

Phillip Kelsch Gabriel Haardt Marvin Balsam



Gliederung

- 1. Projektidee und Ziele
- 2. Mockup
- 3. Technologien
- 4. Use-Case-Diagramm
- 5. Organisation und Umsetzung
- 6. Arbeitsteilung
- 7. Erreichte Ziele
- 8. Probleme und Optimierung

Projektidee und Ziele

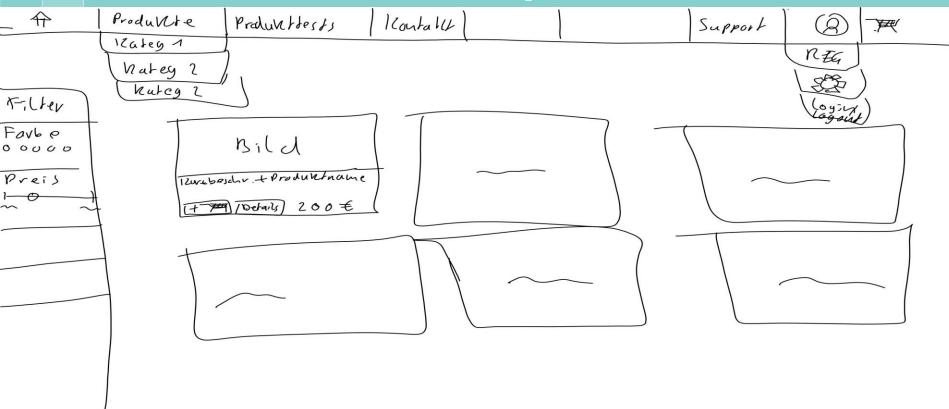
Mögliche Ideen

- Zinsrechner
- Rezeptbuch
- Kontaktmanager
- Notizbuch

Unser Projekt: Webshop

- Optimal passend zu Anforderungen
- Login-Bereich
- Produkte und Einkaufskorb
- Versandt von Mails und Einbettung von Produktvideos

Mockup



Technologien





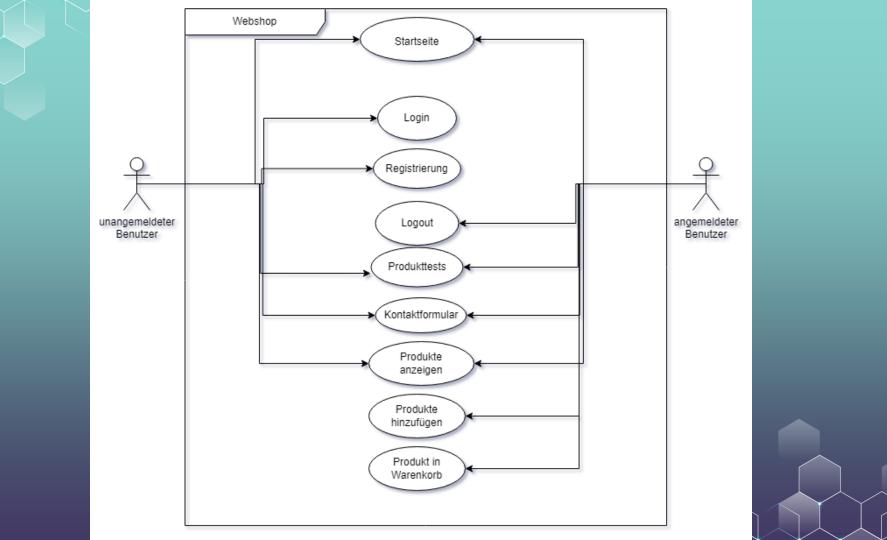














- Absprache unter den Teammitgliedern in wöchentlichen Videokonferenzen und zwischendurch per Chat





- IDE und Repository







Arbeitsteilung

- Startseite
- Registrierung
- Login
- Produkttests
- Kontakt

- Produkte
- Warenkorb
- User-Session
- Mockups
- Dokumentation



Erreichte Ziele

- Grundlegende Programmiererfahrung in Webprojekten angeeignet (HTML, PHP, CSS, MySQL)
- Umgang mit Datenbanken
- Zusammenarbeit in Programmierprojekten



- Zeitmanagement -> klare Ziele mit Deadline
- Austritt Marvin Balsam -> Aufgaben: CSS, Design, Doku
- Verständnis Verknüpfung der Technologien
- Fehlerkontrolle/Error Handling



Live-Demo

