

Курсов проект по
Системи за електронен бизнес

Електронна търговия с картини

Преподавател:
доц. д-р Павел Павлов

Автор:
Валентина Динкова, ф.н. 71112, 2 група

11 януари 2011 г.

Съдържание

1	Увод	3
2	Архитектура	3
2.1	Използвани среди и технологии	3
2.2	Етапи на разработка	4
2.3	База от данни	4

1 Увод

Проектът създава онлайн магазин за електронна търговия с картини. Обслужва два типа потребители - администратор и клиент. Администраторите отговарят за поддържането и контрола на данните: добавят нови картини, редактират съществуващи такива. Преглеждат заявки за закупуване на картини и извършват продажбата им. Клиентът разглежда каталог със картини. Има възможност за търсене по различни критерии. Има възможност да добави в потребителската количка една или повече картини и да ги закупи. Може да види сумата, която трябва да заплати, да прибавя, изважда картини от своята потребителска количка.

2 Архитектура

2.1 Използвани среди и технологии

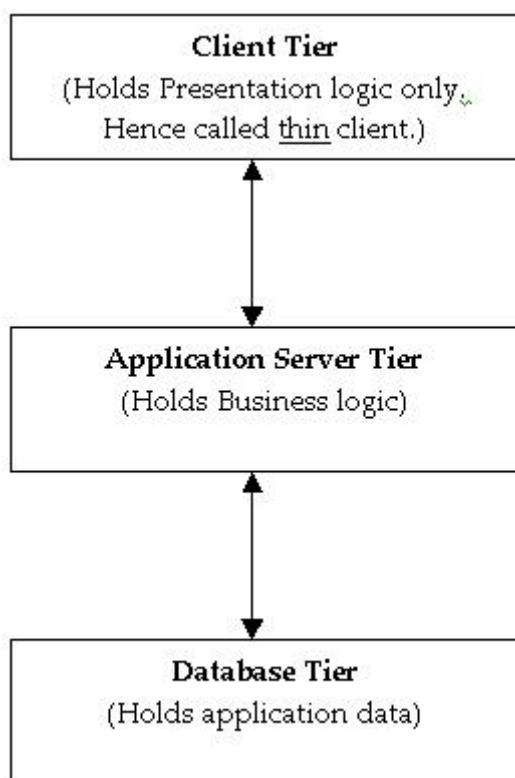
За изготвянето на проекта са използвани ASP.NET и C#. Методите, използвани за изготвянето на проекта са по образец от примера, показан в книгата *“Beginning ASP.NET E-Commerce in C# 2005: From Novice to Professional”* на издателство Apress.

За целта съм използвала следния софтуер:

- Microsoft Visual Studio 2010
- Microsoft SQL Server 2008 R2
- SQL Server Management Studio Express

Използвана е трислойна архитектура (3-tier architecture):

1. **Презентационен слой (presentation tier)** – предоставя потребителския интерфейс; реализиран е на ASP.NET
2. **Бизнес слой (business tier)** – слой посредник между другите два, реализира логиката на приложението. Той се програмира на езика C#
3. **Слой за съхранение и обработка на базата данни (data tier)** - С помощта на Stored Procedures бизнес слоя си комуникира с базата от данни.



2.2 Етапи на разработка

Проектът за електронна галерия е изграден на няколко етапа:

1. **Първи етап** - реализирани са категориите и подкатегиите на стоките, описанията на стоките, търсенето в каталога, отделите.
2. **Втори етап** - реализирани са потребителската кошница, която съхранява данните за продуктите, добавени в нея в базата данни за всеки клиент, като има възможност за редактиране на съдържанието и обработка на поръчките. Освен това се реализира и система за препоръки на стоки от магазина.
3. **Трети етап** - реализира се частта за потребителските сметки, обработване на потребителските поръчки, проверка за наличност в склад.

2.3 База от данни

За проекта е използвана системата за управление на бази от данни Microsoft SQL Server 2008 R2 Express. На този етап са създадени всички таблици в базата от данни, поддържащи системата, както и връзките между тях, различни ограничения и някои съхранени процедури (stored procedures).

Product Съдържа информация за продуктите, налични в базата от данни. Пази се информация за:

- име, описание, цена на картината;
- автор на картината;
- използвана техника;
- снимка - линк към снимка на картината;
- дата;

Orders Съдържа информация за поръчките, налични в базата от данни. Пази се информация за:

- дата на поръчката;
- дата на доставката;
- флаг: верифицирана;
- флаг: завършена;
- флаг: отменена;
- коментари;
- име на клиента;
- email на клиента;
- адрес за доставка;
- идентификатор на клиента;
- идентификатор на авторизацията.

OrderDetails Данни относно поръчка. Пази се информация за:

- номер на поръчката;
- количество;
- единична цена;
- подсума (количество * цена).

Tax Съдържа информация за данъците, отнасящи се към дадено множество от поръчки.

ShippingRegion Регион на доставка.

Shipping Доставка:

- цена;
- връзка към региона за доставка;
- тип на доставката.

Audit Таблица, съдържаща информация за одити на поръчките.

ProductAttributeValue Съдържа информация за различни атрибути на картините, извън по- летата на **Product**. Тази таблица е свързваща за таблиците **Product** и **AttributeValue**.

AttributeValue свързва име на даден атрибут с конкретната му стойност.

ShoppingCart Представява артикул в количката на клиента. Всеки клиент има уникална количка, отличаваща се с *CartID* идентификатор.