1. INTERAkSI DESAIN

interaksi adalah mendesain produk interaktif untuk membantu manusia berkomunikasi dan berinteraksi dalam kehidupan dan pekerjaan sehari-hari.

parameter yang dijadikan tolok ukur keberhasilan desain interaksi adalah usability dan user experience.

Usability goals merupakan fokus utama pada desain interaksi yang memastikan bahwa produk mudah dipelajari, dapat digunakan secara efektif, dan dinikmati oleh pengguna