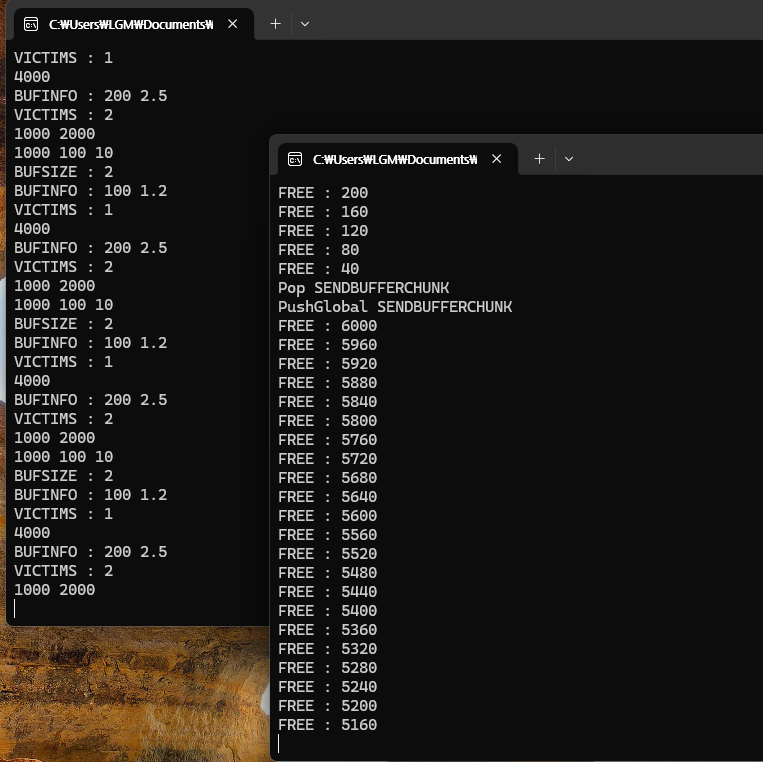
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 3 주차 | **기간** | 2025.09.14  ~ 2025.09.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 에코 서버 테스트  2. 셰이더 프로그래밍 학습  3. 멀티코어 프로그래밍 학습  4. 매주 팀원 정기 회의 | | | | |

<상세 수행내용>

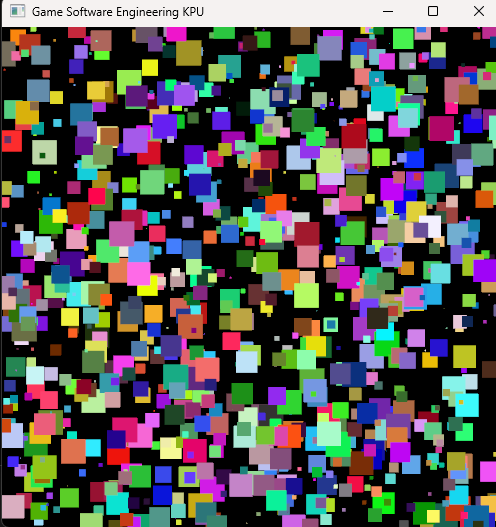
1. 에코 서버 테스트

  
서버에게 클라이언트가 내용을 보내고 서버는 그 데이터를 바로 클라이언트에게 되돌려주는 에코 서버 기능 학습

서버 버퍼 관리와 데이터 용량 처리에 관해 실습, 연결 테스트

2. 셰이더 프로그래밍 학습

파티클 만드는 작업, 여러 개의 입자로 효과를 만드는 기초를 학습함



3. 멀티코어 프로그래밍 학습

Lock을 안 쓰고 구현하는 알고리즘 2개 학습(피터슨, 빵집)

둘의 성능테스트 시도 -> lock을 쓸 때보다 더 성능이 낮게 나오고 제대로 된 값이 도출되지 않음

피터슨 알고리즘은 단 두개의 쓰레드만, 빵집 알고리즘은 여러 쓰레드를 돌릴 수 있지만 결국 오동작 발생 -> 캐시 메모리 일관성 문제로 인하여 volatile을 썼음에도 제대로 연산 불가능

메모리가 읽는 순서는 절대 atomic하지 않음, 순서가 멋대로 바뀔 수 있음

공유 변수는 atomic으로 필요한 곳에 atomic\_thread\_fence를 적절하게 넣어 일관성 문제를 해결해야함

4. 매주 정기 팀원 회의

매주 토요일 오후 9시, 정기적으로 팀원과 만나 회의 진행

각자가 이번주에 학습한 내용 공유

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 4주차 | **다음기간** | 2025.09.21~ 2025.09.28 |
| **다음주 할일** | 1. 멀티코어 프로그래밍 학습  2. 에코 서버 테스트  3. 매주 팀원 정기 회의 | | |
| **지도 교수**  **Comment** | 대략적 계획표 수립 및 작성 | | |