Olio-Ohjelmointi 2016 - Harjoitustyö

Tekijä: Matti Ruohonen, 0261495

Ohjelma toteutettiin koodaamalla sitä tehtävänannon perusteella, luokkakaavio tehtiin vasta jälkikäteen...

Ohjelma tehtiin käyttäen Eclipse IDE:ä (versio Neon.1). Käytössä oli Java 8u112 ja Gentoo Linux.

Ohjelmaan toteutettu toiminnallisuus:

- Ohjelmassa voidaan luoda uusia esineitä, jotka lisätään esineet sisältävään listaan ja pudotusvalikkoon
- Listassa olevista esineistä voidaan luoda uusi paketti, jota luotaessa paketille valitaan myös lähtö ja määränpää SmartPost asemat.
- Pakettia luotaessa valitaan ensin pudotusvalikosta kaupunki, jonka jälkeen SmartPost asemien lista päivittyy siten, että vain valitun kaupungin asemat ovat listassa.
- Kun paketti on luotu, se lisätään varastoon
- Esineiden/pakettien hallinta-ikkunassa on tekstialue ohjelman viesteille (virheet sekä ilmoitukset)
- Ohjelman pääikkunassa voidaan napista lähettää matkaan kaikki varastossa olevat paketit, ja ne tuolloin tietysti myös poistetaan varastosta
- Pääikkunassa voidaan myös lisätä SmartPost asemia kartalle listasta valiten, sekä kartalta voidaan poistaa siellä olevat lähetettyjen pakettien reitit, tai kartta voidaan resetoida kokonaan tyhjäksi myös SmartPost asemista
- Ohjelma pitää ajonaikana yksinkertaista tekstipohjaista lokia luoduista esineistä, luoduista paketeista sekä varastosta matkaan lähetetyistä paketeista
- Ohjelman sulkeutuessa se kirjoittaa tuon lokin tekstitiedostoon

Luokkakaavio:

