

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Analysis report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
26/05/2023	V4.0

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: https://github.com/marvicmar/Acme-L3-D04.git	
Miembros	Correo
Vico Martín, María	marvicmar@alum.us.es

Tutor: Soria Morillo, Luís Miguel

Tabla de Contenidos

Tabla de Revisión	3
Resumen	4
Introducción	5
SonarLint	6
Advertencias ignoradas	6
Tiempos de la aplicación	7
Conclusiones	9
Bibliografía	10

Tabla de Revisión

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0	26/05/2023	Se describen algunos aspectos del proyecto relativos a los test y la calidad del código.	4

Resumen

El objetivo de este documento es producir un informe en el que estén presentes tanto los requisitos solicitados por parte del profesorado como las soluciones propuestas por los alumnos pertenecientes a cada grupo de trabajo, en concreto trataremos el proyecto Acme-L3. En este caso, se tendrán en cuenta aquellas decisiones tomadas por el grupo C1.02.05 y por el alumno María Vico Martín.

Cabe destacar que en aquellos casos en los que el requisito y/o la solución proporcionada no presenten dificultad significativa o ambigüedad se optará por una descripción más breve o se omitirá la misma, dependiendo de la situación.

Introducción

El presente documento detalla algunos aspectos referentes a resultados obtenidos por sonarLint, así como tiempos de ejecución tanto por el grupo de trabajo C1.02.05 como por el alumno María Vico Martín, a quien en la asignación de actividades, tanto en GitHub como en EV consta como "Student #2".

Por tanto, el objetivo del documento es justificar por qué algunos code smells no han sido modificados a pesar de la sugerencia de sonarLint, así como dejar constancia del rendimiento de la aplicación.


SonarLint


El objetivo de SonarLint es evitar las malas prácticas a la hora de escribir código, de esta forma se garantiza un mínimo de calidad de código.


Advertencias ignoradas


Advertencia	Razón
Replace this assert with a proper check.	Debido a las pautas impuestas por la asignatura se mantienen los asserts.
Rename this package name to match the regular expression '^[a-z_]+(\\.[a-z_][a-z0-9_]*)*\$'.	Debido a las pautas impuestas por la asignatura se nombrarán los paquetes siguiendo la nomenclatura camelCase..
Define a constant instead of duplicating this literal "name" n times.	Consideramos que al tratarse de una propiedad de cada tipo y como se repiten pocas veces no se declarará ninguna variable con ese fin, ya que lo consideramos redundante.

Warnings (4 items)

 Classpath entry /Acme-L3-D03/lib/spam-l Acme-L3-D03

 Classpath entry org.eclipse.m2e.MAVEN; Acme-L3-D03

 Classpath entry webdriver.firefox.bin will Acme-Jobs-23.3.1

 Classpath entry webdriver.gecko.driver v Acme-Jobs-23.3.1


P/Acme-L3-D03 Classpath Dependency Validator Message


P/Acme-L3-D03 Classpath Dependency Validator Message


P/Acme-Jobs-23.3.1 Classpath Dependency Validator Message


P/Acme-Jobs-23.3.1 Classpath Dependency Validator Message


Infos (9 items)


 Define a constant instead of duplicating t StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 23


 Define a constant instead of duplicating t StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 89


 Define a constant instead of duplicating t StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 23


 Define a constant instead of duplicating t StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 23

 Replace this assert with a proper check. StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 68

 Replace this assert with a proper check. StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 82

 Replace this assert with a proper check. StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 111

 Replace this assert with a proper check. StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 120

 This block of commented-out lines of code StudentEnrolmentCreateService.java Acme-L3-D03/src/r line 113

SonarLint On-The-Fly Issue

SonarLint On-The-Fly Issue

SonarLint On-The-Fly Issue

SonarLint On-The-Fly Issue

SonarLint On-The-Fly Issue

SonarLint On-The-Fly Issue

SonarLint On-The-Fly Issue

SonarLint On-The-Fly Issue

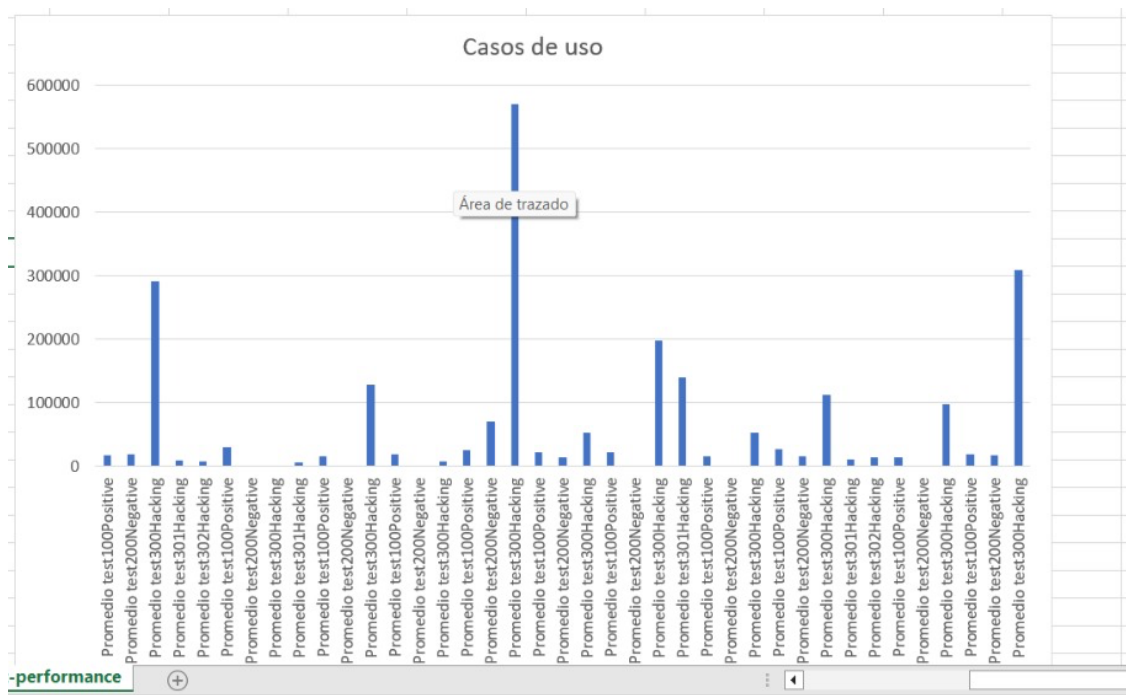
SonarLint On-The-Fly Issue

Tiempos de la aplicación

Se muestran distintas gráficas referentes a los tiempos de ejecución de la aplicación junto con sus casos de prueba.

En la primera gráfica podemos ver los tiempos promedios (estos datos los podemos ver en la tabla correspondiente de la izquierda) que ha tardado la ejecución de las distintas funcionalidades de las entidades Enrolment y Activity en el equipo del Student 2.

En la segunda gráfica podemos observar los tiempos medios de ejecución de los test de pruebas (test positivos, negativos y de hacking) de las entidades Enrolment y Activity correspondientes a mi estudiante.



En esta captura podemos ver algunos datos referente al tiempo de ejecución de las features, junto con los intervalos de confianza.

K13								
	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Datos							
2	Media	39,9677419						
3	Error típico	1,23042799			Nivel de confianza(ms)	37,5511732	42,3843107	
4	Mediana	36			Nivel de confianza(s)	0,03755117	0,04238431	
5	Moda	8						
6	Desviación es	29,8616534						
7	Varianza de la	891,718345						
8	Curtosis	8,84598793						
9	Coeficiente de	2,19872936						
10	Rango	246						
11	Mínimo	6						
12	Máximo	252						
13	Suma	23541						
14	Cuenta	589						
15	Nivel de confi	2,41656874						
16								
17								

Conclusiones

La correcta redacción de un informe de este tipo representa algo fundamental para el correcto seguimiento de proyectos tecnológicos, no solo para poder comprender qué problema ha sido necesario resolver, sino también para conocer la perspectiva de cada uno de los implicados, así como los problemas con los que se han encontrado en su realización.

Hemos sufrido algunos inconvenientes debido a la incompatibilidad del framework con equipos mac y linux. A su vez al necesitar de equipos windows hemos tenido problemas, relacionados con el tiempo que lleva lanzar todos los test debido a la potencia de los equipos.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.