|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7주차 | **기간** | | 2024.10.12 ~ 2024.10.18 | **지도교수** | (서명) | |
| **이번주 한일 간단 요약** | 1. 기술 요소 재선정 | | | | | | |
| **상세 내용** | 기술 요소 구체화 : AI 증강형 위협 판단 시스템  **선정 배경**  기존 전투 AI는 거리나 체력 등 단순한 기준으로만 위협을 판단해 전투 상황의 다양성을 반영하지 못했다. 이에 본 프로젝트는 AI 강화학습 기반 가중치 시스템을 통해 전투 데이터를 학습하고, AI가 스스로 플레이어별 위협도를 조정하도록 계획하였다.  이 요소들을 기반으로 AI가 반복 학습을 통해 위협 판단의 정확도를 높이는 것을 목표로 한다.  **개요**  본 시스템은 AI가 전투 데이터를 기반으로 자체 가중치를 학습하여 플레이어별 위협도를 판단하는 구조를 갖는다.  무기 사용률, 킬 수, 명중률, 스킬 사용률 등 주요 전투 데이터를 입력으로 받아, 강화학습을 통해 AI가 상황에 따라 각 요소의 가중치를 조정하고 최적의 위협 판단을 내리는 것을 목표로 한다. | | | | | | |
| **다음주차** | 8주차 | | **다음기간** | | | | 2024.10.19 ~ 2024.10.25 |
| **다음 주 할 일** | 1. 기술 요소 구체화  2. 기획 참여  3. | | | | | | |
| **지도 교수의**  **피드백** |  | | | | | | |