta:    Primero aparece:    A continuación aparece: |
| **Outcome** | El dashboard se muestra correctamente, así como las vistas de los enlaces inferiores. |
| **Notes** | Si pinchamos en los enlaces nos llevan a tablas donde aparecen los datos que se indican. |

# Use case 004“Comment, liked and value a chorbi”

Description

*Un chorbi puede dar me gusta a otro chorbi. El sistema debe almacenar el momento en que él o ella de me gusta y podrá realizar un comentario opcional.*

Access

1.Catálogo(Catalogue).

2.Chorbies List

3.Display

4.Profile(Chorbi2)

5.Chorbies who liked me

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | *En primer lugar, nos loguearemos como “chorbi1”, tras ello accederemos a la lista donde aparecen todos los chorbies en el catálogo de nuestra web.*  *En Segundo lugar accederemos al display de un chorbi(chorbi2):* |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Efectivamente, se muestra el perfil del chorbi seleccionado. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | *A continuación daremos like a este chobi:* |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | El enlace de dar like funciona correctamente. |
| **Notes** | Revivied Likes, debe aumentar en 1 su valor y deberán aparecer 3 nuevos enlaces. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | *Si elegimos el enlace de añadir comentario:* |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Se añade correctamente el comentario introducido. |
| **Notes** | En el display del chorbi debe desaparecer el enlace “añadir comentario” y mostrar en su lugar el comentario escrito. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | *Si elegimos el enlace de añadir estrellas al chorbi:* |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Se añaden las estrellas correctamente. |
| **Notes** | En el display del chorbi debe desaparecer el enlace “añadir estrellas” y mostrar en su lugar el número de estrellas que se han elegido para él. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | *Si nos vamos al perfil del chorbi al que se le ha dado me gusta(chorbi2) siguiendo los accesos 4 y 5:* |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | En el listado de likes se ha añadido el chorbi1. |
| **Notes** | En la lista de Chorbies que han dado me gusta, aparecerá una nueva entrada, en este caso la del “chorbi1” |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | *Si volvemos a nuestro chorbi inicial(chorbi1) y vamos al display del chorbi al que se le dió me gusta(chorbi2), y le damos a “don´t like”:* |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Se ha quitado correctamente el like al chorbi2, disminuyendo el número de likes recibidos. |
| **Notes** | En el display del chorbi debe desaparecer todo lo anteriormente hecho y restarle 1 al número de likes. |

# Use case 005“Searching”

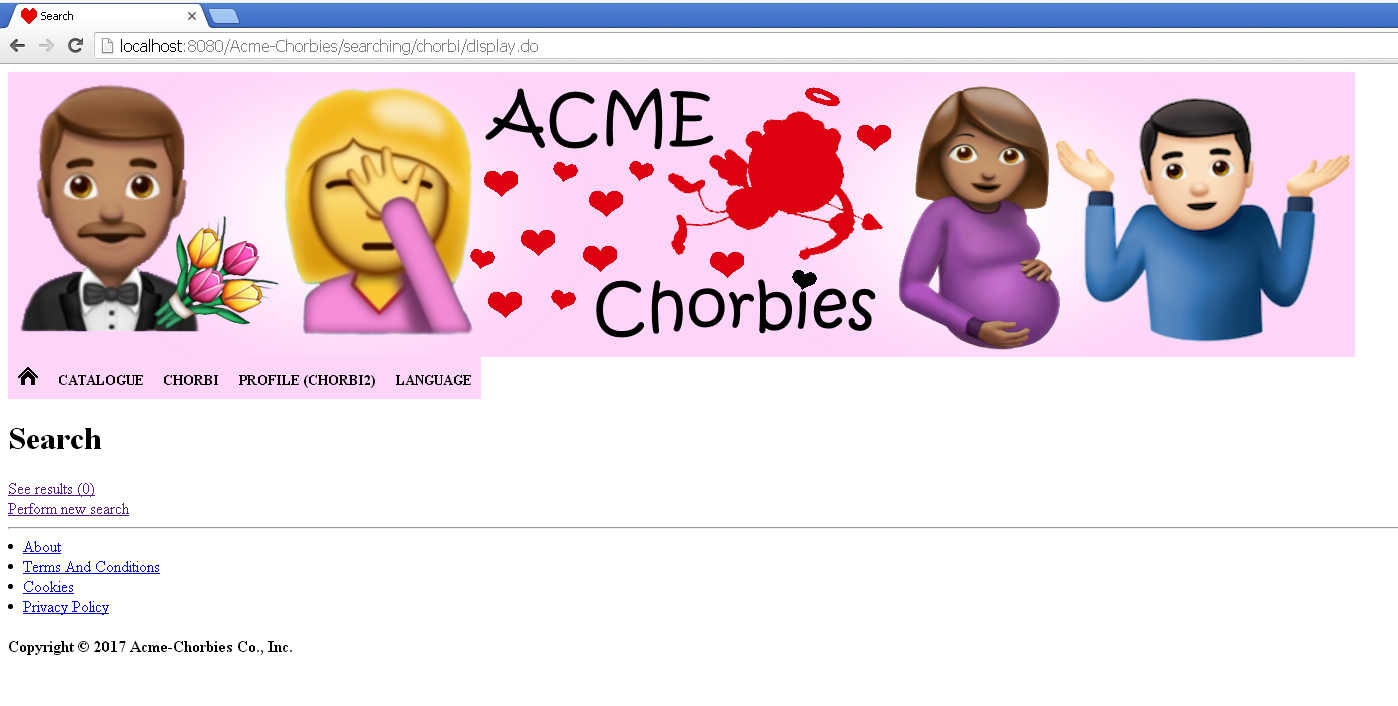
Description

Como chorbi queremos realizar una búsqueda para encontrar los demás chorbies que coinciden con mis gustos.

Access

En la lista de chorbies pinchar en “search”





Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | Realizar una búsqueda sin rellenar los parámetros |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | El sistema busca bien los chorbies según el filtro. |
| **Notes** | Pinchando en “See Result” comprobaran que los resultados cumplen con los criterios de la búsqueda que en este caso son todos los chorbies menos el que realiza la búsqueda y los baneados. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Realizar una búsqueda rellenando el campo de genero |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al filtrar por género el sistema muestra los chorbies del género introducido. |
| **Notes** | Pinchando en “See Result” comprobaran que los resultados cumplen con los criterios de la búsqueda que en este caso son todos los chorbies que son hombres. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Realizar una búsqueda rellenando el campo de la edad |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Como era de esperar, el sistema hace bien la búsqueda mostrando los chorbies que tienen más o menos 5 años de la edad introducida. |
| **Notes** | Pinchando en “See Result” comprobaran que los resultados cumple con los criterios de la búsqueda que en este caso son todos los chorbies que son hombres y tienen +-22 años |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Realizar una búsqueda rellenando el campo de tipo de relacion |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al cambiar el tipo de relación se hace correctamente el nuevo filtro. |
| **Notes** | Pinchando en “See Result” comprobaran que los resultados cumple con los criterios de la búsqueda que en este caso son todos los chorbies que son hombres , tienen +-22 años y buscan amor |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Realizar una busqueda rellenando el campo de “palabra clave” |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Al introducir una palabra clave el sistema busca correctamente los chorbies. |
| **Notes** | Pinchando en “See Result” comprobaran que los resultados cumple con los criterios de la búsqueda que en este caso son todos los chorbies que son hombres , tienen +-22 años , buscan amor y aparece en su descripción la palabra “gusta” |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Realizar una búsqueda añadiendo coordenadas |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | En este caso de uso se ha encontrado un error, ya que las búsquedas por coordenadas no funcionan, se puede añadir coordenadas y editar o borrar las existentes, pero el sistema no hace el filtro correctamente. |
| **Notes** | Pinchando en “See Result” comprobaran que los resultados cumple con los criterios de la búsqueda que en este caso son todos los chorbies que son hombres , tienen +-22 años , buscan amor ,y aparece en su descripción la palabra “gusta” y cumplen esas coordenadas. Se puede añadir todas las coordenadas que quieras y eliminarlas en su defecto. |

# Use case 006“Register for an event”

Description

*Un chorbi puede registrarse en un evento.*

Access

1.Catálogo(Catalogue).

2.Event List

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | Visualizamos la lista de eventos disponibles |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | La lista se muestra correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente Blanco |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Seleccionamos un Evento de los disponibles (Evento 4) y nos registramos en él: |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | El chorbi se puede registrar correctamente al evento y en consecuencia, se disminuyen los asientos disponibles. |
| **Notes** | El campo “Registro” debe pasar de “Registrarse” a “Desregistrarse”  El campo Remaining seats disminuye en 1. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Comprobar que en la tabla de mis eventos registrados. |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Efectivamente, en la lista de eventos registrados aparece el nuevo evento. |
| **Notes** | La nueva entrada con el evento 4 aparece en dicha lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Desregistrarse de un evento y comprobar que desaparece de nuestra lista de eventos. |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2:    Paso 3: |
| **Outcome** | De igual manera, al cancelar el registro de un evento se aumentan los asientos disponibles y se elimina dicho evento de la lista de eventos a los que está registrado el chorbi. |
| **Notes** | Remaining seats aumenta en 1.  Desaparede el evento de nuestra lista. |

# Use case 007“Editar Chorbie”

Description

Un usuario registrado como Chorbie puede cambiar sus datos personales a través de esta vista y sus complementarias.

