**UML（統一モデリング言語）で定義されている14種類のダイアグラム**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | ダイアグラム名 | 目的 |
| 1 | クラス図 (Class Diagram) | システムを構成するクラスとその属性、操作、およびクラス間の関係を表現します。 |
| 2 | オブジェクト図 (Object Diagram) | ある時点でのオブジェクトとその関係を表現し、クラス図の具体的なインスタンスを示します。 |
| 3 | ユースケース図 (Use Case Diagram) | システムの機能を、ユーザや他のシステムとの相互作用を通じて表現します。 |
| 4 | シーケンス図 (Sequence Diagram) | オブジェクト間のメッセージ交換の順序を時系列で表現し、システムの動的な振る舞いを示します。 |
| 5 | コミュニケーション図 (Communication Diagram) | オブジェクト間の相互作用を、リンクとメッセージのやり取りとして表現します。 |
| 6 | ステートマシン図 (State Machine Diagram) | オブジェクトの状態遷移とイベントを表現し、状態ごとの振る舞いを示します。 |
| 7 | アクティビティ図 (Activity Diagram) | システムやビジネスプロセスのフローを、活動や遷移として表現します。 |
| 8 | コンポーネント図 (Component Diagram) | システムの物理的な構成要素（コンポーネント）とその依存関係を表現します。 |
| 9 | 配置図 (Deployment Diagram) | システムのハードウェア構成とソフトウェアの配置を表現します。 |
| 10 | パッケージ図 (Package Diagram) | クラスやその他の要素をパッケージとしてグループ化し、依存関係を表現します。 |
| 11 | プロファイル図 (Profile Diagram) | UMLのメタモデルを拡張し、特定のドメインに適したステレオタイプやタグ付き値を定義します。 |
| 12 | タイミング図 (Timing Diagram) | オブジェクトの状態やメッセージの変化を時間軸に沿って表現します。 |
| 13 | インタラクション概要図 (Interaction Overview Diagram) | 複数の相互作用の概要を、活動フローとして表現します。 |
| 14 | 合成構造図 (Composite Structure Diagram) | クラスやコンポーネントの内部構造を表現し、内部の構成要素やポート、接続を示します。 |