|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1 주차 | **기간** | 2025.09.13  ~ 2025.09.20 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 팀원 회의 2. 사람 모델링 3. 애니메이션 학습 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 팀원 회의

기획 내용 공유

각자의 학습 내용 공유

1. 3D 모델링과 애니메이션 연습

관절, 조각상, 예술이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

사람 기본적인 모델링을 제작함

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

유튜브의 무료 강의를 들으며 3D max의 애니메이션에 대해 공부함

학습한 내용: Align Selection를 이용해 애니메이션을 제작할 때 A 오브젝트를 B 오브젝트로 정렬시키는 방법을 학습함, Render setup의 다양한 기능들을 확인하며 렌더링 시에 해상도, 조명, 세이브 형식 등등 다양한 기능들을 확인하며, 주로 쓰는 설정에 대해 파악함

1. 간단하게 졸업작품 게임 기획서 정리 및 ppt에 옮겨놓음

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2025.09.21 ~ 2024.09.27 |
| **다음주 할일** | 1. 모델링 및 애니메이션 학습 2. 맵 구상 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |