

6.Структури от данни в .NET

Част трета IEnumerable, IEnumerable<T>, IEnumerator, IEnumerator<T>

Мирослав Недялков



Съдържание

Шаблонът Enumerator

• Имплементиране на интерфейса

• Лесния начин – yield return

• Още по-лесния начи – класа Enumerable



Шаблон? Нали нямаше?

• **Шаблоните за дизайн** нямат нищо общо с шаблоните в C++

Шаблонът Enumerable е ... ?

• Мястото на IEnumerable и IEnumerator



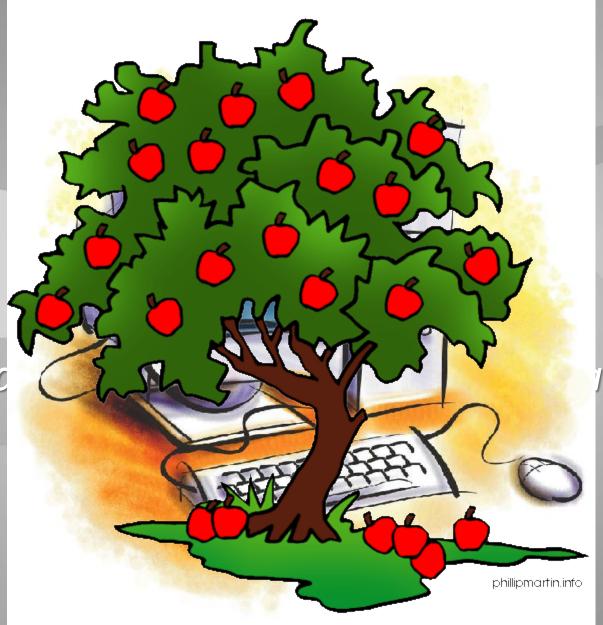
Значи последователно

 Повечето структури от данни разгледани до тук имплементират IEnumerable

 foreach се възползва от уговорката за последователен достъп

• Имплементиране на IEnumerable – добавяме метод GetEnumerator





ıble)

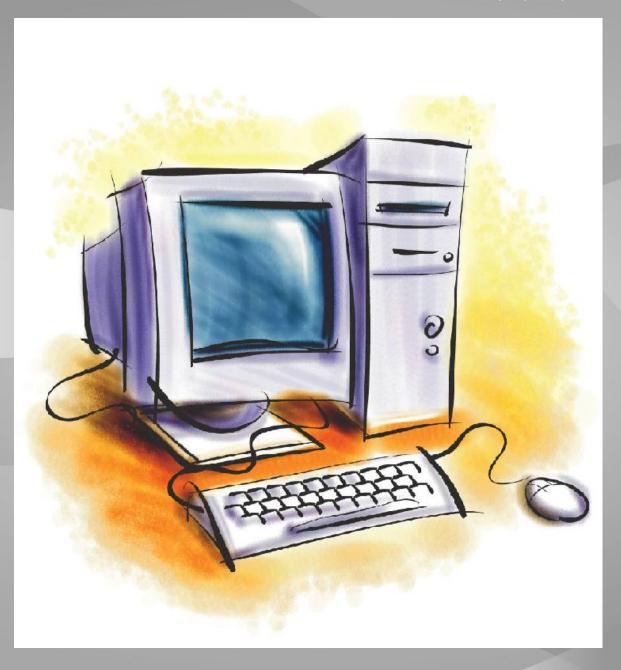


Искам съкратен синтаксис!

• Ключовата дума yield return

```
for (int i = 0; i < count; i++)
{
    yield return new Apple(i);
}</pre>
```





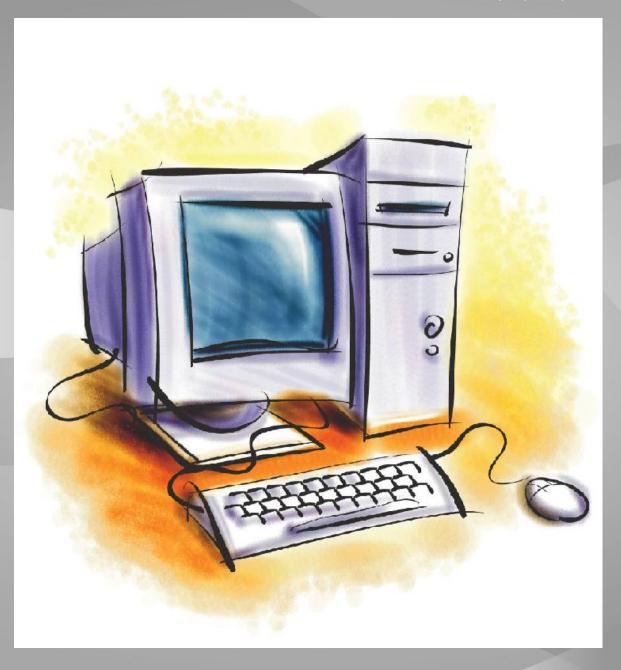


А има ли и друг начин?

• Има разбира се – статичният клас Enumerable и неговите методи

• Extension методи — за тях ще говорим отново ©







Въпроси?

