コイン落としゲーム

総括

2015/09/24　島津元気

【現状】

どのくらいうまくいったか　・・・　65％

【計算式】未達成56重要度 / 全86重要度 ＝　0.6511…

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| タスク大 | タスク中 | タスク小 | 重要度(全86)  ((低)1～5(高)) | タスクが終了したか |
| 提出形態確認 | githubテスト |  | 5 | ○ |
| windowsビルド |  | 5 | ○ |
| 説明書作成 | ゲーム内容、操作 |  | 3 | ○ |
| 素材の出典 |  | 3 | ○ |
| 参考サイト |  | 3 | ○ |
| 不具合、未実装 |  | 3 | × |
| ゲーム制作 | フィールドの作成 |  | 5 | ○ |
| コイン２種作成 | 金 | 5 | ○ |
| 銀 | 5 | ○ |
| コインを落とす処理の作成 |  | 5 | ○ |
| コインの生成 |  | 5 | ○ |
| ユーザー所持コイン枚数選択 |  | 3 | × |
| ゲームオーバー判定 | 所持枚数0枚 | 4 | ○ |
| 効果音 | コイン獲得時 | 2 | × |
| ゲームオーバー | 2 | × |
| もう１度プレイする |  | 4 | ○ |
| 初期のランダム配置 |  | 3 | △ |
| 視点変更 |  | 1 | × |
| デバッグ機能 | 所持コイン増減 | 1 | × |
| ゲーム画面サイズ |  | 1 | ○ |
| 未実装、考慮不足 | WBSの提出漏れ |  | 5 | × |
| ゲームオーバー率が極端に低い |  | 4 | × |
| コインを落とす位置を、ユーザーが決められない |  | 4 | × |
| WBSに調査、テスト等を含められていない |  | 5 | × |

■上手くいった点

　・ゲームを見ていただける形で提出した

■上手くいかなかった点

・WBSの提出漏れ

　・ゲームオーバー率が極端に低い

　・コインを落とす位置を、ユーザーが決められない

　・WBSに調査、テスト等を含められていない

　・未実装機能が5つ存在する