МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА

Факультет електроніки і комп'ютерних технологій Кафедра системного проектування

Звіт про виконання лабораторної роботи №1

з начальної дисципліни

«Паралельне програмування»

на тему:

«Основні конструкції ОрепМР програм»

Виконав:

студент групи ФЕП-22

Линва В. А.

Хід роботи

- 1. Ознайомився з основними конструкціями ОрепМР програм.
- 2. Написав та запустив OpenMP програму, котра створює n потоків кожен потік виводить на екран кількість процесорів, доступних для використання програмою, свій номер та загальну кількість потоків у програмі.
 - I am <*Hомер потоку*> thread from <*Кількість потоків*> threads! Навів приклад використання модифікаторів.
- 3. Задав кількість потоків.
- 4. Створив в паралельній області декілька незалежних секцій коду.

Код програми:

```
#include <iostream>
#include <omp.h>
using namespace std;
int main()
  const int AllThreads = omp_get_max_threads();
  int currentThread;
  omp_set_num_threads(AllThreads);
  #pragma omp parallel private(currentThread)
    currentThread = omp_get_thread_num();
    printf("I am %d thread from %d threads!!!", currentThread, AllThreads);
    #pragma omp sections
       #pragma omp section
         printf("\nI'm first section");
       #pragma omp section
         printf("\nI'm second section");
       #pragma omp section
         printf("\nI'm third section");
    }
  }
```

Результат виконання:

```
MicrosoftVisual Studio Debug Console
I am 0 thread from 4 threads!!!
I'm first section
I'm second section
I'm second section
I'm third section
D:\LNU\4 Cemecтep\Паралельне програмування\Lab1\x64\Debug\Lab1.exe (process 2232) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatical
le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .■
```

Висновок: при виконанні цієї роботи я написав програму, яка демонструє основні конструкції ОрепМР для реалізації паралельного програмування. Дізнався про основні директиви, модифікатори, змінні оточення, що використовує компілятор, та допоміжні функції.