

Pomodoro app

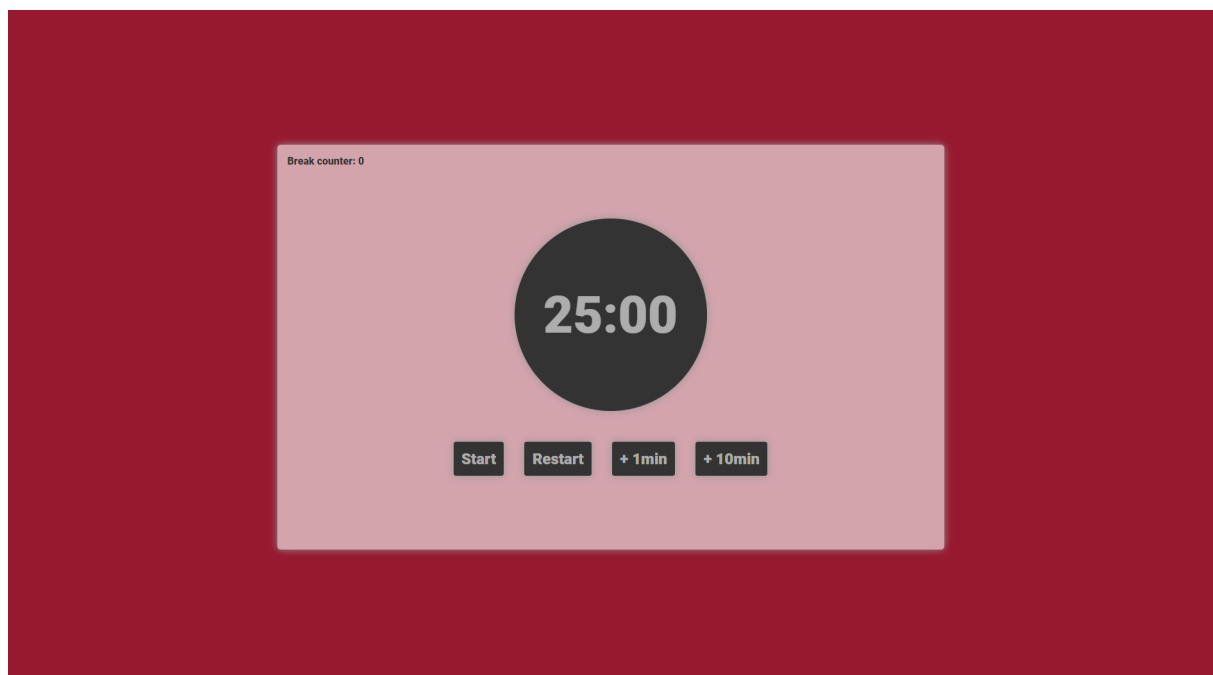
Uitleg project

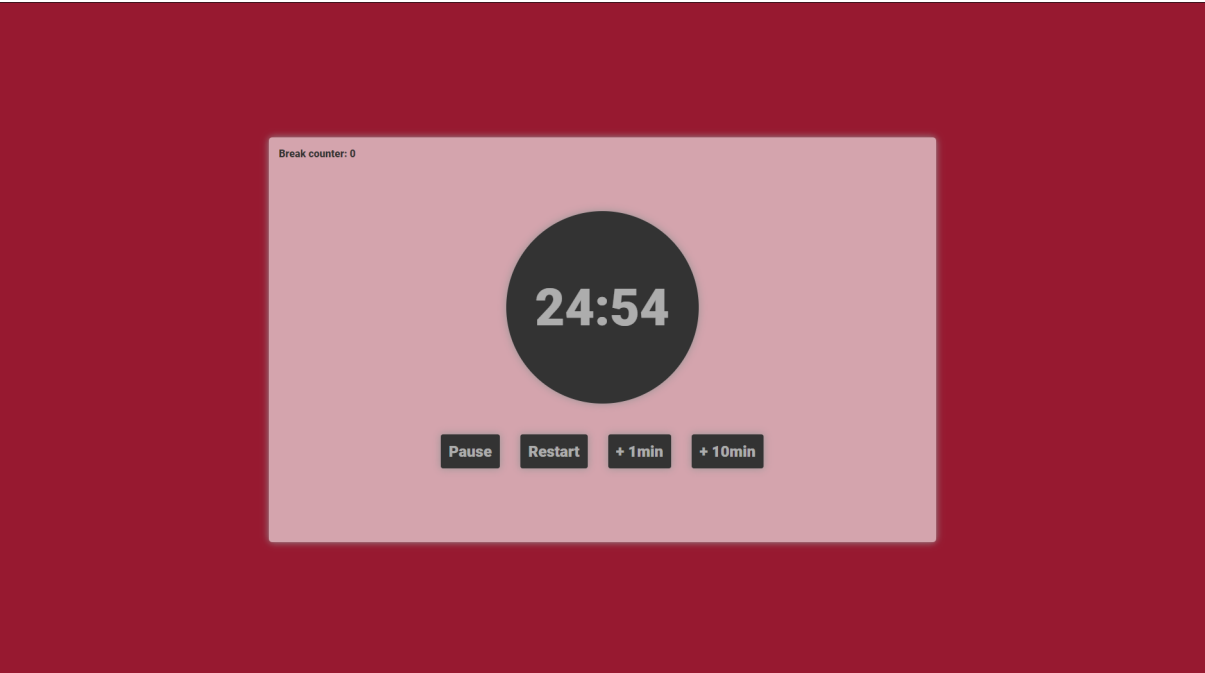
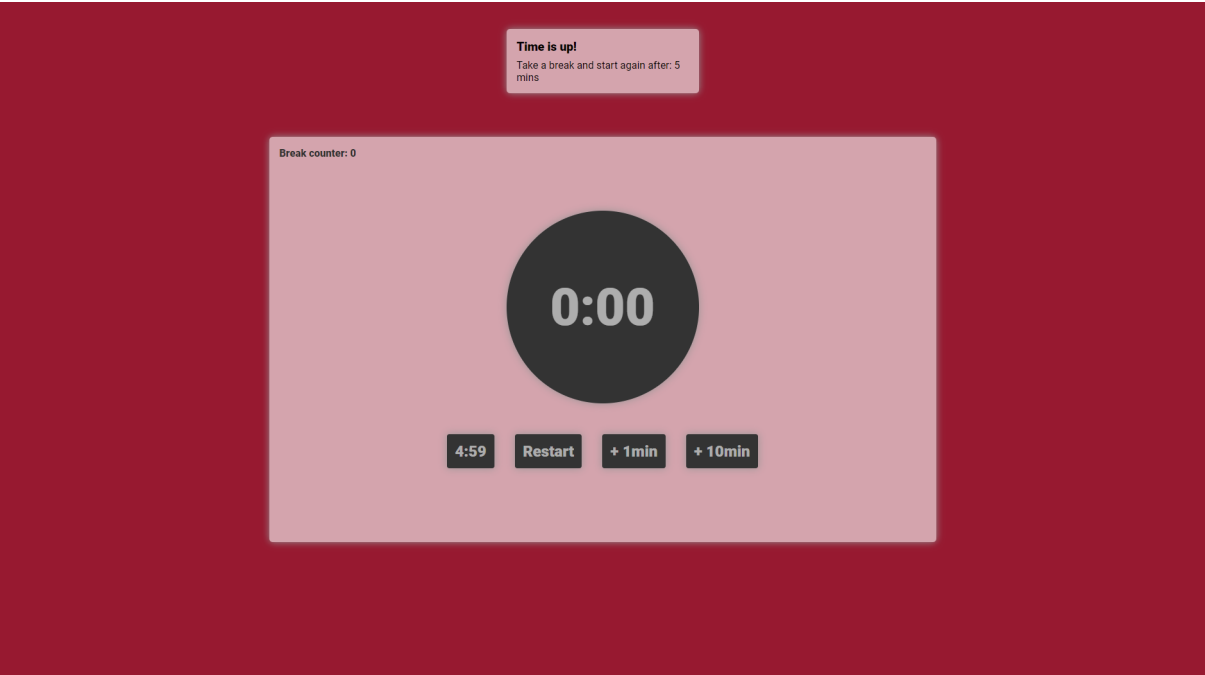
De opdracht van het project is om een web pomodoro app te maken. De Pomodoro Techniek is een methode voor tijdmanagement waar je om de 25 minuten een pauze neemt tussen je werk in met behulp van een timer. Jij gaat hier een web variant van maken.

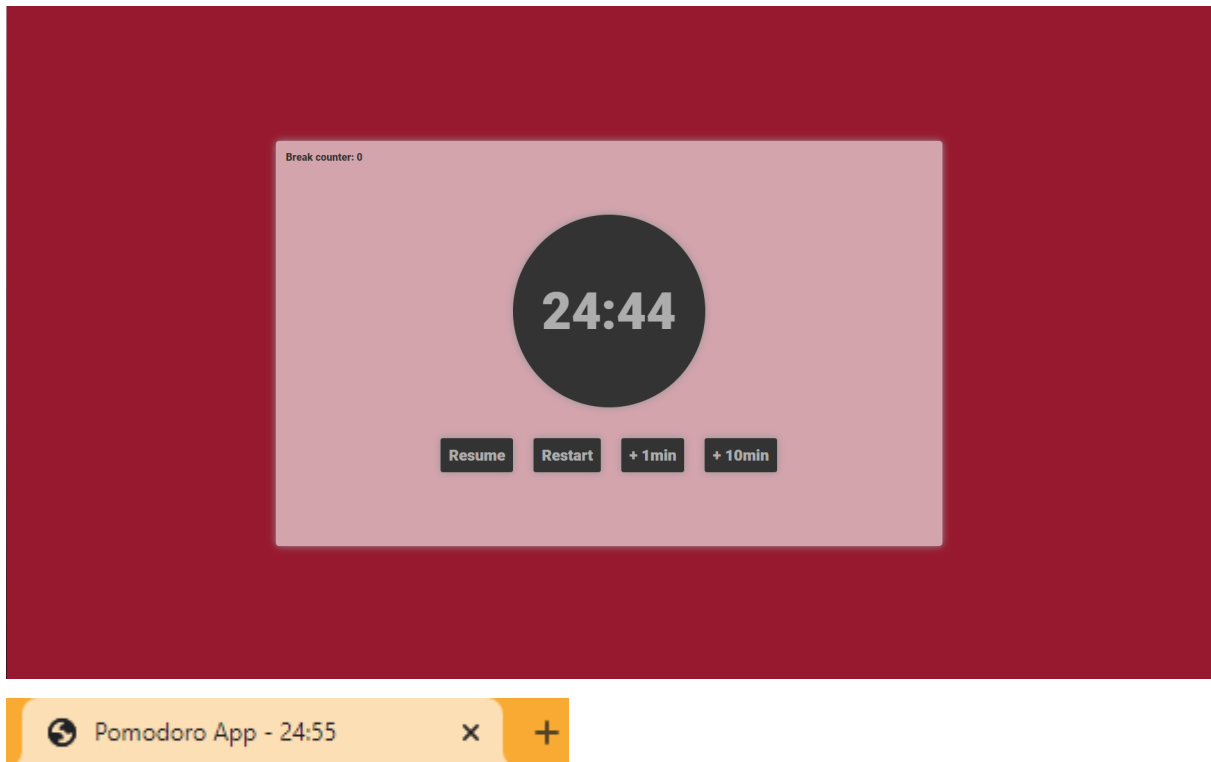
Je gaat zorgen dat je een timer kan instellen. Deze ga je aan kunnen zetten en deze timer zal gaan aflopen. Als de timer op nul staat ga je een melding krijgen dat de tijd om is. Hierna mag je niet de timer voor vijf minuten starten.

Er staat ook een counter van hoe vaak hij is afgegaan. Na vier keer afgaan moet er een langere pauze komen van een half uur.

Design







Project eisen

- Alle html wordt gemaakt in Javascript. Je krijgt een html bestand aangeleverd, maar die mag je niet aanpassen.
- Er moet een timer gemaakt worden waar je de tijd van kan instellen, deze timer kan alleen in minuten afgesteld worden.
- De tijd is in minuten en seconden.
- De tijd moet als titel van de tab te zien zijn.
- De timer moet gaan aflopen en dit moet te zien zijn.
- Er moet een melding komen als de timer afgelopen is.
- Als de timer is af gegaan mag de timer niet gestart worden tot de rusttijd over is, als dit geprobeerd dan start de timer niet.
- De pauzetijd wordt weergegeven in de start knop en loop af.
- Als de timer is gestart wordt de start knop vervangen door een pauze knop. Als je hierop klikt stopt de timer en komt er in plaats van de pauzeknop een verder gaan knop te staan
- Minuten moeten toegevoegd kunnen worden aan de timer terwijl de pauze timer loop.

- Als je op de restart button klikt moet de timer op 0 worden gezet en moet de startknop weer zichtbaar zijn.
- Als de timer vier keer is afgegaan, dan moet er een langere pauze genomen worden.
- Project is gemaakt met BEM en SCSS en is responsive.
- Alle styling moet overeenkomen met de voorbeeldfoto's

Tijdsduur en regels

- Je krijg 40 uur voor de opdracht. De tijd wordt gebaseerd op hoeveel tijd je op het project hebt staan. Dus extra klusjes worden hier niet bijgeteld.
- Je mag geen gebruik maken van externe packages, alles moet zelf gemaakt zijn!
- Opdracht wordt in je eentje gemaakt.
- Overleg over het project is niet van toepassing. Overleggen is alleen van toepassing als je buiten de opdracht om vragen hebt.
- Vragen die je hebt aan begeleiders worden opgeschreven door jou en dan de volgende ochtend tijdens de meeting gevraagd. Kan je nu echt niet verder kan je naar de begeleiders als hun tijd hebben.

Resources

Aanleveren:

- <https://bitbucket.org/im-stage/pomodoro-app/src/main/>
- https://docs.google.com/presentation/d/11P6jg1T9G8-wZaZK-Ne4LE5Ftv2bYfFS67DZTiz6jiA/edit#slide=id.g13832731b52_0_1267

Hulpmiddelen

Technisch:

- https://www.w3schools.com/Js/js_htmlDom_nodes.asp

Informatie:

- <https://todoist.com/productivity-methods/pomodoro-technique>

CSS:

- Kleuren:
 - Rode achtergrond: #9E1B32
 - Grijs achtergrond: rgba(255, 255, 255, .6)
- Border-radius: .325rem
- Box-shadow: 0 0 12px 0 #959595
- Font is 'Roboto', sans-serif. Deze is al geinclude in de file.

Voor als je klaar bent

- Maak de opdracht opnieuw alleen dan met Javascript classes als je dat nog niet hebt gebruikt. Sla wel je originele opdracht op, zodat je altijd iets hebt om in te leveren!
- Laat een notificatie zien als iemand de timer probeert te starten wanneer hij een pauze moet nemen.
- Laat een geluidje afspelen als de timer afgelopen is.