

# Многомерни и битови индекси. Дървовидни структури за многомерни данни в MySQL

Валентина Динкова, ф.н.71112

3 юни 2010 г.

## 1 GIS и разширението на MySQL за пространствени данни

**GIS** означава Географска Информационна Система и е един от най-очевидните примери за пространствени данни.

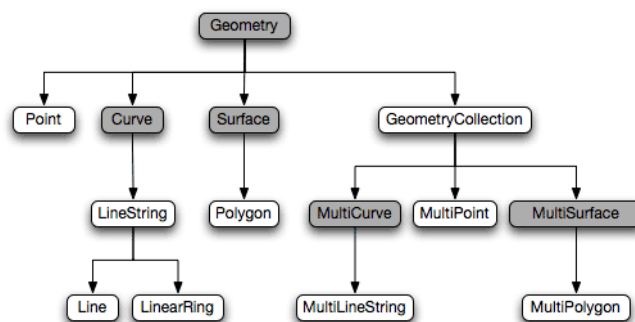
**OGC** (Open Geospatial Consortium) е организация, която работи по стандартизирането на различни области на GIS. Един такъв стандарт е и спецификацията за SQL, която определя разширението на SQL базирани релационни бази данни, което да използва GIS обекти и операции.

OGC работи в 4 важни области:

- типове данни;
- операции;
- възможност да се подават като вход и да се извеждат GIS данни;
- индексирание на пространствени данни.

Друга важна област са метаданните.

## 2 Стандартът, използван от почти всички SQL бази данни с пространствено разширение, включително и MySQL



Типовете, отбелязани в сиво са абстракти и обекти от тези типове не могат да се създават.

## 3 Пространствени индекси

Пространствените данни могат да се индексират също както останалите данни в MySQL. Но за да бъде индексиранието ефективно, се използва пространствен тип индексирание, реализирано чрез R-дървета. MySQL използва R-дървета с квадратично разделяне.

Не всички engine-и поддържат многомерни индекси.

### 3.1 R-дървета с квадратично разделяне

Добавяме нов запис. Нека сме намерили листото, където трябва да добавим новия запис и нека  $M = \text{“брй региони в листо”}$ .

1. Избираме 2 от  $M + 1$  записа да бъдат първите елементи на двете нови листа, като избираме двойката, която би заела най-много място ако и двата елемента се постават на едно място (двойката при която покриващия регион ще е най-голям). Намираме тази двойка като от областта покриваща двата записа изваждаме самите записи и искаме тази разлика да е най-голяма.

$$\max \left( \left[ \begin{array}{c} \boxed{R1} \\ \boxed{R2} \end{array} \right] - \boxed{R1} - \boxed{R2} \right)$$

2. Останалите записи разделяме в двете листа един по един. На всяка стъпка разширяването, необходимо за добавянето на всеки от оставащите записи към всяко листо се изчислява и добавеният запис е този, който е показал най-голяма разлика спрямо двете листа.

### 3.2 Примери с MySQL

Създаваме таблицата `map_test`, където `loc` е пространствен атрибут

```
mysql> create table map_test
-> (
->   name varchar(100) not null primary key,
->   loc geometry not null,
-> );
```

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

Добавяме данни

```
mysql> insert into map_test values ('One Two', point(1,2));
```

Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

```
mysql> insert into map_test values ('Two Two', point(2,2));
```

Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

```
mysql> insert into map_test values ('Two One', point(2,1));
```

Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

**Ето как изглежда *map\_test* сега:**

```
mysql> select name, AsText(loc) from map_test;
+-----+-----+
| name   | AsText(loc) |
+-----+-----+
| One Two | POINT(1 2)  |
| Two Two | POINT(2 2)  |
| Two One | POINT(2 1)  |
+-----+-----+
3 rows in set (0.00 sec)
```

**Заявка за проверка коя точка се съдържа в полигона**

```
mysql> SELECT name, AsText(loc) FROM map_test WHERE
-> Contains(
-> GeomFromText('POLYGON((0 0, 0 1, 1 1, 2 0, 0 0))'),
-> loc) = 1;
+-----+-----+
| name   | AsText(loc) |
+-----+-----+
| Two One | POINT(2 1)  |
+-----+-----+
1 row in set (0.04 sec)
```

**Сега създаваме пространствен индекс по атрибута *loc***

```
mysql> create spatial index ps_index on map_test(loc);
Query OK, 3 rows affected (0.01 sec)
Records: 3 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

**И отново правим същата заявка**

```
mysql> SELECT name, AsText(loc) FROM map_test WHERE
-> Contains(
-> GeomFromText('POLYGON((0 0, 0 1, 1 1, 2 0, 0 0))'),
-> loc) = 1;
+-----+-----+
| name   | AsText(loc) |
+-----+-----+
| Two One | POINT(2 1)  |
+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```