|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1 주차 | **기간** | 2025.09.01  ~ 2025.09.06 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 팀원 회의 2. 제안서 발표 계획서 작성 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 팀원 회의

깃허브 생성 - <https://github.com/maru3172/ProjectJJ>  
팀원 회의 및 작업일지 작성 – 매주 토요일 21시

각자 강의 내용 공유 및 도움

1. 제안서 발표 계획서 작성

텍스트, 스크린샷, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 무엇을 해야할 지 큰 그림이 안그려지며, 개강으로 인한 적응기간이 필요하다고 느껴짐  졸업작품 문서 작성의 어려움 | | |
| **해결방안** | 교수님의 피드백 및 다시 학업에 적응하여 계획서 작성  게임 기획 교수님을 통한 졸업작품용 문서 도움 요청  타 팀원의 작업일지 및 발표를 보며 개선하기 | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2025.09.7 ~ 2024.09.14 |
| **다음주 할일** | 1. 졸업작품 계획서 작성  2. 알파버전 제작에 필요한 내용 파악  3. 게임기획 교수님과 팀원에게 피드백 받기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |