2015/09/25

島津 元気

コイン落としゲーム

ふりかえり

【現状】

■秀逸点

　　●ゲームが見える形で提出できた。(前回は見えなかった)

　■問題点

　　●WBSを提出し忘れた

●コイン落としゲームを遊んでみなかった

　　●ゲームを完成させられなかった

【課題】

■時間内にゲームを完成させられない

　　●原因：作業洗い出しの漏れ

●原因：作業に設定した時間が不適切

　　●原因：時間を設定していない作業があった

■WBSを提出し忘れた

　　●原因：認識のずれで、提出しなくても良いものだと判断した

【解決策】

■時間内にゲームを完成させられない

●作業の漏れがあるとわかった時点で作業を中断し、WBSに追加する

●設定した作業時間で間に合わないと感じた時点で作業を中断し、解決策を考える

●差し込み以外の作業全てに時間を割り振る

■WBSを提出し忘れた

●提出物チェックリストを作成し、提出するか否か分からないところは聞く