## Universidad de Sevilla

# Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Informe de test



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2 Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
26 / 05 / 2023	V4.0

Grupo: C1.02.05			
Repositorio: https://github.com/marvicmar/Acme-L3-D04.git			
Miembros	Correo		
Pérez Vázquez, Alejandro	alepervaz@alum.us.es		

Tutor: Soria Morillo, Luís Miguel

# **Tabla de Contenidos**

Tabla de Revisión	3
Resumen	4
Introducción	5
SonarLint	7
Advertencias ignoradas	7
Tiempos de la aplicación	8
Conclusiones	10
Bibliografía	11
Tabla de Revisión	3
Resumen	4
Introducción	5
SonarLint	7
Advertencias ignoradas	7
Tiempos de la aplicación	8
Conclusiones	10
Bibliografía	11

# Tabla de Revisión

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
4.0	26 / 05 / 2023	Se describen algunos aspectos del proyecto relativos a los test y la calidad del código.	4

#### Resumen

Durante este cuatrimestre, en la asignatura Diseño y Pruebas II, se llevaron a cabo varias entregas de proyectos en equipo. El objetivo de este informe es presentar los requisitos solicitados por el profesorado y las soluciones propuestas por los alumnos del grupo de trabajo, en particular nos enfocaremos en el proyecto Acme-L3. En este informe se prestará especial atención a las decisiones tomadas por el grupo C1.02.05 y el estudiante Alejandro Santiago Félix.

Es importante mencionar que, en aquellos casos en los que los requisitos y/o las soluciones no presenten dificultades significativas o ambigüedades, se proporcionará una descripción más breve o se omitirá, según corresponda a la situación.

#### Introducción

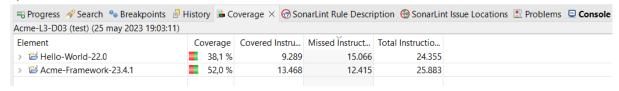
En este informe se proporcionan detalles sobre los resultados obtenidos utilizando SonarLint, así como los tiempos de ejecución tanto del grupo de trabajo C1.02.05 como del estudiante Alejandro Santiago Félix, identificado como "Estudiante #4" en GitHub y EV. El propósito principal de este informe es explicar las razones por las cuales algunos problemas de código identificados por SonarLint no han sido corregidos, a pesar de las sugerencias realizadas, y también se busca documentar el rendimiento de la aplicación.

## Ejecución de test

Si todos los tests se ejecutan, como se puede observar en la imagen adjunta, se espera que se ejecuten correctamente sin ningún problema.



Según se muestra en la imagen adjunta, el porcentaje de código que debe ser cubierto es aproximadamente del 23%.



#### **SonarLint**

El objetivo de SonarLint es evitar las malas prácticas a la hora de escribir código, de esta forma se garantiza un mínimo de calidad de código.

#### Advertencias ignoradas

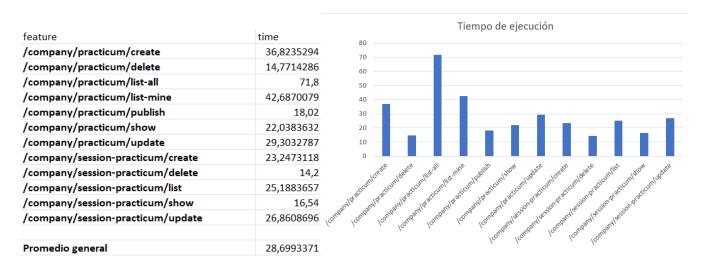
Advertencia	Razón
Replace this assert with a proper check.	Debido a las pautas impuestas por la asignatura se mantienen los asserts.
Rename this package name to match the regular expression '^[a-z_]+(\.[a-z_][a-z0-9_]*)*\$'.	Debido a las pautas impuestas por la asignatura se nombraran los paquetes siguiendo la nomenclatura camelCase
Define a constant instead of duplicating this literal "name" n times.	Consideramos que al tratarse de una propiedad de cada tipo y como se repiten pocas veces no se declarará ninguna variable con ese fin, ya que lo consideramos redundante.

Description	Resource	Path	Location	Туре
∨ ≜ Warnings (6 items)				
The import acme.entities.banner.Banner is never used	AdministratorOff	/Hello-World-22.0/sr	line 4	Java Probl
The import acme.framework.components.accounts.Administrator is ne	AuthenticatedOff	/Hello-World-22.0/sr	line 13	Java Probl
The value of the local variable choice is not used	AuditingRecordS	/Hello-World-22.0/sr	line 92	Java Probl
The value of the local variable choice is not used	AuditorAuditingR	/Hello-World-22.0/sr	line 91	Java Probl
The value of the local variable tutorial is not used	AssistantSessionC	/Hello-World-22.0/sr	line 49	Java Probl
The value of the local variable userAccount is not used	TutorialShowServ	/Hello-World-22.0/sr	line 43	Java Probl
v i Infos (8 items)				
9. Define a constant instead of duplicating this literal "email" 3 times.	AnyPeepCreateSe	Hello-World-22.0/src	line 34	SonarLint
9. Define a constant instead of duplicating this literal "message" 3 times	AnyPeepCreateSe	Hello-World-22.0/src	line 34	SonarLint
9. Define a constant instead of duplicating this literal "title" 3 times.	AnyPeepCreateSe	Hello-World-22.0/src	line 34	SonarLint
Override the "equals" method in this class.	Peep.java	Hello-World-22.0/src	line 24	SonarLint
Remove this commented out code.	pom.xml	Hello-World-22.0	line 68	SonarLint
§ Replace this assert with a proper check.	AnyPeepCreateSe	Hello-World-22.0/src	line 83	SonarLint
Replace this assert with a proper check.	AnyPeepCreateSe	Hello-World-22.0/src	line 92	SonarLint
Replace this assert with a proper check.	AnyPeepCreateSe	Hello-World-22.0/src	line 110	SonarLint

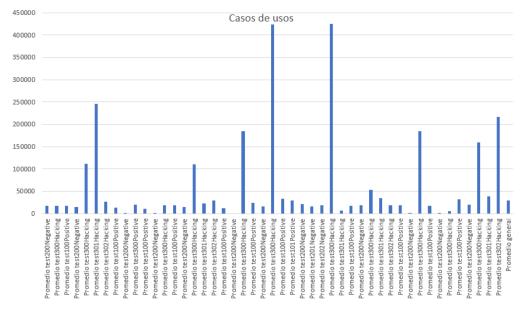
#### Tiempos de la aplicación

Se muestran distintas gráficas referentes a los tiempos de ejecución de la aplicación junto con sus casos de prueba.

La primera gráfica muestra los tiempos promedio de ejecución de diferentes funcionalidades de las entidades "Practicum" y "SessionPracticum" en el equipo del Estudiante 4. Estos datos se pueden encontrar en la tabla correspondiente que se encuentra a la izquierda de la gráfica.



En la segunda gráfica se muestran los tiempos promedio de ejecución de los diferentes tipos de pruebas (positivas, negativas y de hacking) realizadas en las entidades "Practicum" y "SessionPracticum" relacionadas con el estudiante en cuestión. Estos tiempos medios proporcionan información sobre la eficiencia y la duración de las pruebas realizadas en estas entidades.



En esta captura se presentan datos relacionados con el tiempo de ejecución de las características o funcionalidades del sistema, junto con los intervalos de confianza. Los intervalos de confianza son medidas estadísticas que nos indican la precisión de los tiempos de ejecución estimados. Estos datos nos brindan información sobre la eficiencia y la estabilidad de las diferentes características del sistema, permitiéndonos evaluar su rendimiento en términos de tiempo de ejecución.

Columna1	
Media	28,6993371
Error típico	0,42736403
Mediana	23
Moda	20
Desviación estándar	19,6401555
Varianza de la muestra	385,735708
Curtosis	70,6478653
Coeficiente de asimetría	5,35329736
Rango	372
Mínimo	4
Máximo	376
Suma	60613
Cuenta	2112
Nivel de confianza(95,0%)	0,83809863

Intervalo(ms)	27,8612385	29,5374358
Intervalo(s)	0,02786124	0,02953744

#### **Conclusiones**

La correcta redacción de un informe de este tipo representa algo fundamental para el correcto seguimiento de proyectos tecnológicos, no solo para poder comprender qué problema ha sido necesario resolver, sino también para conocer la perspectiva de cada uno de los implicados, así como los problemas con los que se han encontrado en su realización.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.			