

# Многомерни и битови индекси. Дървовидни структури за многомерни данни в MySQL

Валентина Динкова, ф.н.71112

ФМИ

3 юни 2010 г.

- Какво е **GIS** и какво е **OGC**?

**GIS** означава Географска Информационна Система и е един от най-очевидните примери за пространствени данни.

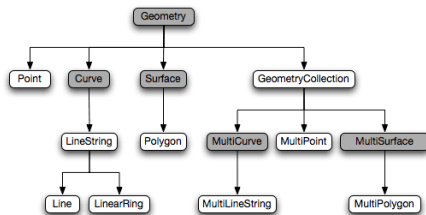
**OGC** (Open Geospatial Consortium) е организация, която работи по стандартизирането на различни области на GIS. Един такъв стандарт е и спецификацията за SQL, която определя разширението на SQL базирани релационни бази данни, което да използва GIS обекти и операции.

OGC работи в 4 важни области:

- типове данни;
- операции;
- възможност да се подават като вход и да се извеждат GIS данни;
- индексирание на пространствени данни.

Друга важна област са метаданните

# Стандартът, използван от почти всички SQL бази данни с пространствено разширение, включително и MySQL



Типовете, отбелязани в сиво са абстракти и обекти от тези типове не могат да се създават.

- Пространствените данни могат да се индексират също както останалите данни в MySQL. Но за да бъде индексирането ефективно, се използва пространствен тип индексиране, реализирано чрез R-дървета. MySQL използва **R-дървета с квадратично разделяне**;
- Не всички engine-и поддържат многомерни индекси.

## R-дървета с квадратично разделяне

Добавяме нов запис. Нека сме намерили листото, където трябва да добавим новия запис и нека  $M = \text{"брй региони в листо"}$

- Избираме 2 от  $M + 1$  записа да бъдат първите елементи на двете нови листа, като избираме двойката, която би заела най-много място ако и двата елемента се постават на едно място (двойката при която покриващия регион ще е най-голям). Намираме тази двойка като от областта покриваща двата записа изваждаме самите записи и искаме тази разлика да е най-голяма.

$$\max \left( \left[ \begin{array}{c} \boxed{\text{R1}} \\ \boxed{\text{R2}} \end{array} \right] - \boxed{\text{R1}} - \boxed{\text{R2}} \right)$$

- Останалите записи разделяме в двете листа един по един. На всяка стъпка разширяването, необходимо за добавянето на всеки от оставащите записи към всяко листо се изчислява и добавеният запис е този, който е показал най-голяма разлика спрямо двете листа.

Създаваме таблицата *map\_test*, където *loc* е пространствен атрибут

```
mysql> create table map_test
-> (
->   name varchar(100) not null primary key,
->   loc geometry not null,
-> );
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

Добавяме данни

```
mysql> insert into map_test values ('One Two', point(1,2));
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

mysql> insert into map_test values ('Two Two', point(2,2));
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

mysql> insert into map_test values ('Two One', point(2,1));
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
```



Ето как изглежда *map\_test* сега:

```
mysql> select name, AsText(loc) from map_test;
```

```
+-----+-----+
```

```
| name      | AsText(loc) |
```

```
+-----+-----+
```

```
| One Two | POINT(1 2) |
```

```
| Two Two | POINT(2 2) |
```

```
| Two One | POINT(2 1) |
```

```
+-----+-----+
```

```
3 rows in set (0.00 sec)
```

## Заявка за проверка коя точка се съдържа в полигона

```
mysql> SELECT name, AsText(loc) FROM map_test WHERE  
-> Contains(  
-> GeomFromText('POLYGON((0 0, 0 1, 1 1, 2 0, 0 0))'),  
-> loc) = 1;
```

```
+-----+-----+  
| name      | AsText(loc) |  
+-----+-----+  
| Two One   | POINT(2 1)  |  
+-----+-----+
```

1 row in set (0.04 sec)

Сега създаваме пространствен индекс по атрибута *loc*

```
mysql> create spatial index ps_index on map_test(loc);  
Query OK, 3 rows affected (0.01 sec)  
Records: 3  Duplicates: 0  Warnings: 0
```

И отново правим същата заявка

```
mysql> SELECT name, AsText(loc) FROM map_test WHERE  
-> Contains(  
-> GeomFromText('POLYGON((0 0, 0 1, 1 1, 2 0, 0 0))'),  
-> loc) = 1;
```

```
+-----+-----+  
| name      | AsText(loc) |  
+-----+-----+  
| Two One   | POINT(2 1)  |  
+-----+-----+
```

1 row in set (0.00 sec)