МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА

Факультет електроніки і комп'ютерних технологій Кафедра системного проєктування

Звіт

про виконання лабораторної роботи № 3 з дисципліни «Прикладна статистика та ймовірнісні процеси» «Моделювання випадкових чисел із заданим законом розподілу»

Виконав:

студент 2 курсу групи Феп-22 Линва В.А.

Перевірив:

Доцент кафедри РКИ, к.ф.-м.н Сас Н. Б. **Мета:** Ознайомитись із темою та теоретичними відомостями. Виконати подані завдання.

Хід роботи

1. Змоделював послідовність із n=100 значень дискретної випадкової величини X, заданої одним із варіантів в таблиці. Номер варіанту – 3.

| 3 | χ_i | 2 | 3 | 5 | 12 | 21 | 33 | 44 |
|---|----------|-----|------|-----|------|------|------|------|
| | p_i | 0.1 | 0.15 | 0.2 | 0.05 | 0.02 | 0.33 | 0.15 |

- 2. Визначив вибіркове математичне сподівання та вибіркову дисперсію отриманої дискретної випадкової величини та порівняв їх з теоретичними значеннями.
- 3. Побудував частотну таблицю, вивів її на екран.
- 4. Побудував гістограму та оцінив за її допомогою закон розподілу випадкової величини X
- 5. Повторив виконання роботи для n=1000.

Результат виконання:

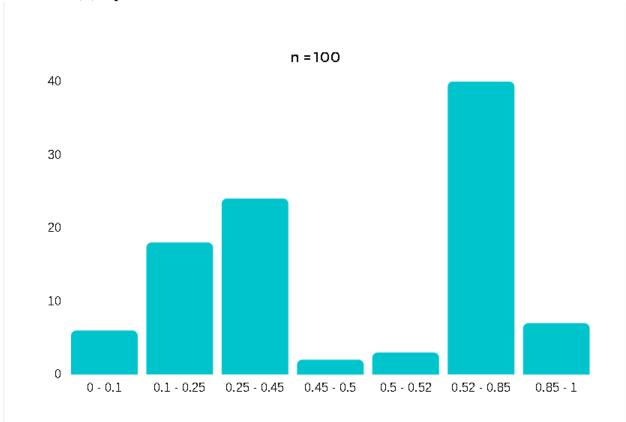
1. Вибірка із 100 значень.

