|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5 주차 | **기간** | 2025.09.28  ~ 2025.10.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 게임 밸런스 서적 읽기 2. 졸업작품 기획서 초안 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트, 스크린샷, 도표, 디자인이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.텍스트, 스크린샷, 도표, 라인이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.텍스트, 도표, 스크린샷이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.도표, 스케치, 텍스트, 기술 도면이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

1. 졸업작품 기획서 제작

기획서 틀 개선, 게임 조작, 스킬 사용 순서도 제작, 게임 UI 틀 및 순서도 일부 제작

텍스트, 스크린샷, 폰트, 로고이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

1. 게임 시스템 관련 서적 독서

게임 시스템 관련 서적을 읽으며 게임 시스템 작성에 필요한 내용과 작성 순서 및 개발 과정에서 편의성을 얻기 위해 미리 해두어야 하는 작업 등을 파악하며 기획서 작성에 도움을 얻음

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 2024.10.05 ~ 2024.10.11 |
| **다음주 할일** | 1. 게임 밸런스 서적 읽기 2. 졸업작품 기획서 초안 완성 3. 기획 교수님께 피드백 받기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |