

An underwater photograph of a large whale shark swimming in deep blue water, surrounded by many smaller fish. A diver is visible in the background.

СИМБИОЗ И ДИВИДЕНДЫ



Education
Academy

Ющук Мария
senior digital
designer

WWW.ITEA.UA

A promotional image for the TV series 'Sherlock' featuring Benedict Cumberbatch as Sherlock Holmes and Lucy Liu as Joan Watson. They are standing in front of a dark, ornate, floral-patterned wallpaper. Sherlock is on the left, wearing a dark suit and a maroon shirt, looking directly at the camera. Joan is on the right, wearing a black dress and a black choker, looking over her shoulder at the camera.

дизайнеры VS разработчики

друзья или враги?

СИМБИÓЗ

греч. συμ-βίωσις — «**совместная жизнь**»^[1] от
συμ- — совместно + βίος — жизнь

Форма взаимоотношений, при которой оба партнёра или только один извлекает пользу из другого.
В природе встречается широкий спектр примеров взаимовыгодного симбиоза (мутуализм)

ДИВИДЕНДЫ

лат. *dividendum* — то, что подлежит разделу

Часть прибыли акционерного общества или иного хозяйствующего субъекта, распределяемая между акционерами, участниками в соответствии с количеством и видом акций, долей, находящихся в их владении.

Как дизайнер может быть полезен?





А поводу борьбы Дизов и Прогерров, решается все очень просто Структура работы приложения это не дело Дизайнера, они зачастую только рисовать умеют. Вот и нечего им доверять это делать. В одном проекте прежде чем давать дизайнеру задание я собрал схематически приложение с предполагаемым функционалом, и дал дизайнеру задание просто отрисовать все состояния объектов которые он видит, но нет ...ть прибежал (не)удачник UX и вообще не глядя на мой труд сразу побежал рассказывать дизайнеру что надо переделать при чем переделать не согласно той структуре которую я давал, а именно отрисовку начала менять, при чем новая отрисовка требовала новых и нестандартных компонентов, **НО МНЕ ОБ ЭТОМ НЕ СООБЩИЛИ!** таким образом я два месяца ждал финальную версию дизайна так как (не) уважаемый UX все что-то лепетал дизайнеру про юзабилити, и заставлял переделывать дизайн (при этом менялась логика поведения компонентов), **неопытный ПМ никак не препятствовал проделкам именитого UX** приглашенного со стороны в проект. И вот **получив через два месяца дизайн я был в шоке!** Вся архитектура выстроенная мной была изменена, и **все, что я кодил пока рисовался два месяца дизайн, оказалось бесполезным!** В итоге я еще и оказался виноват, потому как проект делается уже три месяца и нет результата, я жил и ночевал в офисе неделю в прямом смысле слова. Проект сдал через две недели, меня оштрафовали, я был очень уставшим, а проект был не оттестирован и очень сырой.

Итого, чисто по человечески жаль инвестора, ведь:

1. Проект до сих пор спустя 9 месяцев после моего ухода стоит на месте если не похоронен окончательно и это при огромной рекламной прокачке по всему Киеву и в сети!!!
2. Релизы версий под андроид появились лишь спустя полгода после моего ухода (а работа начиналась над ними за 2 месяца до того как начал я, да и на маркете лишь один отзыв в размере 2 бала за 9 вылетов из 10 случаев запуска и это бета версия, при очень убогом интерфейсе, говорит сам за себя, а ведь меня типа уволили когда еще и альфы не было, хотя как оказалось я сделал за месяц то что другие делали год!!!), а под иос так и не вышли в свет (как по мне очевидно что из-за бездарности личностей руководивших процессом).
3. Та часть которую делал я считаю тоже в плохом состоянии так как никто ее не протестил и не пожелал нормально доработать (типа итак 3 месяца делал), не говоря уже о том что такое убожество только и можно что переделать, а не доработать :)
4. За что платил инвестор два месяца зарплату мне, пм, и дизайнеру, пока UX фантазировал на тему как же по его мнению должно все выглядеть, чтобы он остался доволен? На месте инвестора я бы заставил UX отработать зарплаты всех трех позиций, а ведь сумма где-то 6-7 косарей зелени и это без зп самого UX.



Пример №2: braille-device.com проект для обучения слепых людей.

Посмотрев проекты прошлых лет ребят заинтересовала перчатка-переводчик жестов для глухонемых.

Это натолкнуло на мысль, что есть похожие проблемы и у слепых людей, а оптимальных решений пока что нет.

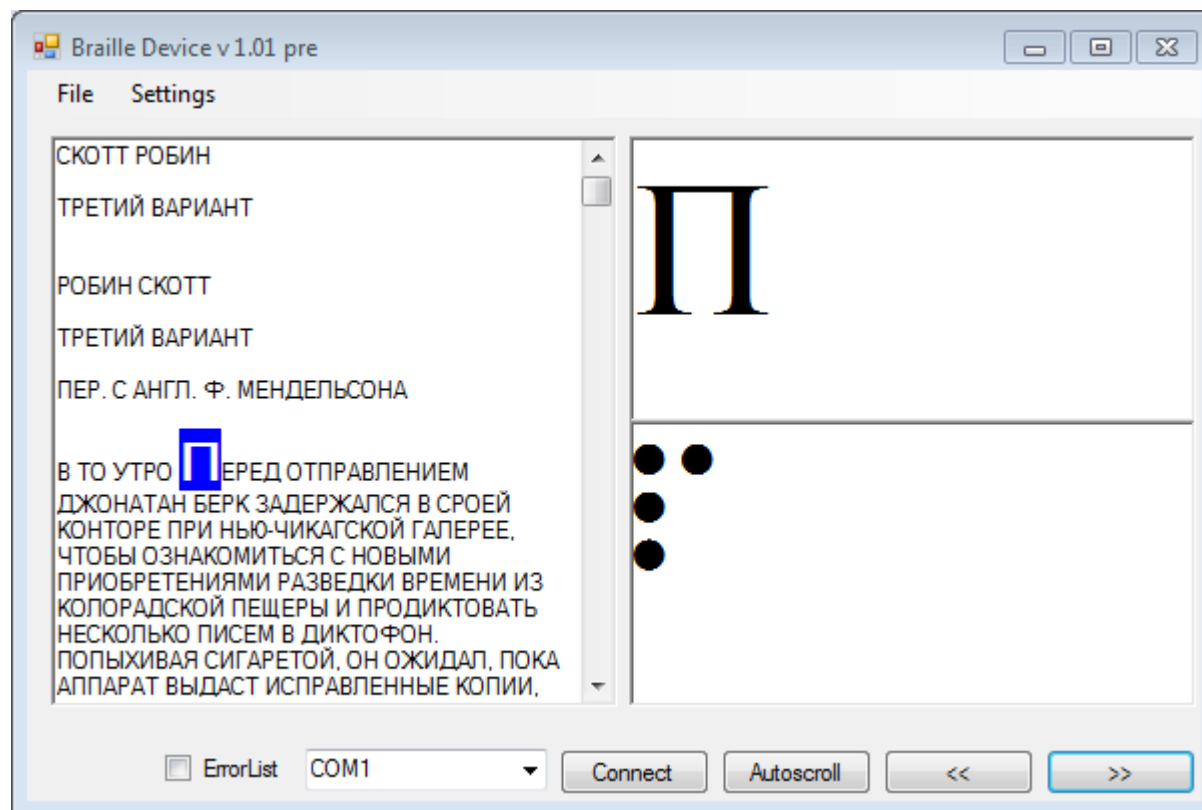
Пример: braille-device.com проект для обучения слепых людей.

Ребята **трижды** создавали с нуля прибор.

В 1й раз оказалось, что люди с таким ограничением возможностей читают, используя лишь 2 пальца.

При повторном тестирование следующей концепции оказалось: что это не совсем то, что необходимо людям. Были сделаны новые выводы и внесены новые правки.

Результат после длительной работы; проект для обучения слепых людей.



Вложение в UX на ранних этапах — это инвестиции позволяющие:

- сократить время и стоимость разработки;
- составить план масштабирования проекта;
- дать сразу всем представление о продукте;

Что делает UX дизайнер?

Чем отличается от UI?

UX решает задачи **бизнеса** и **пользователей**, собирает требования и анализирует потребности.

Заботится о проведении исследований и объективности результатов.

re n a s c e n c e

MotoSale

моторынок Украины

Подбор мотоцикла:

Марка мотоцикла

Любая

Модель

Любая

Цена

до \$

Документы:

☐ Без документов

☐ Не растаможен

☐ Стоит на укр.учете

Тип мотоцикла

☐ Классик

☐ Неоклассик

☐ Чоппер

Больше параметров

Регион:

Любой

Год выпуска :

с

по

Пробег (max)

Объём двигателя

СМ.Куб.

Тип привода колеса:

☐ Цепь

☐ Кардан

☐ Ремень

Тип трансмиссии:

☐ Механика

☐ Автомат


☐ Вариатор

Купить / продать мотоцикл, мотороллер, скутер, квадроцикл, гидроцикл, мото аксессуары, мото запчасти, мотоэкипировку - это все можно сделать быстро и удобно разместив объявление на сайте MotoSale - моторынок Украины.

Разместить (+ДОБАВИТЬ) объявление в рубрику: **Мотоцикл** **Запчасти** **Экипировка**

Общаемся - **Мото форум** технические характеристики - **Каталог мотоциклов** Техника - **В угоне!**

Свежайшее




KTM - EXC 125

Год выпуска: 2010


Цена: 2700 \$

Топ-мото




YAMAHA

3300\$




KAWASAKI

990\$



HONDA


1900\$



понравился сайт - поставь +1

506

G+1

 **ŠKODA** SIMPLY CLEVER


пр-т Перемоги, 67, (М) Нивки


Тел. (044) 494-37-90

1-й **Автоцентр** ®

ŠKODA *

Реклама

 **SANAHUNT**
LUXURY CONCEPT STORE



Новая коллекция

www.itea.ua

IT Education Academy

SimilarWeb

Sign Up | Sign In

▼

Enter any website to get started

🔍

Our Products

Resources

Company

Pricing

Live Demo

Go PRO

Overview

Referrals

Search

Social

Display

Audience

Similar Sites

Mobile Apps

PRO

SimilarWeb PRO

Motosale.com.ua

+ Add Competitors

Download PDF

Traffic Overview

Estimated Data

Claim Your Website

Estimated Monthly Visits

Showing last 6 months

Desktop

All Traffic

Select Date Range

Embed Graph

Month	Desktop	All Traffic
Aug '15	220K	220K
Sep '15	170K	170K
Oct '15	150K	150K
Nov '15	150K	150K
Dec '15	140K	140K
Jan '16	170K	170K

Engagement

January, 2016

Visits

170K

Time On Site

00:07:38

Page Views

12.15

Bounce Rate

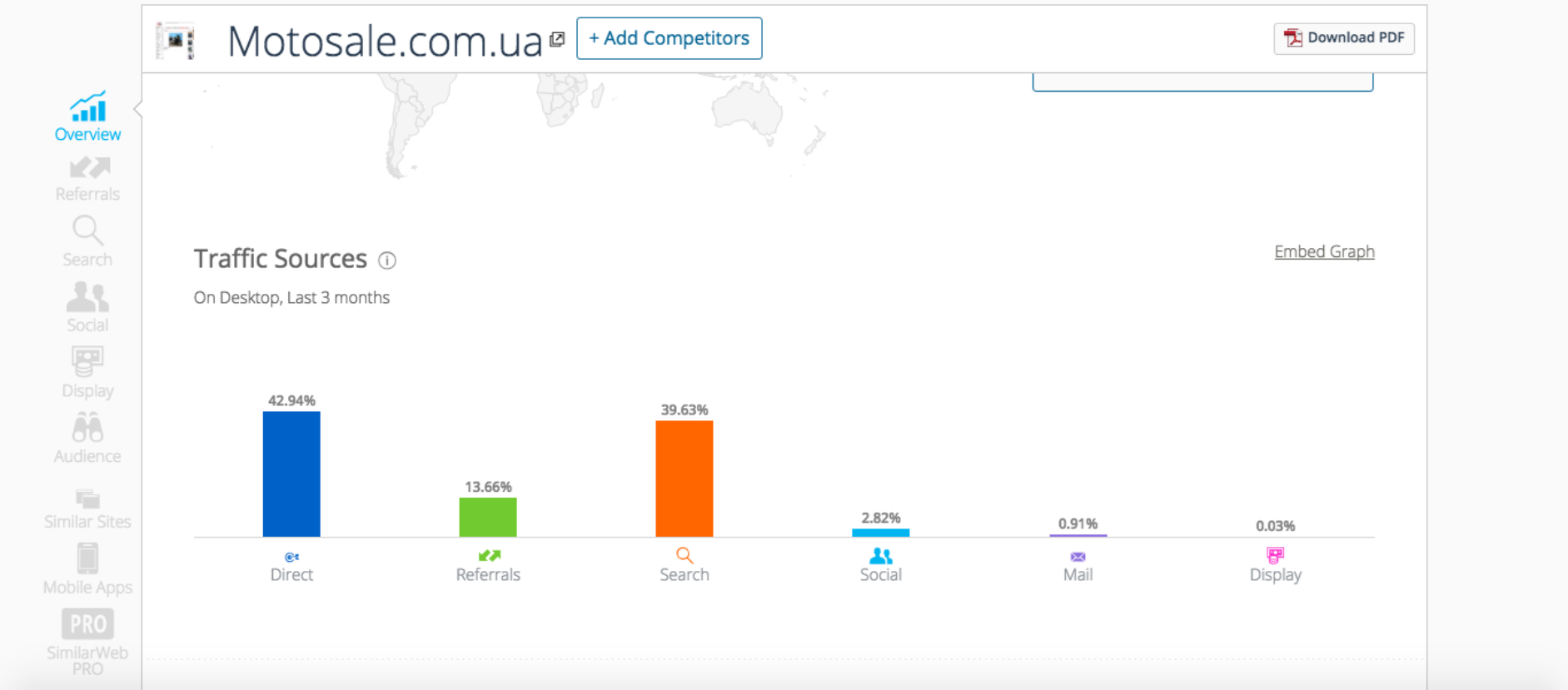
27.46%

www.itea.ua

IT

Education Academy

http://www.motosale.com.ua/



UX дизайнер думает об изменениях с точки зрения бизнеса

До внесения любых правок задается два вопроса.

1. Сколько это будет стоить?
2. Что оно даст?

Отметая тем самым вариант “что-то мало клиентов, надо сделать редизайн”. **Экономит время и нервы команде.**

Как ЕЩЕ дизайнер может быть полезен?

Все ошибаются. Это нельзя изменить.

“Натянутые” взаимоотношения будут причиной обсуждения каждой ошибки и ударом вашему авторитету.

Дивиденды от дружбы будут взаимопомощь и избежания многих разговоров “на ковре”.

We can cheat.

Самый простой пример: скорость загрузки.
Можно много времени потратить на улучшение кодовой части, а можно создать иллюзию скорости манипулируя психологией.

We can cheat.

Если человек решает скучную задачу, необходимо повысить уровень его возбуждения с помощью звука, цвета или движения.



Стивен К. Сеов.

**Проектируем время.
Психология восприятия
времени в программном
обеспечении**

Надо ли разработчикам изучать дизайн?

Надо ли разработчикам изучать дизайн?
ДА!

Зачем?

T-shape специалисты выше ценятся;

Forbes / Leadership

OCT 18, 2011 @ 11:14 AM 10,234 VIEWS

Are You an "I" or a "T"?



Andy Boynton

CONTRIBUTOR

*I write about ideas,
expertise & talent--key
assets driving growth.*

[FOLLOW ON FORBES \(61\)](#)



[FULL BIO >](#)

By Andy Boynton, with William Bole

During the recent remembrances of Steve Jobs, one detail of his biography that broke through the tributes was his side interest in calligraphy. “And we designed it all into the Mac,” Jobs recalled in his 2005 [commencement address](#) at Stanford, referring to the computer that was the first to have beautiful typography.

Recommended by Forbes

ForbesBrandVoice

MOST POPULAR

ForbesBrandVoice

1
TOP
COMMENTS



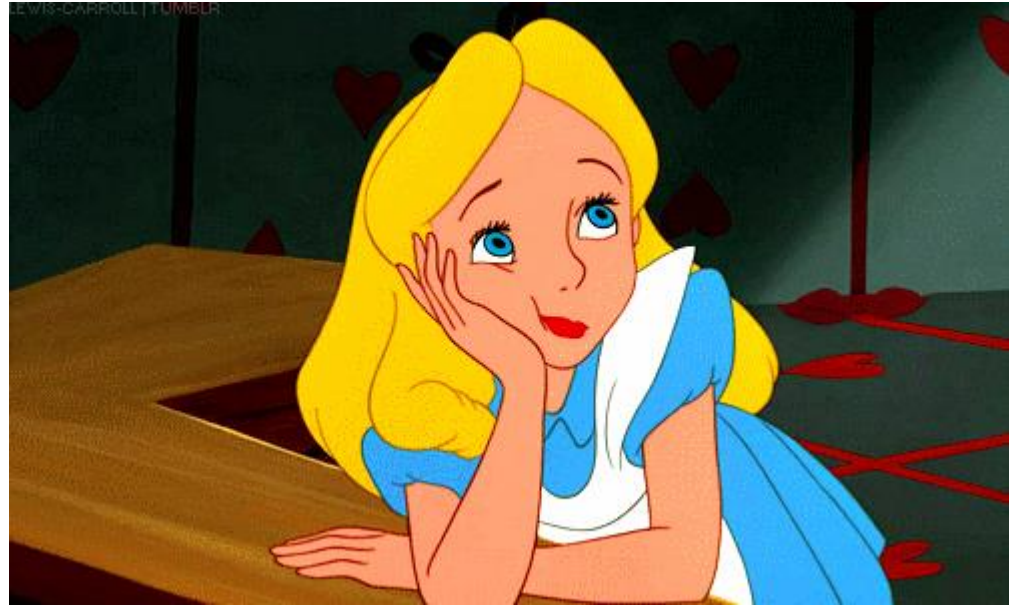
[SHARE >](#)

Зачем?

Инфографика поможет донести всю “боль и эмоции” другим людям.

Простой пример: повторяющаяся проблема с дизайнерами решается митингами и наймом еще больше разработчиков.

так воспринимается
информация о
проблеме с
упоминанием
трудностей отдела и
отображением данных
в графиках/ столбцах



инфографика
поможет “достучаться”
до эмоционального
осознания проблемы



Here are 200 people in 177 cars



Зачем?

На презентации стартапа нужно постараться заинтересовать инвесторов.

Благодаря приемам визуального мышления, сможете донести свои идеи с большим успехом. Не стоит игнорировать столь мощный инструмент.

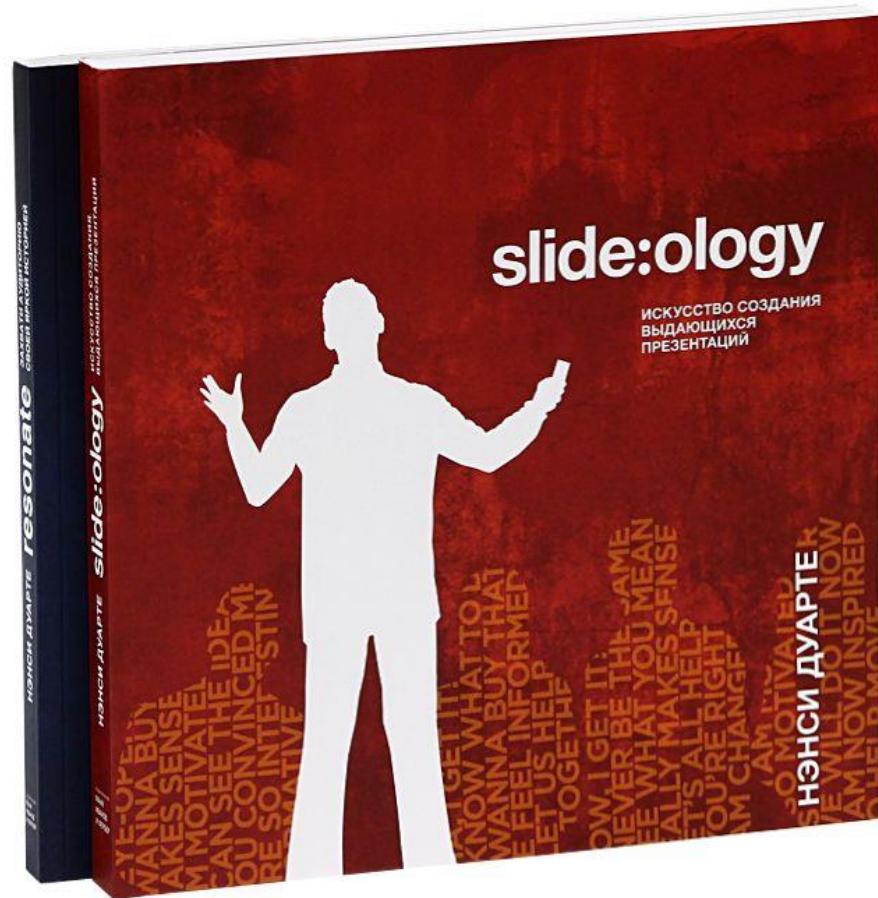
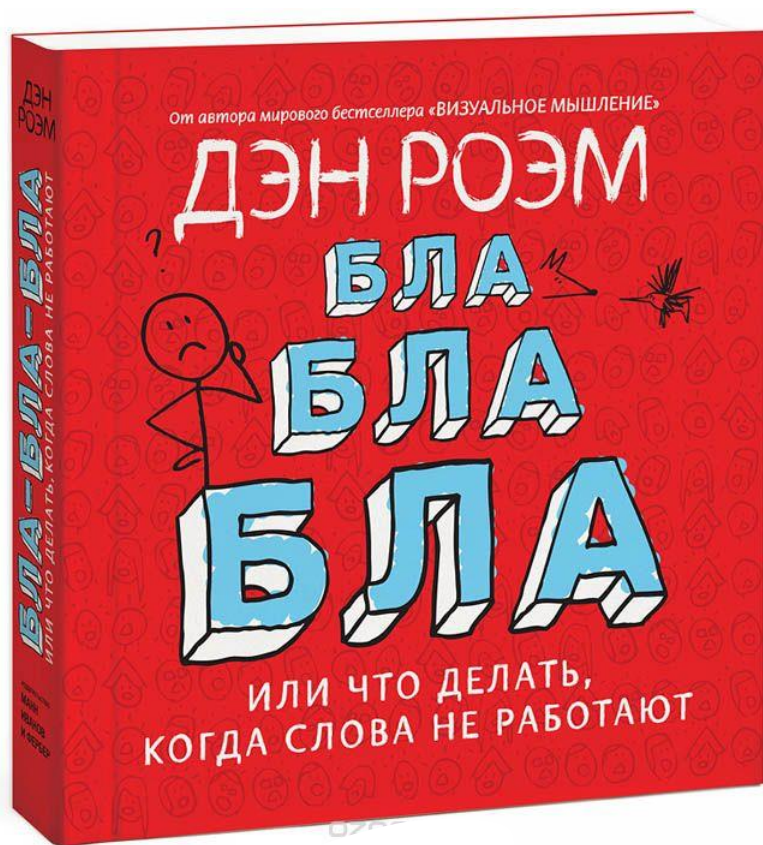




- Пользователи
- Рекламодатели
- Благотворительные организации

00:00:33

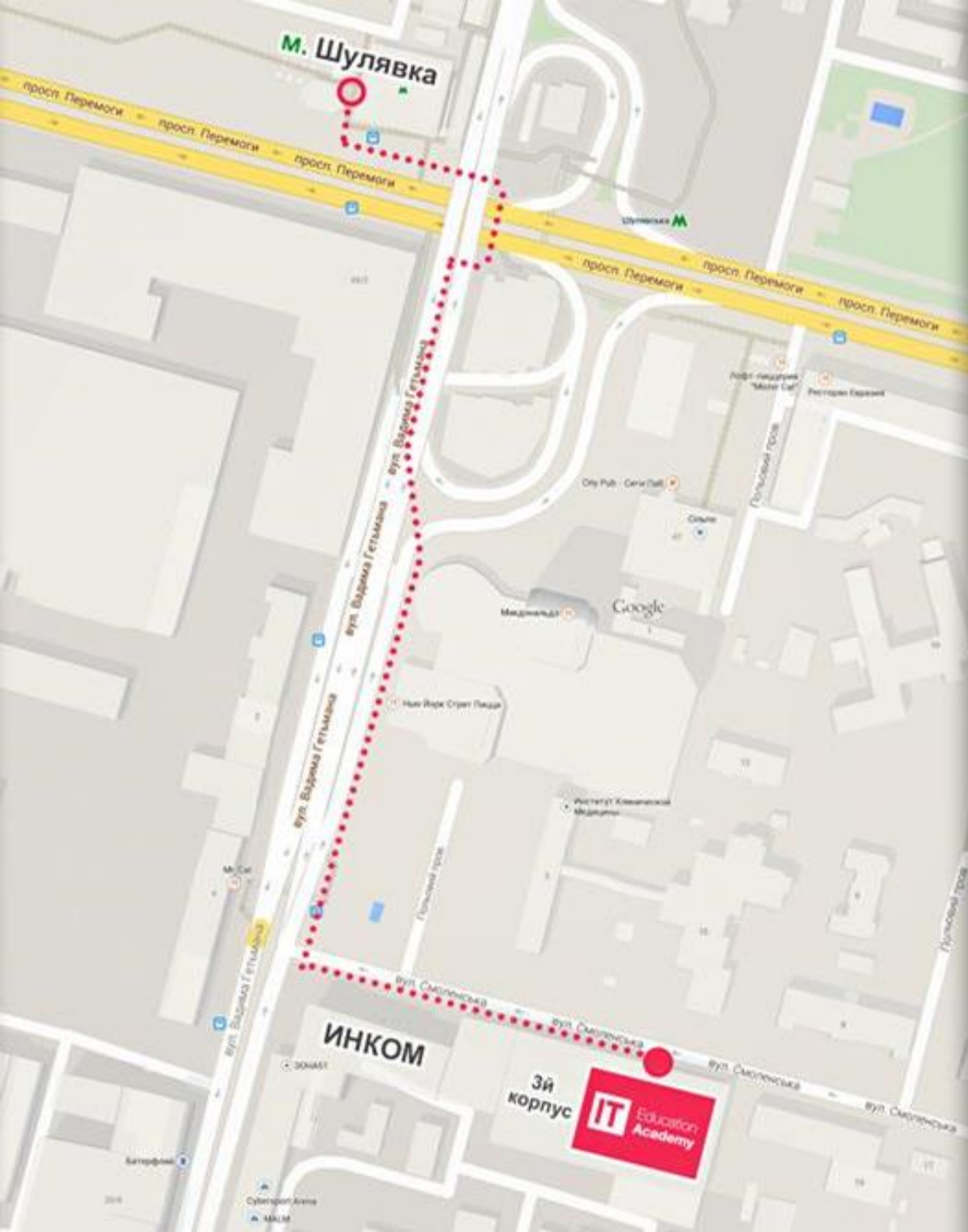




Итоги

Симбиоз = успех проекта
Учитесь друг у друга





В случае возникновения проблем,
замечаний, пожеланий и т.д.
обращайтесь по адресу
alexandr@itea.ua