

Да се създаде клас **Expression**, които изпълнява следните условия:

1. Има конструктор по подразбиране.
2. Има конструктор, който приема един аргумент **string**.
3. Има метод **Eval** без аргументи, който връща реално число (**double**).
4. Има метод **Eval**, който приема един аргумент реално число (**double**) и връща реално число (**double**).

Методът **Eval** без аргументи изчислява стойността на израза подаден на конструктора като са наложени следните ограничения:

- стойността на израза "" е 0;
- стойността на израза "3" е 3;
- стойността на израза "1+3" е 4;
- трябва да се поддържат следните операции: +, -, *, /;
- трябва да се поддържат операнди от реални числа;
- изразът може да съдържа максимум една операция;
- входния израз ще бъде математически коректен (не трябва да се прави проверка);

Методът **Eval** с един реален аргумент трябва да отговаря на същите изисквания, но да дава възможност в израза да участва променливата величина **X**. Подадената стойност на метода трябва да се използва, за да замени променливата **X** от израза със конкретната стойност. Пример: стойността на "X+2" е 4 ако се подаде числото 2 на методът Eval.