15パズル総括

2015/09/24 島津 元気

【目的】  
15パズルの作業がどれくらいうまくいったかを検討し、そこから現状、課題を分析。課題の対策を考案し、次の作業を効率的に進める。

【現状】

どのくらいうまくいったか・・・　38％

計算式・・・　8項目終了 / 全21項目 = 0.38095..

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| タスク大 | タスク中 | タスク小 | タスクが終了したか |
| 説明書 | 1.操作説明 |  | ○ |
| 2.素材出典先 |  | ○ |
| 3.参考書籍、サイト |  | ○ |
| 4.既知バグ、未実装箇所 |  | ○ |
| ゲーム制作 | ゲームルールの作成 | 5.パズル版作成 | ○ |
| 6.ピース移動 | ○ |
| 7.ピース移動先の限定 | × |
| 8.完成判定 | × |
| 9.初期配置シャッフル | × |
| ゲーム機能 | 10.経過時間表示 | × |
| 11.手数 | × |
| 12.今のパズルにもう1度挑戦 | × |
| 13.新しいパズルに挑戦 | × |
| UI | 14.画面サイズ | ○ |
| 15.経過時間表示 | × |
| 16.手数表示 | × |
| 17.完成時、完成表示 | × |
| 18.完成時、演出 | × |
| デバッグ機能 | 19.クリアしたことにする | × |
| 20.デバッグ作業 |  | × |
| 21.提出 |  |  | ○ |

■上手くいった点  
・時間内に提出メールを送信した

■上手くいかなかった点  
・ゲームが完成しなかった  
・windowsビルドでの表示がおかしくなった

【課題】

windowsビルドだとゲーム画面の表示がおかしくなる  
(提出時に見せられるようになっていない)

【対策】  
提出時形態のテストを作業の初めに済ませ、正しく表示できることを確認する。