

Tarea #1

Marvin Leonardo Zuñiga Dinarte

Fundamentos de Programación Web

Francisco Jose Jimenez Bonilla

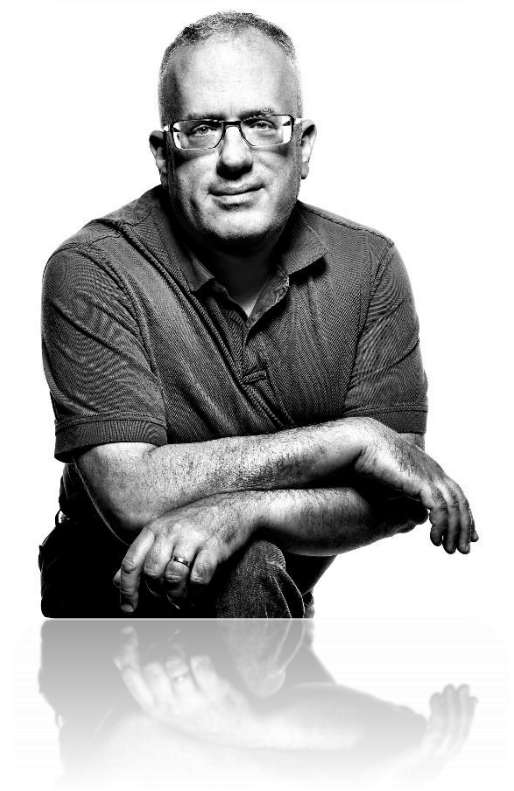
1 / 02 / 2025

Tarea #1

Preguntas y Respuestas

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

R/ Nace debido a que, a principios de los 90, las aplicaciones no tenían una forma rápida de validar los datos, por lo que se debía esperar bastante tiempo para ver los errores de validación. La primera versión fue creada en un finde semana, por Brendan Eich, y esta versión se llamó Mocha. Luego fue evolucionando, convirtiéndose primero en LiveScript, hasta convertirse en JavaScript. En 1997, se decide estandarizar JavaScript, el primer estándar que se creó se denominó ECMA-262, hasta llegar a lo que se conoce hoy en día.



2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

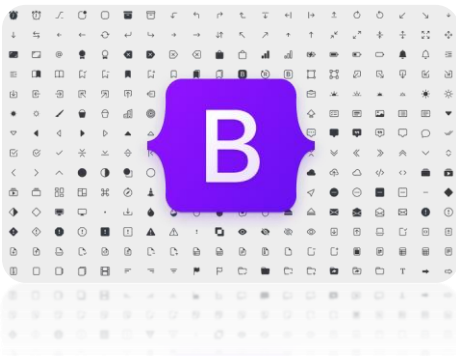
R/ Es el lenguaje más utilizando, aproximadamente 98% de los sitios web lo utilizan.

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

R/ HTML estructura el contenido de la web, este define la estructura de los elementos, mientras que JavaScript permite agregar interactividad y dinámica a la página web.

Tarea #1

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?



R/ Bootstrap permite un diseño responsivo, incluye componentes predefinidos, y consistencia en el diseño.

5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

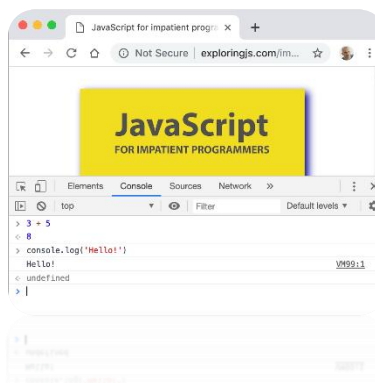
R/ Ambos se pueden utilizar para la creación del back end de un sitio web o aplicación, sin embargo, solo Java Script tiene la capacidad de ser utilizado en front end también.

6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

R/ Dentro de una etiqueta `<script>` en el archivo HTML, en un archivo JavaScript externo, y en un atributo onclick o en otros atributos de eventos HTML.

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

R/ La consola de JavaScript, permite a los programadores ver mensajes y resultados mientras el código está corriendo. Es como una pantalla que muestra a los programadores lo que está pasando en el código para encontrar si hay problemas o entender mejor como es que está funcionando.



Tarea #1

8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

- Var: accede a la variable desde cualquier parte del código. Es muy amplia.
- Let: Solo puede ser utilizada dentro de una porción de código. Por ejemplo, en un if.
- Const: Su valor nunca cambia, no puede ser actualizada.

	global scoped	function scoped	block scoped	reassignable	redeclarable	can be hoisted
var	+	+	-	+	+	+
let	-	+	+	+	-	-
const	-	+	+	-	-	-

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

- `//`: Abarca solo una línea del código.
- `/* */`: Puede abarcar varias líneas del código.

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

Es el nuevo estándar de JavaScript, una actualización de JavaScript que nos permite programar de una manera más cómoda y eficaz. Existe desde el 2016, pero tuvo un gran impacto en el 2018, empezó a ser utilizado en proyectos complejos. Los fabricantes de lenguajes se basan en ECMAScript para asegurarse de que los lenguajes y sus funcionalidades sean compatibles con los navegadores.

Tarea #1

Conclusión

En conclusión, JavaScript nace a raíz de la necesidad de mejorar el proceso de validaciones en las redes sociales para hacer que este sea mas fluido, tuvo un proceso muy largo que lo hizo convertirse en lo que conocemos hoy en día. En la actualidad, es de los lenguajes más utilizados en la actualidad, debido a esto es importante es esencial que como programadores manejemos correctamente este lenguaje.