|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6 주차 | **기간** | 2025.10.05  ~ 2025.10.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 팀원 회의 2. 졸업작품 기획서 초안 제작 3. 게임기획 교수님께 피드백 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 팀원간 회의

새로운 연구과제에 대한 토의와 시험기간 동안의 방침에 대하여 회의를 진행함

1. 졸업작품 기획서 작성

텍스트, 스크린샷, 도표, 디자인이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 도표이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.텍스트, 스크린샷, 번호, 폰트이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

인 게임 플레이와 UI 나머지, 데이터 시트에 필요할 만한 내용들을 작성 해보았음

다만 연구과제는 다시 논의중인 탓에 미완성

1. 졸업작품 기획서 피드백

게임기획 교수님과 면담을 통해 현재 게임에 대한 피드백을 진행함

그 결과 게임의 규모, 핵심 시스템에 관한 것을 새로 작성하는 것과 발표용으로 총 7페이지의 PPT로 요약할 것을 이야기하였음

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2024.10.12 ~ 2024.10.18 |
| **다음주 할일** | 1. 3D 애니메이션 중간과제를 위한 애니메이션 연습 및 제작 2. 게임 밸런스 서적 독서 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |