

Вибір стилістики арту для гри



Конюшенко Анна

Enna Clover

Конюшенко Анна 2D Game Artist


портфоліо (freelance) (Enna Clover)

Bēhance

ActivityDiscoverLiveProfileJobsCreate a Project

SearchMessagesNotificationsUserAvatarAdobe

Enna Clover



2D Artist
Freelance

Lviv, Ukraine


PROJECT VIEWS3,817

APPRECIATIONS269

FOLLOWERS124

FOLLOWING169


TEAMS

Freelancers club Clover

Lviv, Ukraine

Following

ProjectsCollectionsAppreciated




Concept Art for 3D cartoon

Multiple Owners

Art Direction

633




Fruit Game

Enna Clover

Character Design

319




Bee character design for cartoon

Multiple Owners

Character Design

344



Dreamy Snakes (art for iOS mobile game)

Enna Clover

Illustration

21337



Download on the
App Store









Download on the
App Store

team lead - Freelancers Club Clover

UPwork, UA

 Freelancers Club Clover 

 **Енна** **Головна**     

Сторінка **Вхідні** **Сповіщення** **1** **Статистика** **Інструменти публікації** **Налаштування** **Допомога** 




Freelancers Club Clover

Головна



Інформація

Дописи



Freelancers Club Clover

 **Вподобано** 

 **Відстежується** 

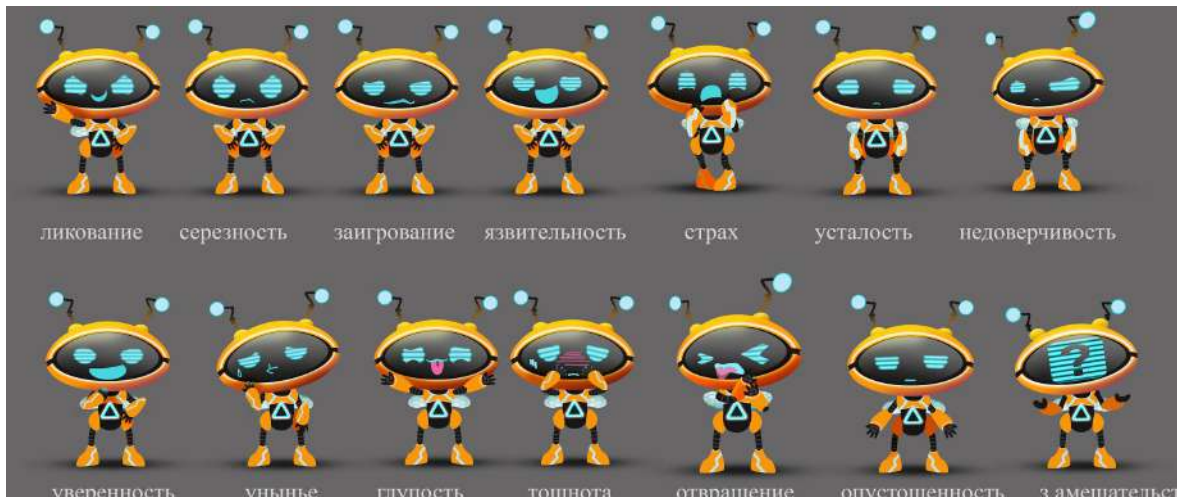
 **Поширити**



Надіслати повідомлення 

Robo-Bees





SkillUP - навчальний центр


роботи наших студентів на Behance - behance.net/SkillUPua

Behance

ActivityDiscoverLiveProfileJobsCreate a Project

🔍✉️🔔👤🏠 Adobe

SkillUPTEAM



📍 Lviv, Ukraine
skillup.ua/lp/2dart-lviv/?utm_me...

Following

👁️ PROJECT VIEWS196


👍 APPRECIATIONS30

👤 FOLLOWERS5


ABOUT SKILLUP

SkillUP Lviv - Це навчальний центр IT спеціалістів з таких напрямів, як:
- "Photoshop + графічний планшет з нуля" (1 місяць)
- "2D Art|Concept Art" (3 блоки - 3 місяці), та ін.
- Тут зібрані роботи наших студентів.


ProjectsTeam Members (2)




Bee character design for cartoon
Multiple Owners ▾
Character Design
👍 3 👁️ 44



Concept Art character design for cartoon "Mova"
Nastya Bulavka
Illustration
👍 4 👁️ 23



Anapherionium
Olha Loda
Illustration
👍 2 👁️ 24



Ion Blaster
Olha Loda
Illustration
👍 2 👁️ 28

Збираємо інфу по проекту ...

1. механіка гри (референси)
2. особливості механіки
3. лідери на ринку з даною механікою (конкуренти)
4. Лідери на ринку, їх стилістика (чим ми будемо відрізнятись від конкурентів?)

Опис гри

1. Історія гри
2. Місія перса
3. Перешкоди
4. Фішка гри ?

