CHAPITRE 2

RARETÉ, RATIONALITÉ ET COMPORTEMENT DES ACTEURS

Valérie REVEST

•2.2 Interactions sociales et théorie des jeux

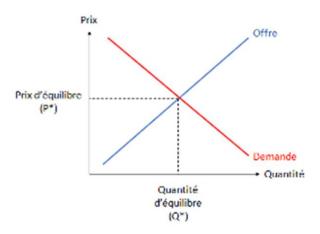
- Interaction stratégique: des individus sont engagés dans une interaction sociale et savent comment leurs actions affectent les autres, et inversement
- La théorie des jeux = un ensemble de modèles d'interactions stratégiques



- L'exemple de deux fermiers en Inde: Anil et Bala...
 - Doivent-ils cultiver du riz ou du manioc?
 - Déterminer la division du travail ou la spécialisation
 - · Hypothèse d'indépendance...

2.2.1 Equilibre sur le marché et rationalité

• Figure 1: Marché et Prix d'équilibre



- Le prix d'équilibre est celui qui égalise la demande et l'offre
- Si le prix d'équilibre n'est pas atteint, il existe soit une demande, soit une offre excédentaire
- Comment l'offre et la demande se rencontrent-elles sur le marché?
 - Tâtonnement Walrassien et Commissaire priseur



2.2.2 Le jeu de la main invisible (Core)

- Retour sur l'exemple de nos deux fermiers: Anil et Bala
- •Que doivent-ils cultiver (riz/manioc)?
 - Compte-tenu de leur comportement rationnel
 - Compte-tenu de leur spécialisation



Figure 2: Description du jeu

		Bala	
		Riz	Manioc
Anil	Riz	Chacun produit du riz : il y a surabondance de riz (prix bas) Il y a une pénurie de manioc Anil ne produit pas de manioc, la culture qu'il est le plus apte à produire	Pas de saturation du marché Prix élevé pour les deux cultures Les deux fermiers produisent la culture pour laquelle ils sont les moins aptes
Αr	Manioc	Pas de saturation du marché Prix élevé pour les deux cultures Les deux fermiers produisent la culture pour laquelle ils sont les plus aptes	Chacun produit du manioc: il y a surabondance de manioc (prix bas) Il y a une pénurie de riz Bala ne produit pas de riz, la culture qu'il est le plus apte à produire



• Figure 3: Matrice des gains (a)

		Bala	
		Riz	Manioc
ii.	Riz	Anil obtient 1 Bala obtient 3	Tous les deux obtiennent 2
Anil	Manioc	Tous les deux obtiennent 4	Anil obtient 3 Bala obtient 1



• Figure 4: Matrice des gains (b)

	Bala	
	Riz	Manioc
Riz	3	2
	1	2
Anil	4	1
Manioc	4	3



•L'équilibre dans le jeu de la main invisible

- La meilleure réponse: la stratégie qui donne au joueur le gain le plus élevé étant donné les stratégies choisies par les autres joueurs
- Les deux joueurs ont une stratégie dominante, chacun jouera sa stratégie dominante



Equilibre en stratégie dominante

- le meilleur des quatre résultats possibles pour chaque joueur
- la stratégie générant les gains totaux les plus élevés pour les deux fermiers



2.2.3 Le dilemme du prisonnier (jeu du contrôle des parasites)

- Deux stratégies
 - Stratégie 1: utiliser un produit chimique peu coûteux appelé Terminator
 - tue tous les insectes sur des kilomètres
 - s'écoule également dans la source d'eau qu'Anil et Bala utilisent



- Stratégie 2: utiliser le contrôle intégré des parasites (CIP) à la place d'un produit chimique
 - Un fermier qui utilise CIP introduit des insectes utiles pour la ferme
 - Les insectes utiles mangent les insectes parasites



• Figure 5 : Les interactions sociales dans le jeu du contrôle des parasites

		Bala	
		CIP	Terminator
nit.	CIP	Les insectes utiles se répandent sur les deux champs et éliminent les parasites L'eau n'est pas contaminée	Les produits chimiques de Bala se répandent dans le champ d'Anil et tuent les insectes utiles La contamination de l'eau est limitée
Anil	Terminator	Les produits chimiques d'Anil se répandent dans le champ de Bala et tuent les insectes utiles La contamination de l'eau est limitée	Tous les parasites sont éliminés La contamination de l'eau est sévère Elle requiert un système de filtration coûteux



• Figure 6 Matrice des gains pour le jeu du contrôle des parasites

	Bala	
	CIP	Terminator
e e	3	4
Anil	3	1
	1	2
Terminator	4	2



- Terminator: stratégie dominante pour les deux joueurs
- L'utilisation de l'insecticide par les deux joueurs est l'équilibre en stratégies dominantes du jeu
- •Anil et Bala reçoivent tous deux des gains de 2
 - Chacun serait dans une meilleure situation s'ils avaient tous les deux utilisé CIP à la place



- Le jeu du contrôle des parasites = exemple particulier d'un jeu appelé dilemme du prisonnier
- Contraste entre le jeu de la main invisible et le dilemme du prisonnier:
 - l'intérêt personnel peut mener à des résultats favorables, mais aussi à des résultats défavorables



3. L'ÉCONOMIE CRITIQUE ET L'HOMO-OECONOMICUS

- 3.1 Les limites de la rationalité substantielle (parfaite)
 - Rappel: un décideur quelconque dispose de toutes les informations dont il a besoin et possède une capacité illimitée à les traiter



Le choix rationnel : opter pour l'alternative dont les conséquences sont les mieux classées dans la fonction d'utilité du décideur

Mais la rationalité humaine est limitée par deux grandes contraintes:

- Contrainte 1: l'information incomplète
- Contrainte 2: Difficile d'optimiser ses solutions

