|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | | 2024.09.01  ~ 2025.09.06 | **지도교수** | (서명) | |
| **이번주 한일 간단 요약** | 1. 팀원들과 2학기 첫 회의 및 졸업작품 계획서 작성  2. 깃허브 생성  3. 자신의 문제점 파악 및 해결방안 | | | | | | |
| **상세 내용** | 첫 번째 온라인 회의는 팀명 확정 및 다음 주 수행 계획 수립을 목적으로 디스코드에서 진행되었다. 회의에서는 팀명을 정했고 이에 대한 명칭을 선정하기 위한 논의를 진행하였다. 또한 다음 주에 수행해야 할 세부 과업들을 정하였다.    졸업작품에 대한 계획서를 엑셀로 작성하였다. 엑셀을 활용하여 팀원들의 개인 일정 공유 및 불가능한 시간을 표시하는 표를 만들면서, 효율적인 회의 일정 조율과 계획 수립에 도움을 줄 것으로 예상 된다.    또한, 지도교수님께서 강조하신 깃허브(GitHub) 저장소를 생성하였다. 조언에 따라 개인 단위별 폴더를 개설하고, 구조를 체계적으로 구성하여 매주 작업 내용을 기록·공유하기로 하였다. 이를 통해 효율성을 높이고, 프로젝트 진행 과정을 투명하게 관리할 수 있을 것으로 기대된다.  깃허브 주소  <https://github.com/maru3172/ProjectJJ>    마지막으로, 지도교수님께서 주신 "스스로의 부족한 점을 찾아보라"는 조언에 대해 곰곰이 생각해 보았다. 그 결과, 나는 프로젝트 수행 과정에서 다이렉트(Direct)에 대한 실력이 부족하다고 판단하였다. 이에 따라 조사하던 중 외부 강의를 발견하였으며, 이를 통해 현재 나의 부족한 부분을 보완하고 전문성을 강화해 나갈 계획이다.  외부 강의 주소 :  <https://www.inflearn.com/course/%EC%96%B8%EB%A6%AC%EC%96%BC-3d-mmorpg-2> | | | | | | |
| **다음주차** | 2주차 | | **다음기간** | | | | 2024.09.07 ~ 2024.09.13 |
| **다음 주 할 일** | 1. 다이렉트 외부강의 시청  2 주 1회 이상 온라인 및 오프라인 회의로 팀 상황 지속적인 점검  3 기획 문서 피드백 | | | | | | |
| **지도 교수의**  **피드백** |  | | | | | | |