

Міністерство освіти і науки України
Львівський національний університет імені Івана Франка
Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

Звіт

про виконання лабораторної роботи № 3
«Знайомлення з підходом до розробки SCRUM»

Виконав:

студент групи ФЕП-41

Линва Віталій

Перевірив:

доц. Франів В. А.

Львів 2024

Мета: ознайомитися та вивчити основні принципи методології розробки SCRUM, оволодіти нею. Забезпечити себе навичками використання цієї методології для ефективного управління проектами та розробки продуктів.

Хід роботи

Проект: Веб-сервіс менеджер підписок за методологією.

Розробка проекту за методологією SCRUM

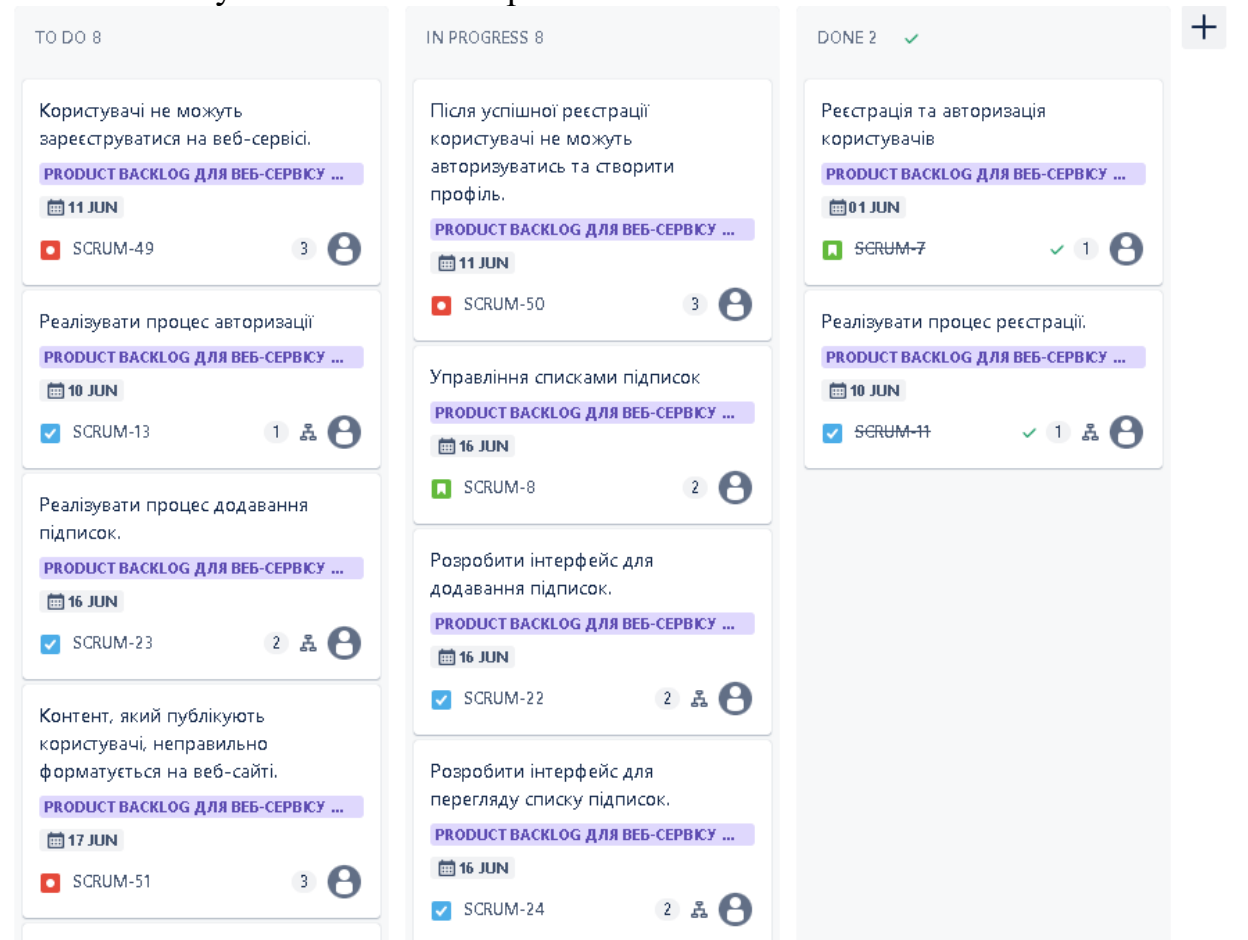
- 1. Створив Backlog для свого проекту.
- 2. У ньому створив epic, 3 – user story, tasks та для них sub tasks
- 3. Додав 3 bugs до backlog

