

DYJ iOS App 設計入門小組 作業

學習成果

通過這項作業，學生將學習並展示他們通過使用原型工具設計移動應用程序原型以及使用 Xcode, Swift 開發 iOS 原型系統的能力。

小組組建

請組成一個小組（每個小組中有兩個學生）並完成此作業。

期限：

中期示範 – 2021 年 4 月 15 日

最終演講和報告 – 2021 年 4 月 29 日

最終報告：

報告大約 150 – 200 字，包括屏幕佈局以及對整個原型和所構建應用程序的說明。該報告應包含指向已錄製視頻的共享鏈接，如下所述。

第 1 部分：應用程序原型

提交的視頻：原型演示的視頻錄製（2 至 4 分鐘）

細節：

使用 MARVEL/POP 或其他原型工具 (<https://www.justinmind.com/>) 製作移動應用程序的原型。移動應用程序的功能，功能和屏幕佈局均取決於您自己的設計。移動應用程序的原型應該能夠演示應用程序的工作流程以及應用程序的主要功能/功能。虛擬數據（與現實生活中的數據類似）應用於示範。

第 2 部分：移動應用發展的雛形

視頻可交付內容：已開發的 iOS 應用程序演示的視頻錄製（1-2 分鐘）

細節：

選擇您的原型應用程序的一些屏幕，然後使用 Xcode 構建 iOS 應用程序。不需要構建進行實際數據處理或動態數據檢索的實際系統。具有顯示的虛擬數據的應用程序原型的一些屏幕就足夠了，並且不用涉及實際編程。可能一些你學到的技術可能不足以建立一個在原型指定的屏幕是可以接受的，只要在過程中的一些技術被適當地應用就足夠了。

評分方案

標準	性能描述符	績效水平
原型製作 (30%)	<ul style="list-style-type: none"> 移動應用系統的設計和工作流程符合專業標準，移動應用在現實生活中具有明確的目的 該設計具有良好的輪廓，儘管缺少一些細節，但工作流程執行得很流暢。行動應用程式具備必要的基本功能， 存在基本設計和工作流程，但存在一些區域或流程中斷。 設計和工作流程非常有。移動應用程式沒有任何意義。 屏幕設計不完整，原型中沒有工作流程 	出色 良好 滿意 及格 不及格
iOS 移動應用程式開發 (40%)	<ul style="list-style-type: none"> 能夠自我學習和運用一些先進的編碼技巧 能夠應用課程教導項目，包括屏幕之間導航，自動佈局，詳細 tableview / stackview 和其他技術 簡單的屏幕和有限工作流程 屏幕顯示和導航中偶爾出現問題，技術應用不佳 屏幕不完整或沒有鏈接且缺少基本屏幕項目 	出色 良好 滿意 及格 不及格
演講 (10%)	<ul style="list-style-type: none"> 專業展示原型和移動應用程式 精心準備的演示文稿和移動應用程式的介紹，並附有必要的詳細信息 提供了足夠的原型和移動應用程式概述，但缺少細節 關於功能和特性的有限解釋和說明 演示文稿不完整，沒有演示任何必要的演示文稿 	出色 良好 滿意 及格 不及格
中期示範 (5%)	<ul style="list-style-type: none"> 進度提前 簡單原型演示取得良好進展 有工作證據的令人滿意的進展 進度落後進度 沒有任何工作完成的證據 	出色 良好 滿意 及格 不及格
個人貢獻評估 (15%)	評估單個團隊成員對團隊項目的知識/技術應用 <ul style="list-style-type: none"> 自我學習和掌握先進技術的證據 	出色

	• 在課程中將學習的技術應用於小組項目的證據	良好
	• 有限的知識/技術應用的證據	滿意
	• 所展示的知識/技術很少	及格
	• 缺乏證明該課程涵蓋的任何知識/技術	不及格

分數等級	績效水平
75-100	出色
65-74 歲	良好
53-64	滿意
50-52	及格
0-49	不及格