Access

1.Login as a Chorbie

2.Perfil(userName).

3.Editar mi perfil (Edit my profile).

Test

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista sin más, para ver que te redirige correctamente a la ruta. |
| **Expected** | La vista de editar un chorbie sin problemas.  https://i.gyazo.com/e3741eec0cdb515e381e29b46ea03920.png |
| **Outcome** | Efectivamente, el sistema redirige bien a la vista de editar un chorbi. |
| **Notes** | Dado que la captura es demasiado grande la he separado en 2, en la presentación real se encontraría la primera encima de la segunda. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Comprobar los enlaces de editar la tarjeta de crédito y sus coordenadas |
| **Expected** | La vista de editar tarjeta de crédito o coordenadas.  https://i.gyazo.com/319f795b7d02f178c817f988426dca48.pnghttps://i.gyazo.com/e3741eec0cdb515e381e29b46ea03920.png  https://i.gyazo.com/4ab549b9e150dec654d1a494426d3889.png |
| **Outcome** | Efectivamente dichos enlaces funcionan correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Dejar los parámetros en blanco. |
| **Expected** | https://i.gyazo.com/03fb4cf86977a8bb6f047c9fc8c734c9.pngObservar los errores mostrados.  https://i.gyazo.com/c398b75b16de994c36289f835f6e9809.png  https://i.gyazo.com/beac70c020f8afbeb3a20ec1e1810f38.png |
| **Outcome** | Al dejar todos los campos en blanco se muestran los errores pertinentes. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Guardar coordenadas con los parámetros obligatorios y opcionales |
| **Expected** | Las coordenadas se guardan satisfactoriamente. |
| **Outcome** | Al introducir unas coordenadas correctas, el sistema las almacena. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Guardar coordenadas solo con los parámetros obligatorios. |
| **Expected** | Las coordenadas se guardan satisfactoriamente. |
| **Outcome** | Al introducir unas coordenadas correctas, el sistema las almacena. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Guardar la tarjeta de crédito con los parámetros necesarios y correctos |
| **Expected** | La tarjeta se guarda satisfactoriamente. |
| **Outcome** | Al introducir unos valores para la tarjeta de crédito correctos, el sistema los almacena. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#007>** | |
| **Description** | Guardar la tarjeta de crédito con un número de cuenta que no cumple el algoritmo de Luhn |
| **Expected** | Debería mostrar Invalid account number. |
| **Outcome** | Al introducir un número de tarjeta de crédito inválido se muestra el error pertinente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#008>** | |
| **Description** | Guardar la tarjeta de crédito con una fecha de expiración pasada. |
| **Expected** | No se puede realizar la operación |
| **Outcome** | Al introducir una tarjeta de crédito con fecha de expiración pasada se muestra el error correspondiente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#009>** | |
| **Description** | Usar un cVV que no esté dentro del rango |
| **Expected** | Fuera de rango (100-999) |
| **Outcome** | Si se intenta introducir un código cvv fuera del rango, se muestra el error correspondiente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#010>** | |
| **Description** | Intentar accedar al editar chorbie desde un manager/anónimo/administrador |
| **Expected** | No tienes acceso a este recurso |
| **Outcome** | Efectivamente, el sistema no permite acceder a la vista de editar el perfil de un chorbi desde ningún otro usuario. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#011>** | |
| **Description** | Usar valores no válidos para los enumerados |
| **Expected** | No puede ser nulo, y no se puede realizar la operación. |
| **Outcome** | Efectivamente, se muestran los errores pertinentes. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 008“Crear manager”

Description

Un usuario no registrado se puede registrar como gerente.

