"Simplex"

Martyna Bandura

03 czerwca 2014

1. Wstęp:

Simpleks jest uniwersalną metodą rozwiązywania zadań programowania liniowego. Jest to metoda iteracyjnego poprawiania wstępnego rozwiązania.

2. Przykład działania programu:

```
martyna@martyna-SATELLITE-L50-A-19N:~/Pulpit/simplex/prj$ ./main.e < test2.in
Podaj liczbe fabryk: Podaj liczbe produktow: Podaj zysk z produktu 1: Podaj zysk
z produktu 2: Fabryka numer 1:
Podaj maksymalny czas pracy: Podaj czas wyprodukowania produktu 1: Podaj czas wy
produkowania produktu 2: Fabryka numer 2:
Podaj maksymalny czas pracy: Podaj czas wyprodukowania produktu 1: Podaj czas wy
produkowania produktu 2: Fabryka numer 3:
Podaj maksymalny czas pracy: Podaj czas wyprodukowania produktu 1: Podaj czas wy
produkowania produktu 2:
Maksymalny mozliwy zysk: 36000
Nalezy wyprodukowac 2 produktow numer 1.
Nalezy wyprodukowac 6 produktow numer 2.
martyna@martyna-SATELLITE-L50-A-19N:~/Pulpit/simplex/prj$
```

Wnioski:

 Program działa poprawnie, ponieważ pokazuje najbardziej zoptymalizowany zysk, w którym należy wyprodukować 2 produkty nr 1 i 6 produktów nr 2.