

EJERCICIO INTEGRADOR INTERFACE

Crear una Interface llamada Biblioteca, en donde crearemos dos metodos crearAutor, crearLibro.

Crear la clase para implementar dicha Interface, donde crearemos ahora atributos, nombre y apellido para el CrearAutor, y titulo y paginas para CrearLibro

Una vez recuperados dichos metodos, implementaremos de tal forma de que sean dinamicos, (es decir que ocuparemos un Scanner)

En CrearAutor se preguntara por el nombre y apellido del autor (ocupar esos atributos), y lo guardaremos con ayuda de la libreria Scanner

En CrearLibro se preguntara por el titulo y paginas del libro.

Luego crear un metodo MostrarLibro donde mostraremos todos los datos del libro a crear.

Ya en el main, deberan aplicar dicha logica para que podamos crear tres objetos("libros" - desde ImpBiblioteca) para la biblioteca.

Como requisito que todos sean dinamicos y con distintos datos.