Access

1.Login as a manager

2.Gerente(manager)

3.Editar mi perfil (Edit my profile)

Test

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista sin más, para ver que te redirige correctamente a la ruta y su enlace para editar la tarjeta. |
| **Expected** | https://i.gyazo.com/0620478024901f28be393ae5e1e5ad62.pngLa vista de editar un gerente sin problemas.  https://i.gyazo.com/c4231e47bac5df8fa9626ecf62bc46d2.png |
| **Outcome** | Efectivamente, se muestra la vista correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Dejar los parámetros en blanco. |
| **Expected** | La vista de crear un gerente con los error paths  https://i.gyazo.com/d1f4cb4267e82c1a77a5e6113c0720e4.pnghttps://i.gyazo.com/ea005a18522c6ab2eef751f9d7d13abf.png |
| **Outcome** | Al dejar los campos en blanco se muestran los errores esperados. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Guardar con los parámetros correctos. |
| **Expected** | La vista de inicio que demuestra que se ha guardo correctamente. |
| **Outcome** | Al introducir los datos correctamente se edita el perfil del manager. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Usar un correo electrónico inválido. |
| **Expected** | Invalid Email. |
| **Outcome** | Si se intenta introducir un correo con un formato incorrecto, se mostrará el error correspondiente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Usar el botón cancelar. |
| **Expected** | La vista de inicio. |
| **Outcome** | El botón cancelar redirige al listado de eventos en vez de redirigir a la vista de inicio. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Guardar la tarjeta de crédito con un número de tarjeta incorrecto. |
| **Expected** | Error en el número de cuenta, invalid account number. |
| **Outcome** | Si se intenta introducir un número de tarjeta de crédito incorrecto se muestra el error esperado. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#007>** | |
| **Description** | Guardar con una tarjeta de crédito expirada |
| **Expected** | No se puede realizar la operación. |
| **Outcome** | Efectivamente, el sistema no permite almacenar una tarjeta de crédito expirada. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 009“Enviar un chirp a otro chorbi”

Description

Enviar un chorbi a cualquier chorbi que no esté baneado. En este caso, en la lista no aparecen los chorbies baneados así que no es tan fácil que esta restricción ocurra.

Access

1.Login as a chorbie

2.Chorbi

3.Lista de chorbies (Chorbi list)

4.Elegir al usuario al que le queremos enviar el chirp y pinchamos Crear un chirp.

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista sin más, para ver que te redirige correctamente a la ruta. |
| **Expected** | La vista de crear un chirp sin problemas.  https://i.gyazo.com/dd39405474bc7dc1a94868817a33926c.png |
| **Outcome** | La vista se muestra sin problemas. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Dejar los parámetros en blanco. |
| **Expected** | La vista de crear chirp con los error paths.  https://i.gyazo.com/7295e3d88657384fcd949690ada606ce.png |
| **Outcome** | Al dejar los campos en blanco se muestran los errores correspondientes. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Guardar solo con asunto y texto |
| **Expected** | Se guarda correctamente |
| **Outcome** | Al guardar un chirp sólo con asunto y texto el sistema almacena el chirp sin problemas. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Usar el botón cancel. |
| **Expected** | Te redirige al listado de chorbies. |
| **Outcome** | El botón de cancelar funciona como se esperaba. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y un enlace. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Como era de esperar, se almacena el chirp correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y varios enlaces. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Como era de esperar, se almacena el chirp correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#007>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y un enlace. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Este es el mismo que el 5 |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#008>** | |
| **Description** | Intentar enviar un mensaje con un usuario baneado. |
| **Expected** | No se puede realizar la operación. |
| **Outcome** | En este caso de uso se ha encontrado un error, y es que un chorbi baneado es capaz de crear mensajes nuevos. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 010“Borrar un chirp”

Description

Un chorbi que este registrado puede borrar un chirp que haya enviado/recibido.

Access

1.Login as a chorbi

2.Chorbi

3.Mis chirps enviados/recibidos

4.Elegir el chirp que queremos borrar y pinchar borrar.

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista de los chirps enviados/recibidos sin más, para ver que te redirige correctamente a la ruta. |
| **Expected** | La vista de mis chirps enviados/recibidos  https://i.gyazo.com/9abbc8cb6ef0ff5351fdfb73afa1f24e.png  https://i.gyazo.com/0d4fb461f9d389bf9a3e3b161c57dfd8.png |
| **Outcome** | Se muestra la vista correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Borramos un chirp con enlace |
| **Expected** | La vista de mis chirps enviados/recibidos |
| **Outcome** | Efectivamente, los chirps se borran sin ningún problema. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Borramos un chirp sin enlace |
| **Expected** | La vista de mis chirps enviados/recibidos |
| **Outcome** | Efectivamente, los chirps se borran sin ningún problema. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Borramos un chirp como un chorbi baneado |
| **Expected** | No aparecen los enlaces para borrar |
| **Outcome** | Un chorbi baneado no es capaz de eliminar sus chirps. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 011“Responder un chirp”

Description

Un chorbi que este registrado puede responder un chirp que haya recibido al chorbi que se lo escribió.

