

# Semestrální práce

## bakalářský studijní obor **Automatizační a měřicí technika** Ústav automatizace a měřicí techniky

Student:Martin BařinkaID: 159656Ročník:3Akademický rok: 2016/17

### NÁZEV TÉMATU:

## Programový modul pro zobrazení mračna bodů ve virtuální realitě

#### POKYNY PRO VYPRACOVÁNÍ:

- 1. Seznamte se s moderními technologiemi pro zobrazení virtuální reality (VR), především s tzv. helmami pro VR.
- 2. Seznamte se s možnostmi programování zobrazení v těchto zařízeních na počítačích typu PC. Prozkoumejte možnosti v operačních systémech Microsoft Windows a Linux. Rozeberte výhody jednotlivých programovacích jazyků.
- 3. Vyberte vhodný framework nebo knihovnu pro programování vlastního systému pro zobrazení masivního mračna bodů (řádově až stovky milionů bodů).
- 4. Navrhněte nebo vyberte vhodný datový formát kompatibilní s širším spektrem běžně používaných programů pro práci s mračny bodů (CloudCompare, Rhino3D, ...).
- 5. Realizujte alespoň základ programu, který bude schopen načíst mračno bodů, zobrazit jej ve vybrané helmě VR a umožní plynulý pohyb ve virtuálním prostoru.

## DOPORUČENÁ LITERATURA:

Sky Nite; Virtual Reality Insider: Guidebook for the VR Industry; November 1, 2014; New Dimension Entertainment; ISBN-13: 978-0990999928

Termín zadání: 19.9.2016 Termín odevzdání: 6.1.2017

Vedoucí práce: prof. lng. Luděk Žalud, Ph.D.

Konzultant semestrální práce:

doc. Ing. Václav Jirsík, CSc., předseda oborové rady

### UPOZORNĚNÍ:

Autor semestrální práce nesmí při vytváření semestrální práce porušit autorská práva třetích osob, zejména nesmí zasahovat nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a musí si být plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č.40/2009 Sb.