

15-17-(11) Crear una API Rest con Express y MySQL

-Utilizaremos **Sequelize** para conectar la base de datos.

Para trabajar **Express**, se debe conocer Html, Css y Java Script Basic

Qué es Node.js?

Ejecute **JavaScript** en todas partes.

Node.js es un entorno de ejecución de JavaScript multiplataforma, de código abierto y gratuito que permite a los desarrolladores escribir herramientas de línea de comandos y scripts del lado del servidor fuera de un navegador.

Qué es Express?

Es un Framework de **Node.js** o **Java Script**, que nos permite crear aplicaciones web del lado del servidor (Backend).

Es el Framework más popular de **Node.js**

Express es una herramienta de terceros, es código de otras personas. Muchas aplicaciones se complementan de módulos de terceros

Aquí en Express se utiliza Java Script puro.

npm es un manejador de módulos.

! Express es un módulo de **npm** !

node -v

npm -v

1-Creamos una carpeta que va a hacer el nombre del proyecto Ejemplo Apirestnodejsmysql

2-Entramos a Visual Studio Code y nos ubicamos en la ruta del proyecto ó vamos a la ruta del proyecto y abrimos una ventana de Windows PowerShell y allí digitamos **code .** y me abre automáticamente mi proyecto con **Visual Studio Code**

3-Abrimos la terminal de comandos con Ctrl + ñ ó por el menú de opciones Terminal - New Terminal

4- Ejecutamos el sgte comando **npm init -y** ó **npm init** , [Nos inicializa el proyecto para poder empezar a instalar las librerías, cualquiera de los dos es válido pero con el segundo te va a pedir por consola que le Agregues una Description y el Author.

Después de ejecutar el anterior comando se nos crea un archivo llamado `package.json` [Este archivo describe el proyecto] que contiene lo siguiente:

```
{  
  "name": "express",  
  "version": "1.0.0",  
  "description": "",  
  "main": "index.js",  
  "scripts": {  
    "test": "echo \\\"Error: no test specified\\\" && exit 1"  
  },  
  "keywords": [],  
  "author": "",  
  "license": "ISC"  
}
```

Por defecto se crea que la aplicación se inicia o ejecuta en el archivo `index.js`, pero se puede cambiar por el que se desee, preferiblemente dejarlo como `index.js`, que hay que crearlo para colocarle código.

5- Ahora instalamos las librerías que vamos a utilizar

Estas librerías se pueden ejecutar juntas simultáneamente separadas por espacio. Ejemplo: `npm install express body-parser`

El `install` se puede reemplazar por `i`

`npm install express` [Me crea una carpeta `node_modules`, la cual me permite que `express` funcione, también me crea una carpeta `package-lock.json`]

`npm install body-parser` [Para trabajar con peticiones `post`]

`npm install sequelize`

`npm install mysql` ó `npm install mysql2` [Cuando se utiliza `mysql2` es para utilizar la última versión, conecta el servidor con el banco de datos]

`express-myconnection` [Para la conexión de la base de datos]

`npm install bcryptjs` [Encripta el password de la base de datos]

`npm install cors`

`npm install express-promise-router`

`npm install express-validator`

`npm moment`

`npm jwt-simple`

`npm install jsonwebtoken`

`npm install mongoose`

`npm install morgan`

Cuando se crean o instalan las dependencias, automáticamente se actualiza el `package.json`, ejemplo instalé las siguientes dependencias y quedó así:

```
{
  "name": "apiRESTnodejsmysql",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "server.js",
  "scripts": {
    "start": "nodemon server.js"
  },
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC",
  "dependencies": {
    "express": "^4.17.1",
```

```
"express-myconnection": "^1.0.4",  
"mysql": "^2.18.1"  
},  
"devDependencies": {  
  "nodemon": "^2.0.7"  
}  
}
```

6- También hay unas dependencias de desarrollo

@babel/cli

@babel/core

@babel/node

@babel/preset-env

nodemon [Esta es la más importante]

Al momento de terminar con estas líneas de las librerías hay que colocar **-D** [esto indica que son dependencias de desarrollo]

npm i nodemon --save-dev [Esta línea de comando también es válida para instalar nodemon]

[**--save-dev** esta línea me permite decirle que es una librería de desarrollo, es decir que sólo la necesito mientras programo]

[Esta dependencia me permite que el servidor se reinicie automáticamente cada vez que yo hago un cambio en mi aplicación]

Cuando se instala **nodemon**, ir a package.json y **cambiar** por **index.js** ó por el nombre de inicio que se hay decidido.

```
"scripts": {  
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"  
},
```

Por

```
"scripts": {  
  "start": "nodemon index.js"  
},
```

7- Luego que ya hayamos instalado las librerías o por lo menos las iniciales que necesitamos, porque podemos ir instalándolas a medida que las vamos requiriendo.

Creamos un archivo `index.js`, si no queremos que se llame así nuestro archivo de inicio, lo podemos cambiar, pero también hay que cambiarlo en `package.json`, que por defecto viene `index.js`. Ejemplo `"main": "index.js"`

Con `nodemon` para reiniciar el servidor se utiliza el siguiente comando: [`node index.js`]

`npm start` [Vuelve a reiniciar cada vez que se guarde algún archivo del proyecto]

`npm run dev` []

Escribimos el siguiente código en nuestro `index.js`

<https://www.youtube.com/watch?v=T6rGUZGAWBk>

```
const express = require('express');
```

```
const bodyParser = require('body-parser'); [La que me permite enviar objetos asociados a una  
petición post ]
```

```
const app = express();
```

```
app.use(bodyParser.json());
```

```
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true})); [Me codifica la url]
```

```
app.get('/', (req,res) =>{
```

```
  res.send('Hola Mundo');
```

```
});
```

```
app.listen(3000, () => {
```

```
  console.log('Servidor arrancado');
```

```
});
```

Ahora me voy a la terminal de comandos y ejecuto: `node index.js`

me debe mostrar en pantalla: [Servidor arrancado] si no hay inconvenientes o errores

Luego verifico en el navegador, escribo `localhost:3000` y me debe mostrar [Hola Mundo]

Otras formas de comenzar con el `index.js` seria:

<https://www.youtube.com/watch?v=794Q71KVw1k>

Este código es de la creación de un servidor con Node.js

```
const http = require('http');  
  
const server = http.createServer((req, res) => {  
  res.status = 200;  
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');  
  res.end('Hello world');  
});
```

```
server.listen(3000, () => {  
  console.log('Serve on Port 3000');  
});
```

Me voy a la terminal de comandos y ejecuto:

`node index.js`

Y me debería mostrar CASO 2: `Hello world`

En el navegador `localhost:3000`

<https://www.youtube.com/watch?v=yaMcqleO9BU&list=PL-yog8huBN1jkfGnJ82HMTzDx9g7tOU0N>

```
// const express = require('express');  
import express from 'express';  
import morgan from 'morgan';  
  
const app = express();  
app.set('port', process.env.PORT || 3000);  
  
app.listen (app.get('port'), ()=>{  
  console.log('server on port: ', app.get('port'))  
});
```

Me voy a la terminal de comandos y ejecuto:

```
node index.js
```

Y me debería mostrar CASO 3: `server on port: 3000`

En el navegador `localhost:3000`

<https://www.youtube.com/watch?v=OWukxSRtr-A>

```
const express = require('express');  
const app = express();  
app.set('port', process.env.PORT || 9000)  
  
app.get('/', (req,res) =>{  
  res.send('Welcome to my API');  
});
```

```
app.listen(app.get('port'), => {  
  console.log('Server running on port', app.get('port'))  
});
```

Me voy a la terminal de comandos y ejecuto:

```
node index.js
```

Y me debería mostrar CASO 3: `Server running on port: 9000`

En el navegador `localhost:9000`