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
0.712
0.806
0.293
0.047
0.505
0.422
0.37
0.171
0.84
33 3 33 5 33 3 5 2 3 5 5 33 33 33 12 3 33 33 3 5 33 33 5 2 3 3 33 33 3 3 5 12 33 3 3
5 33 33 5 3 33 33 5 44 33 44 2 33 33 3 44 33 33 33 5 33 5 5 33 2 44 5 33 3 33 5 33 33
21 5 5 3 33
Expectation = 19.01 |20.16
Variacy = 233.71 |266.1144
[Interval]
                    [Frequency]
                                         [Relative frequency]
 0 - 0.1]
                                         0.15
 0.1 - 0.25
                    18
 0.25 - 0.45]
                    24
                                         0.0166667
 0.5 - 0.52
                                         0.025
 0.52 - 0.85]
                    40
                                         0.333333
 0.85 - 1]
```

Значення збігаються із визначеними теоретичним значенннями заданої вибірки з досить не великою похибкою.

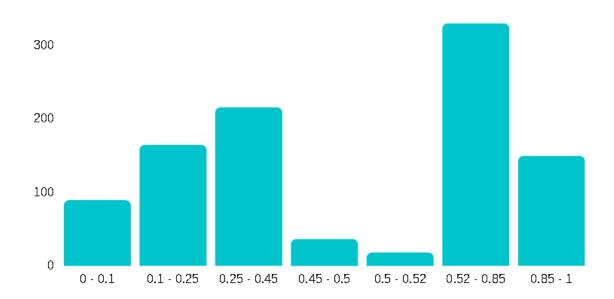
2. Вибірка із 1000 значень.

Діаграми:









Висновок: Я ознайомився із темо: « Моделювання випадкових чисел із заданим законом розподілу». Виконав усі поставлені практичні завдання.

Додаток

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <time.h>

using namespace std;

const int SIZE(1000);

double frequency(double* mass, double k, int size) // Обрахунок частоти {
    int count_of_k = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (mass[i] == k) { count_of_k++; }
    }
    return double(count_of_k) / double(size);
}

double vib_ser(double* mass, int size) // Математичне вибіркове середнє {
        double result = 0;
        for (int i = 1; i <= SIZE; i++) {
            result += i * (frequency(mass, i, size) * size);
        }
```

```
return result / size;
}
double variacy(double* mass, int size) // Математична дисперсія
  double temp = 0;
  double result = 0;
  double total = 0;
  for (int i = 1; i \le SIZE; i++)
     result += pow(i, 2) * (frequency(mass, i, size) * size);
  result = result / size;
  total = result - pow(vib_ser(mass, size), 2);
  return total;
}
double expectation(double* mass, int size) // Математичне сподівання
  double expectation = 0;
  for (int i = 1; i \le SIZE; i++)
     expectation += frequency(mass, i, size) * i;
  return expectation;
int main()
  srand(time(NULL));
  double x[7] = \{ 2.000, 3.000, 5.000, 12.000, 21.000, 33.000, 44.000 \};
  double p[7] = \{ 0.100, 0.250, 0.450, 0.500, 0.520, 0.850, 1.000 \};
  double randoms[SIZE];
  for (int i = 0; i < SIZE; i++) // Заповнення масиву
     randoms[i] = rand() \% 1000 + 1.000;
     randoms[i] = randoms[i] / 1000;
     cout << randoms[i] << endl;</pre>
  for (int i = 0; i < SIZE; i++)
     if (randoms[i] > 0 \&\& randoms[i] \le p[0])
       randoms[i] = x[0];
     else if (randoms[i] > p[0] \&\& randoms[i] \le p[1])
       randoms[i] = x[1];
     else if (randoms[i] > p[1] && randoms[i] <= p[2])
       randoms[i] = x[2];
     else if (randoms[i] > p[2] && randoms[i] <= p[3])
       randoms[i] = x[3];
     else if (randoms[i] > p[3] && randoms[i] <= p[4])
       randoms[i] = x[4];
     else if (randoms[i] > p[4] \&\& randoms[i] \le p[5])
       randoms[i] = x[5];
     else if (randoms[i] > p[5] \&\& randoms[i] \le p[6])
       randoms[i] = x[6];
  cout << endl;
  for (int i = 0; i < SIZE; i++)
```

```
cout << randoms[i] << " ";
  }
 cout << "\n" << endl;
 cout << "Expectation = " << expectation(randoms, SIZE) << " | " << "20.16" << endl;
 cout << "Variacy = " << variacy(randoms, SIZE) << " |" << "266.1144" << endl;
 cout << endl << "[Interval] \\ \\ \\ \\ \\ [Frequency] \\ \\ \\ \\ \\ [Relative frequency]" << endl;
 cout << "[" << "0 " << "- " << p[0] << "]" << "\t" << frequency(randoms, double(x[0]), SIZE) * SIZE << "\t\t" <<
(frequency(randoms, double(x[0]), SIZE) * SIZE) / 120 << endl;
 cout << "[" << p[0] << " - " << p[1] << "\t" << frequency(randoms, double(x[1]), SIZE) * SIZE << "\t\t" <<
(frequency(randoms, double(x[1]), SIZE) * SIZE) / 120 << endl;
 cout << "[" << p[1] << " - " << p[2] << "]" << "\t" << frequency(randoms, double(x[2]), SIZE) * SIZE << "\t\t" <<
(frequency(randoms, double(x[2]), SIZE) * SIZE) / 120 << endl;
 cout << "[" << p[2] << " - " << p[3] << "]" << "\t" << frequency(randoms, double(x[3]), SIZE) * SIZE << "\t\t" <<
(frequency(randoms, double(x[3]), SIZE) * SIZE) / 120 << endl;
 cout << "[" << p[3] << " - " << p[4] << "]" << "\t" << frequency(randoms, double(x[4]), SIZE) * SIZE << "\t\t" <<
(frequency(randoms, double(x[4]), SIZE) * SIZE) / 120 << endl;
 (frequency(randoms, double(x[5]), SIZE) * SIZE) / 120 << endl;
 (frequency(randoms, double(x[6]), SIZE) * SIZE) / 120 << endl;
```