JARINGAN KOMPUTER

Jaringan komputer (jaringan) adalah [jaringan telekomunikasi](https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Jaringan_telekomunikas&action=edit&redlink=1" \o "Jaringan telekomunikas (halaman belum tersedia)) yang memungkinkan antar komputer untuk saling bertukar [data](https://id.wikipedia.org/wiki/Data). Tujuan dari jaringan komputer adalahagar dapat mencapai tujuannya, setiap bagian dari jaringan komputer dapat meminta dan memberikan layanan (service). Pihak yang meminta/menerima layanan disebut klien ([client](https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Client&action=edit&redlink=1)) dan yang memberikan/mengirim layanan disebut peladen ([server](https://id.wikipedia.org/wiki/Server)). Desain ini disebut dengan sistem [client-server](https://id.wikipedia.org/wiki/Klien-server), dan digunakan pada hampir seluruh [aplikasi](https://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi" \o "Aplikasi) jaringan komputer.

Dua buah komputer yang masing-masing memiliki sebuah [kartu jaringan](https://id.wikipedia.org/wiki/NIC" \o "NIC), kemudian dihubungkan melalui [kabel](https://id.wikipedia.org/wiki/Kabel" \o "Kabel) maupun [nirkabel](https://id.wikipedia.org/wiki/Nirkabel" \o "Nirkabel) sebagai medium transmisi data, dan terdapat[perangkat lunak sistem operasi jaringan](https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=NOSS&action=edit&redlink=1) akan membentuk sebuah jaringan komputer yang sederhana.Apabila ingin membuat jaringan komputer yang lebih luas lagi jangkauannya, maka diperlukan peralatan tambahan seperti [Hub](https://id.wikipedia.org/wiki/Hub), [Bridge](https://id.wikipedia.org/wiki/Bridge), [Switch](https://id.wikipedia.org/wiki/Switch_jaringan), [Router](https://id.wikipedia.org/wiki/Router), [Gateway](https://id.wikipedia.org/wiki/Gateway) sebagai peralatan interkoneksinya.