Vision Training

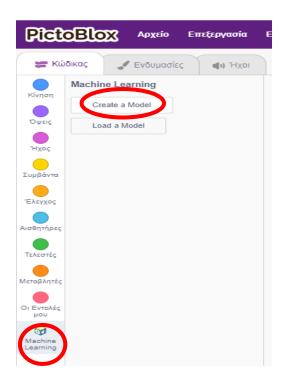
Σε αυτό το βήμα εκπαιδεύσαμε ένα μοντέλο ώστε να μπορεί η κάμερα που θα βρίσκεται ενσωματωμένη στην πόρτα του ψυγείου, να αναγνωρίζει τα προϊόντα.

Τα προϊόντα που εκπαιδεύσαμε ήταν τα εξής: tomato, cucumber, green pepper, feta, zucchini, aubergine, juice, egg

Επίσης, μία από τις κλάσεις που δημιουργήσαμε για την εκπαίδευση του μοντέλου περιλαμβάνει φωτογραφίες που θα χαρακτηρίζονται ως «unidentified» από το πρόγραμμά μας. Αυτή η κατηγορία έχει φωτογραφίες μόνο με το χέρι μας, το πρόσωπό μας, και το κομμάτι του δωματίου που βλέπει η κάμερα όταν ανοίξουμε την πόρτα του ψυγείου. Με αυτά τα αρνητικά παραδείγματα, σε περίπτωση που δεν έχουμε κάτι στα χέρια μας, το πρόγραμμα δε θα το αναγνωρίζει ως κάποιο από τα trained objects.

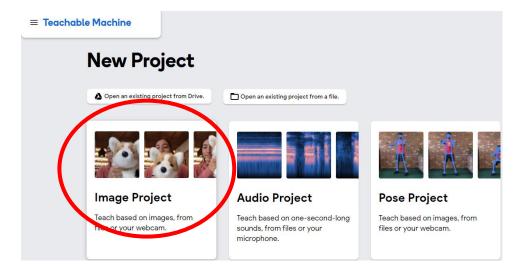
Βήμα 1°

Ανοίγουμε το Pictoblox, φορτώνουμε την επέκταση Machine Learning και πατάμε Create a Model.



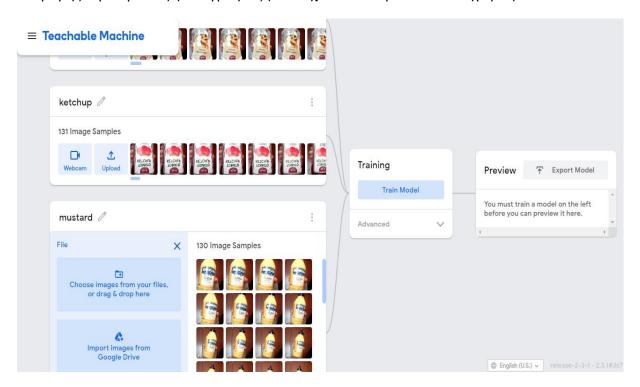
Βήμα 2°

Μεταφερόμαστε στο teachable machine και πατάμε Image Project



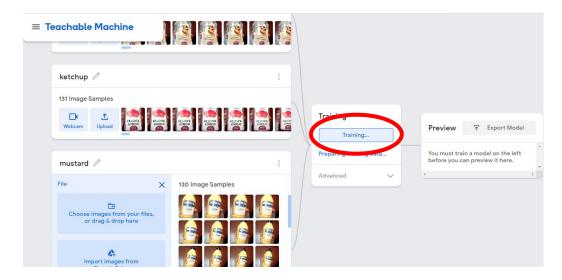
Βήμα 3°

Ονοματίζουμε τις κατηγορίες αντικειμένων που θέλουμε να εκπαιδεύσουμε και προσθέτουμε φωτογραφίες. Στις φωτογραφίες δε θέλουμε να φαινόμαστε εμείς αλλά το αντικείμενο καθαρά. Προσθέτουμε φωτογραφίες από διάφορες οπτικές γωνίες, άλλες φωτογραφίες να είναι πιο κοντινές και άλλες πιο μακρινές. Καλό είναι να τραβήξουμε αρκετές φωτογραφίες (τουλάχιστον 100 για κάθε κατηγορία).

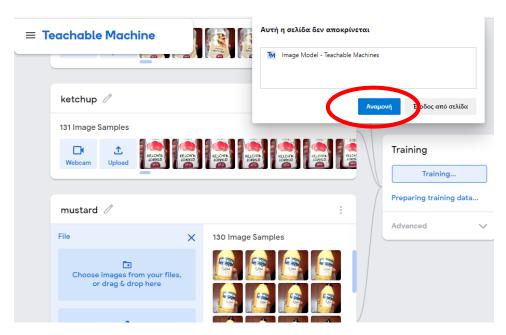


Βήμα 4°

Στη συνέχεια, μπορείτε να εκπαιδεύσετε το μοντέλο σας και να το δοκιμάσετε στο Pictoblox. Αυτή η διαδικασία μπορεί να κρατήσει λίγα δευτερόλεπτα...

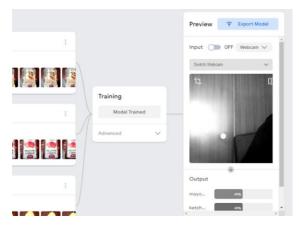


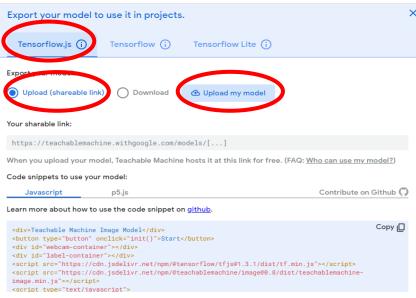
Εάν όσο κρατάει η εκπαίδευση, εμφανιστεί κάποιο από τα παρακάτω μηνύματα πατήστε οκ. Προσοχή! Μην κλείσετε τις καρτέλες όσο κρατάει η εκπαίδευση.



Δοκιμάζετε στην κάμερα να δείτε τι αποτέλεσμα σας βγάζει όταν δείχνετε ένα αντικείμενο στην κάμερα και πατάμε Export Model.

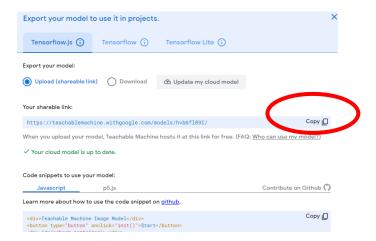


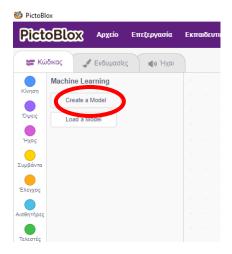




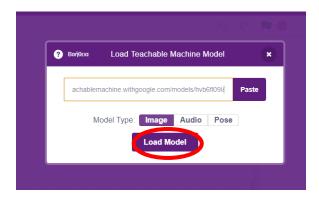
Βήμα 5°

Τέλος, πατάτε Copy link και γυρίζουμε στο Pictoblox.





Πατώντας ταυτόχρονα τα πλήκτρα CTRL και V κάνουμε επικόλληση το link.



Ένα απλό πρόγραμμα που δοκιμάσαμε με τους μαθητές για να ελέγξουμε το μοντέλο μας είναι αυτό:

