# 

|  |  |
| --- | --- |
| Projet | GSB Backoffice Commercial  Produits |
| Document | Classes et méthodes de la Partie Produit |
| Rédacteur | Marvyn FRANCESCONI |
| Date | 12/03/2015 |

## Classe DAO Produit :

* public static List<Produit> listeProduit()

**Fonction listeProduit() : Retourne une Liste de Produit**

Récupère l'intégralité des produits dans la BDD, crée les objets et les stocke dans une liste.

* public static ArrayList listeFamille()

**Fonction listeFamille() : Retourne une Liste de Famille**

Récupère l'intégralité des familles dans la BDD, crée les objets et les stocke dans une liste.

* public static string creerProduit(Produit leProduit)

**Fonction creerProduit(Produit leProduit) : Récupère un produit et retourne le message d’échec ou de réussite.**

Ajoute le produit passé en paramètre à la BDD par une requête.

* public static string supprimerProduit(int num)

**Fonction supprimerProduit(entier num) : Récupère le numéro d’un produit et retourne un message d’échec ou de réussite.**

Supprime le produit correspondant au numéro de la BDD par une requête.

* public static string modifierProduit(Produit leProduit)

**Fonction modifierProduit(Produit le Produit) : Récupère un objet produit et retourne un message d’échec ou de réussite.**

Modifie le produit de la BDD correspondant au numéro du produit entré en paramètre, modifie tous les champs contenus dans produit.

* public static string getNomFamille(int idFamille)

**Fonction getNomFamille(entier idFamille) : Récupère un id d’objet Famille et retourne le nom correspondant à cet id.**

Permet la récupération d'un nom de famille de produit avec son id en passant par la BDD.

* public static int getIDFamille(string nomFamille)

**Fonction getIDFamille(Chaine de caractères nomFamille) : Récupère le nom d’une Famille de produit et retourne l’ID de l’objet famille correspondant à ce nom.**

Permet la récupération d'un ID de famille d'un produit par rapport à son nom par le biais d'une requête dans la BDD.

## Classe Produit :

* public Produit(int unNum, string unNom, string unEffet, string desCI, string unePresentation, string unDosage, int unIDFamille, double unPrixHT, double unPrixEch, string uneInteraction)

**Constructeur de la Classe Produit.**

Récupère le Numéro de produit, son nom, son effet, ses contre-indications, sa présentation (Gélules, poudre…), son dosage (une fois par jour…), son IDFamille (sa famille de produit), son Prix Hors-taxes, son prix à l’échantillon, et son interactions (Ne pas conduire, éviter le paracétamol…)

* Getter/Setter
* public static Boolean validerNumNom(int num, string nom)

**Fonction validerNumNom(entier num, chaine de caractères nom) : Récupère le numéro et le nom d’un objet produit et retourne un Booléen.**

Valide lors de la création / Modification si le Numéro et le nom de produit ne sont pas déjà utilisés dans un produit de la Liste lesProduits. Retourne False si le Nom ou le NUM sont déjà utilisés, sinon return True

* public static String creerProduit(Produit unProduit)

**Fonction creerProduit(Produit unProduit) : Récupère un objet produit et retourne un message de réussite ou d’échec quant à sa création dans la BDD suite à creerProduit() de DAOProduit.**

Après avoir vérifié que le Nom et le Num n'étaient pas déjà utilisés (return true à vérification), appel à la méthode DAOProduit pour en crée un nouveau.

* public static string supprimerProduit(Produit unProduit)

**Fonction supprimerProduit(Produit unProduit) : Récupére un objet produit et retourne un message de réussite ou d’échec quand à sa suppression dans la BDD suite à supprimerProduit() de DAOProduit.**

Suppression d'un produit et retourne le message de validation ou d'erreur.

* public static List<Produit> listeProduit()

**Fonction listeProduit() : Retourne une liste des Produits.**

Création de la liste Produit en provenance du DAOProduit où ils ont été récupérés par la méthode listeProduit().

* public static string modifierProduit(Produit unProduit)

**Fonction modifierProduit(Produit unProduit) : Récupère un objet produit et retourne un message de réussite ou d’échec quant à sa modification dans la BDD suite à modifierProduit() de DAOProduit.**

Modification d'un produit et retourne le message de validation ou d'erreur.

* public static ArrayList listeFamille()

**Fonction listeFamille() : Retourne une ArrayList de nom de Famille.**

Création de la list Famille en provenance du DAOProduit où ils ont été récupérés.