Access

1.Login as a chorbi

2.Chorbi

3.Mis chirps recibidos

4.Elegir el chirp que queremos responder y pinchar responder.

5. Escribir los parámetros y guardar.

Test

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista de la creación de chirp al pinchar en responder. |
| **Expected** | La vista de creación de chirp  https://i.gyazo.com/dd39405474bc7dc1a94868817a33926c.png |
| **Outcome** | Se muestra la vista correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Dejar los parámetros en blanco. |
| **Expected** | La vista de crear chirp con los error paths.  https://i.gyazo.com/7295e3d88657384fcd949690ada606ce.png |
| **Outcome** | Al dejar los campos en blanco se muestran los errores esperados. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Usar el botón cancel. |
| **Expected** | Te redirige al listado de chorbies. |
| **Outcome** | El botón cancelar funciona correctamnte. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y un enlace. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Se crea la respuesta correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y varios enlaces. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Se crea la respuesta correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y un enlace. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Este es el mismo que el test 4. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 012“Reenviar un chirp”

Description

Un chorbi que este registrado puede reenviar un chirp que haya escrito al chorbi que desee.

Access

1.Login as a chorbi

2.Chorbi

3.Mis chirps enviados.

4.Elegir el chirp que queremos reenviar y pinchar reenviar.

5. En la lista de chorbies elegimos a quien queremos reenviar y pinchamos reenviar chirp.

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista de la lista de chorbies al pinchar en reenviar. |
| **Expected** | La vista de reenviar chirp,  https://i.gyazo.com/33f680d7fd2fc197495d13ae2dbcb049.png |
| **Outcome** | La vista se muestra correctamente |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Comprobamos la paginación de la vista |
| **Expected** | Vemos que la paginación funciona correctamente. |
| **Outcome** | La paginación no funciona correctamente y se muestra el siguiente error: |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Elegimos al chorbie que queramos y le damos a reenviar chirp |
| **Expected** | Vemos que se envía correctamente y que si le damos a chirp enviados tenemos el reenviado también. |
| **Outcome** | El chirp se reenvía correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 013“Lista de los broadcast del evento”

Description

Un chorbi que este registrado puede ver los mensajes que hayan enviado los managers de los eventos a los que están registrados, en el caso de estar registrado como manager, son los mensajes creados por los eventos que ese manager ha creado.

Access

1.Login as a chorbi

2.Chorbi

3.Lista de chirps de evento

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista de la lista de chirps de evento. |
| **Expected** | La vista de los chirps del evento.  https://i.gyazo.com/acc074225fe6e790446e0a371fd85275.png |
| **Outcome** | Se muestran los chirps de evento correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Comprobamos la paginación y si la ordenación de columnas. |
| **Expected** | Vemos que la paginación funciona correctamente. |
| **Outcome** | Tanto la paginación como la ordenación de las columnas funcionan correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 014“Hacer un broadcast a todos mis eventos”

Description

Un manager puede enviar un mensaje a todos los usuarios registrados en los eventos que haya creado ese manager.

Access

1.Login as a manager

2.Catálogo

3.Lista de eventos recomendados

4.Enviar chirp a todos mis clientes

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista crear chirp de evento. |
| **Expected** | La vista de crear chirp de evento  https://i.gyazo.com/4da0f601d317e5ce4034f0efb4df32ed.png |
| **Outcome** | Se muestra la vista correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Dejar los parámetros en blanco. |
| **Expected** | La vista con el error path.  https://i.gyazo.com/627a0e2a8696b7c6243dae36bee1a2af.png |
| **Outcome** | Al dejar todos los campos vacíos se muestran los errores esperados. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Usar el botón cancel. |
| **Expected** | Te redirige al listado de eventos. |
| **Outcome** | El botón cancelar redirige correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y un enlace. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Efectivamente, se crean los chirps correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y varios enlaces. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Efectivamente, se crean los chirps correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Guardar con asunto ,texto y un enlace. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | Es el mismo que el 4!. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 015“Manage the events that he or she organises”

Description

Un manager puede crear eventos, listar sus eventos, editarlos y borrarlos.

