



6. Структури от данни в .NET

Част трета

`IEnumerable, IEnumerable<T>,
IEnumerator, IEnumerator<T>`



Съдържание

- Шаблонът Enumerator
- Имплементиране на интерфейса
- Лесния начин – yield return
- Още по-лесния начин – класа Enumerable



Шаблон? Нали нямаше?

- **Шаблоните за дизайн** нямат нищо общо с шаблоните в C++
- Шаблонът **Enumerable** е ... ?
- Мястото на **IEnumerable** и **IEnumerator**



Значи последователно

- Повечето структури от данни разгледани до тук имплементират **IEnumerable**
- `foreach` се възползва от уговорката за последователен достъп
- Имплементиране на **IEnumerable** – добавяме метод **GetEnumerator**



(До

able)





Искам съкратен синтаксис!

- Ключовата дума **yield return**

```
for (int i = 0; i < count; i++)  
{  
    yield return new Apple(i);  
}
```





А има ли и друг начин?

- Има разбира се – статичният клас **Enumerable** и неговите методи
- **Extension** методи – за тях ще говорим ОТНОВО 😊





Въпроси?