▼	SCRUM-6	Product Backlog для веб-сервісу менеджера підписок	TO DO	5 лип. 2024 р.
■	SCRUM-7	Реєстрація та авторизація користувачів	IN PROGRESS	1 черв. 2024 р.
▼	SCRUM-10	Розробити форму реєстрації.	DONE	6 черв. 2024 р.
■	SCRUM-14	Створити HTML-код форми реєстрації.	DONE	6 черв. 2024 р.
■	SCRUM-15	Створити CSS-стилі форми реєстрації.	DONE	6 черв. 2024 р.
▼	SCRUM-12	Розробити форму авторизації.	DONE	10 черв. 2024 р.
■	SCRUM-18	Створити HTML-код форми авторизації.	DONE	
■	SCRUM-19	Створити CSS-стилі форми авторизації.	DONE	
▼	SCRUM-11	Реалізувати процес реєстрації.	IN PROGRESS	10 черв. 2024 р.
■	SCRUM-16	Написати код для валідації даних реєстрації.	IN PROGRESS	10 черв. 2024 р.
■	SCRUM-17	З'єднати форму реєстрації з базою даних.	TO DO	10 черв. 2024 р.
■	SCRUM-49	Користувачі не можуть зареєструватися на веб-сервісі.	TO DO	11 черв. 2024 р.
➤	SCRUM-13	Реалізувати процес авторизації	TO DO	10 черв. 2024 р.
■	SCRUM-50	Після успішної реєстрації користувачі не можуть авторизув...	IN PROGRESS	11 черв. 2024 р.

4. Створив спринт

☐	▼	SCRUM 2	20 May – 29 Jul	(20 issues)	20	21	2	Complete sprint	...
■		Реєстрація та авторизація користувачів	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	01 JUN	1		
✓		Розробити форму реєстрації.	PRODUCT BACKLOG Д...	DONE ✓	📅	06 JUN	1		
✓		Розробити форму авторизації.	PRODUCT BACKLOG Д...	DONE ✓	📅	10 JUN	1		
✓		Реалізувати процес реєстрації.	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	10 JUN	1		
■		Користувачі не можуть зареєструватися на веб-сервісі.	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	11 JUN	3		
✓		Реалізувати процес авторизації	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	10 JUN	1		
■		Після успішної реєстрації користувачі не можуть авторизуватись та створити профіль.	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	11 JUN	3		
■		Управління списками підписок	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	16 JUN	2		
✓		Розробити інтерфейс для додавання підписок.	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	16 JUN	2		
✓		Реалізувати процес додавання підписок.	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	16 JUN	2		
✓		Розробити інтерфейс для перегляду списку підписок.	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	16 JUN	2		
✓		Реалізувати процес редагування підписок.	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	16 JUN	2		
■		Контент, який публікують користувачі, неправильно форматується на веб-сайті.	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	17 JUN	3		
✓		Розробити інтерфейс для видалення підписок.	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	22 JUN	2		
✓		Реалізувати процес видалення підписок.	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	22 JUN	2		
■		Інтеграція з сторонніми постачальниками послуг	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	10 JUN	3		
✓		Створити API для інтеграції з сторонніми постачальниками послуг.	PRODUCT BACKLOG Д...	IN PROGRESS ▼	📅	10 JUN	3		
✓		Розробити документацію для API.	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	12 JUN	3		
✓		Реалізувати інтеграцію з першим стороннім постачальником послуг.	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	23 JUN	3		
✓		Реалізувати інтеграцію з другим стороннім постачальником послуг.	PRODUCT BACKLOG Д...	TO DO ▼	📅	29 JUN	3		

5. Запустив його та створив Scrum board



Висновок: працюючи над цією роботою я попрацював з методологією SCRUM, в ході роботи я дослідив цю методологію, вивчив кілька основних принципів, попрацював із backlog, sprint та scrum board. Зрозумів, що ця методологія набагато гнучкіша ніж waterfall, вона дозволяє легше вносити зміни у проект, вона краще підходить якщо у вас гнучкі вимоги до проекту і вони можуть змінюватись. Проте у цій методології високі ризики, якраз через гнучкі вимоги та можливі зміни вимог.