Access

1.Login as a manager

2.Manager

3.My events

4. Le damos al enlace de crear evento

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista sin más, para ver que te redirige correctamente a la ruta. |
| **Expected** | La vista de crear un evento sin problemas. |
| **Outcome** | La vista de crear el evento se muestra sin problemas. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Dejar los parámetros en blanco. |
| **Expected** | La vista de crear evento con los error paths. |
| **Outcome** | Al dejar los campos vacíos se muestran los errores esperados. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Usar el botón cancel. |
| **Expected** | Te redirige al listado de eventos. |
| **Outcome** | El botón cancelar funciona correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#004>** | |
| **Description** | Guardar con todos los campos rellenos correctamente. |
| **Expected** | Se guarda correctamente. |
| **Outcome** | El sistema no guarda el evento y muestra el siguiente error: |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#005>** | |
| **Description** | Editar un evento cualquiera |
| **Expected** | La vista de editar evento |
| **Outcome** | Se muestra la vista de editar un evento correctamente. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#006>** | |
| **Description** | Eliminar un evento. |
| **Expected** | El evento ya no aparece en las listas. |
| **Outcome** | En este caso de uso se ha encontrado un error, ya que aunque el evento se elimina sin problemas, no se envía un chirp a los chorbies registrados. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 016“A user who is not authenticated must be able to…”

Description

*Un usuario que no está autenticado en el sistema debe ser capaz de: loguearse, registarse como chorbi o manager y ver la lista de eventos disponibles.*

Access

1.Catalogue

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | Sin estar logueados vemos que opciones tenemos en el sistema. |
| **Expected** |  |
| **Outcome** | Efectivamente, un usuario no logueado es capaz de ver el catálogo de eventos. |
| **Notes** | Intencionalmente blanco. |

# Use case 017“Login”

Description

Un usuario no logueado debe ser capaz de loguearse como chorbi, admin o manager.

Access

1.Login

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | Sin estar logueado, nos logueamos como admin. |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Como era de esperar, cualquier actor del sistema es capaz de loguearse correctamente. |
| **Notes** | Debemos aparecer en la pantalla inicial de administrador. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Sin estar logueado, nos logueamos como manager. |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Como era de esperar, cualquier actor del sistema es capaz de loguearse correctamente. |
| **Notes** | Debemos aparecer en la pantalla inicial de manager. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#003>** | |
| **Description** | Sin estar logueado, nos logueamos como chorbi. |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Como era de esperar, cualquier actor del sistema es capaz de loguearse correctamente. |
| **Notes** | Debemos aparecer en la pantalla inicial de chorbi. |

# Use case 018“Broadcast chirp when an event is changed”

Description

Cuando un evento es modificado, se tiene que avisar a todos los miembros del mismo.

Access

1.Catalogue Event List

2.Chorbi – List Of event chirp

Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | El evento 2 cambia de título |
| **Expected** | Paso 1:    Paso 2: |
| **Outcome** | Se ha encontrado un error en este caso de uso, ya que si se intenta editar este evento, se muestra el siguiente error: |
| **Notes** | Debe aparecer el evento cambiado de nombre. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Comprobar la lista de chips de eventos |
| **Expected** | Paso 1: |
| **Outcome** | En este caso de uso se ha encontrado un error derivado del test anterior, ya que al no poderse editar el evento deseado, no se debería enviar el chirp de evento. Sin embargo, el chirp se envía. |
| **Notes** | Debe aparecer una nueva entrada con los cambios realizados en el evento. |

# Use case 019“Browse the catalogue of chorbies who have liked”

Description

Un chorbi puede ver la lista de chorbies que le han dado like.

Access

1.Login as a chorbi.

2.Profile

3.Chorbis who liked me

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#001>** | |
| **Description** | En un principio mostraremos la vista sin más, para ver que te redirige correctamente a la ruta. |
| **Expected** | La vista de chorbis que han dado like a chorbi6 |
| **Outcome** | El listado de chorbies que le han dado like al chorbi logueado se muestra correctamente. |
| **Notes** | Podemos comprobar que ese chorbi nos ha dado like dándole a **chorbies\_liked\_by** en el display de ese chorbi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test <#002>** | |
| **Description** | Un chorbi no puede ver la lista de chorbies que le han dado like si no tiene una tarjeta de crédito válida. |
| **Expected** | Al intentar acceder a la lista es redirigido a su perfil y se muestra un mensaje de error. |
| **Outcome** | Efectivamente, se muestra el error esperado. |
| **Notes** | Para comprobar este caso de uso se debe crear un nuevo chorbi con los campos de la tarjeta de crédito vacíos. |