

**Centro Académico de Alajuela
Escuela de Ingeniería en Computación
IC-5701 Compiladores e Intérpretes**

**Java Tropicalizado al Español
Analizador léxico**

Avance #3

**Alejandro Centeno Chaves
Hilary González Abarca
María Venegas Berrocal**

**Prof. Emmanuel Ramírez Segura
IS-2020**

Mayo, 2020

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	2
Gramática	3
Reconocimiento de Tokens	5
Logros, Errores y Problemas	6

Gramática

```
Program → MainClass ClassDecl*
MainClass → class id { public static void main ( String [] id )
           { Statement } }
ClassDecl → class id { VarDecl* MethodDecl* }
           → class id extends id { VarDecl* MethodDecl* }
VarDecl → Type id ;
MethodDecl → public Type id ( FormalList )
           { VarDecl* Statement* return Exp ; }
FormalList → Type id FormalRest*
           →
FormalRest → , Type id
Type → int []
      → boolean
      → int
      → id
Statement → { Statement* }
          → if ( Exp ) Statement else Statement
          → while ( Exp ) Statement
          → System.out.println ( Exp ) ;
          → id = Exp ;
          → id [ Exp ] = Exp ;
Exp → Exp op Exp
    → Exp [ Exp ]
    → Exp . length
    → Exp . id ( ExpList )
    → INTEGER_LITERAL
    → true
    → false
    → id
    → this
    → new int [ Exp ]
    → new id ( )
    → ! Exp
    → ( Exp )
ExpList → Exp ExpRest*
ExpRest → , Exp
```

Programa	ClasePrincipal ClasDef*
ClasePrincipal	clase identificador { publico estatico vacio principal {Cadena [] identificador } { Declaracion } }
ClasDef	clase identificador { DeclVar* DeclMetodo* } clase identificador extiende identificador { DeclVar* DeclMetodo* }
DeclVar	Tipo identificador;
DeclMet	publico tipo identificador (ListaForm) { DeclVar* Declaracion* retornar Expresion ; }
ListaFormal	Tipo identificador RestoFormal
RestoFormal	, Tipo identificador
Tipo	ent [] bool ent identificador
Declaracion	{ Declaracion* } si (Expresion) Declaracion entonces Declaracion mientras (Expresion) Declaracion Imprimir (Expresion) ; identificador = Expresion ; ididentificador [Expresion] = Expresion ;
Expresion	Expresion operador Expresion Expresion [Expresion] Expresion . largo Expresion .identificador (ListaExp) ENTERO_LITERAL Verdadero Falso identificador esto nuevo ent [Expresion] nuevo identificador () ! Expresion (Expresion)
ListaExp	Expresion RestoExp*
RestoExp	, Expresion

Reconocimiento de Tokens

EXPR. REGULAR	TOKEN
<code>[a-z][a-z0-9]"_"]*</code>	Identificador
si, clase, mientras, entonces, imprimir, Verdadero, Falso, esto, nuevo, ent, publico, bool, extiende, retornar, largo, estatico, principal, Cadena	reservada
<code>[0-9]+</code>	entero
<code>"s"</code>	cadena
<code>/, +, *, -, &, , ==, !=, <, >, <=, >=</code>	operador
<code>=</code>	asignación
clase, extiende	ClasDef
Verdadero, Falso, esto, nuevo, !	expresion
ent, ent[], Cadena[],Cadena, bool, largo, vacio	Tipo
<code>/*"s"*/</code>	comentario
<code>(</code>	parentizq
<code>)</code>	parentder
<code>{</code>	corcheteizq
<code>}</code>	corcheteder

Logros, Errores y Problemas

- Se lograron reconocer efectivamente tokens para dígitos enteros y flotantes, cadenas, operadores, comentarios, etc.
- Tuvimos problemas al tratar de reconocer un string en lugar de un caracter porque no teníamos clara la forma para definirlo.
- Teníamos problemas al tratar de diferenciar entre un token y una palabra reservada ya que pensábamos que eran lo mismo.
- Tuvimos errores al querer abarcar más tokens de los necesarios.

Código que será procesado por el analizador léxico:

```
class Factorial {
    publico estatico vacio principal(Cadena[] a) {
        imprimir(nuevo Fac().HacerFac(10));
    }
}
class Fac {
    publico ent HacerFac(ent num) {
        ent num_aux;
        si (num < 1)
            num_aux = 1;
        entonces:
            num_aux = num * (esto.HacerFac(num-1));
            retornar num_aux;
    }
}
```

Identificación de tokens para definición de clase e identificador del nombre de la clase, así como el reconocimiento de un paréntesis:

```
<ClasDef , clase>   <reservada , clase>   <Identificador , Factorial>   <corcheteizq , {>
```

Identificación de tokens para el operador de asignación, de un identificador con un número entero:

```
<Identificador , num_aux>   <asignacion , =>   <entero , 1>
```

Declaración de una variable de tipo numérico:

```
|<Tipo , ent>   <Identificador , num_aux>
```

Los demás tokens pueden verificarse utilizando el programa.