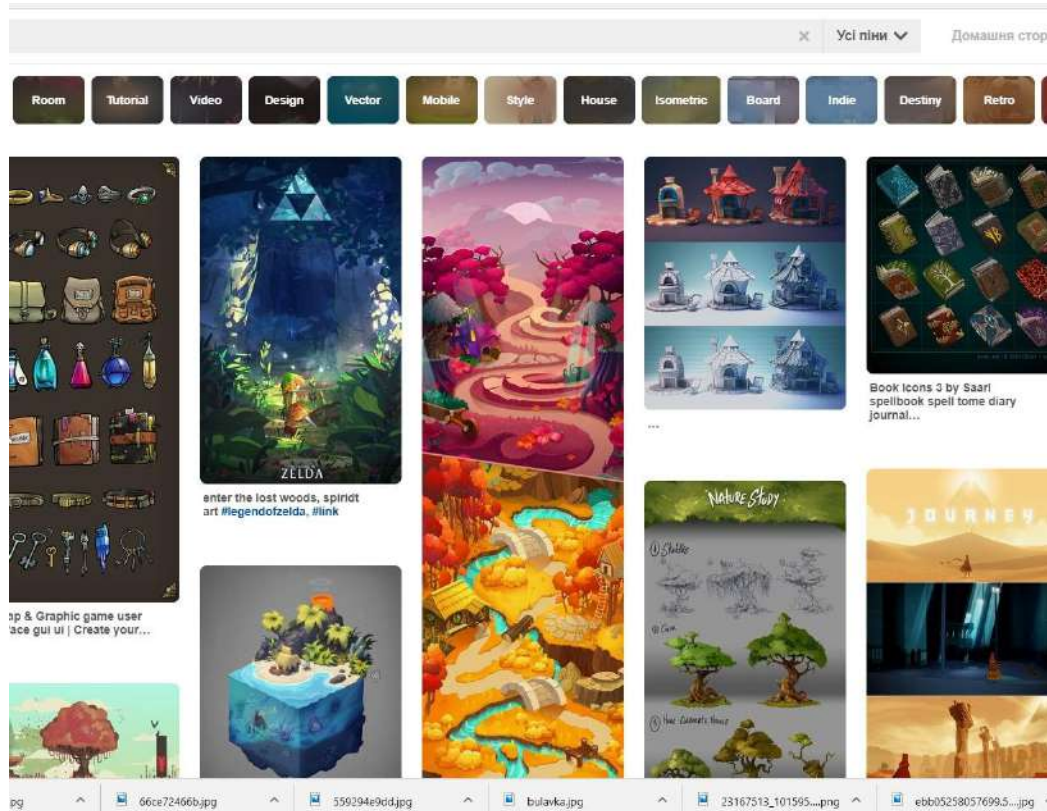


Опис персонажів

1. Їх роль в історії гри (референси)
2. Характер (референси)
3. Вигляд (референси)



References?



pinterest.com

Reference 1



idea

Reference 2



кольорова гама

Reference 3

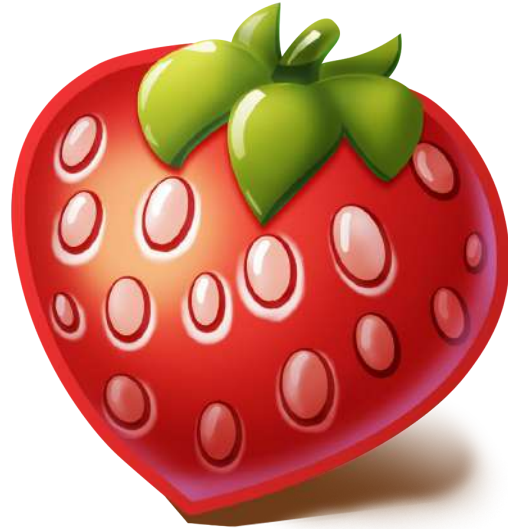


стилістика

бліки, тіні,

рефлекси

Result



Етапи роботи з художником:

1. Скидаємо інфу по проекту (механіка гри, її особливості, конкуренти, референси)
2. Опис гри (історія гри, місія персонажа, фішка гри, референси)
3. Опис персонажів (ролі, характери, вигляд, референси)
4. ТЗ, Без ТЗ - результат ХЗ !!!

технічне завдання для художника

Графику необходимо предоставить в разрешении 2732 x 2048 мобайл (нативный размер игрового экрана)
750x650 web (фрейм фейсбука)

Полный перечень игровых элементов.

	А	В	С	Д	Е	Ф	Г	Н
1								
2								
3								
4		Название элемента	Краткое описание элемента	Пример	Размер	Скетч	Финал	
5		Alpha						
6		Базовые фишки - фрукты. Пример стиля отрисовки. http://joxi.ru/Dm8lnDYINXevyA	Синяя слива		175x175		Принимаем	
7			Зеленая груша		175x175		Принимаем	
8			Коричневый ананас		175x175		Принимаем	
9			Красная малина		175x175		Принимаем	
10			Желтая карамбола	Пример	175x175		Принимаем	
11			Оранжевый персик		175x175		Принимаем	
12		Ячейка поля (Две ячейки - темная/светлая для формирования шахматной доски). Грани ячеек должны стыковаться друг с другом.	Ячейка для формирования поля светлая		175x175		Принимаем	
13			Ячейка для формирования поля темная		175x175		Принимаем	
14		Комбо фишки Базовая фишка - с вертикальной/горизонтальной полоской	Уникальный вертикальный элемент, накладывается поверх базовой фишки. Белая полоска. Для всех 6 элементов.	Аналогично горизонтальному.	175x175		Принимаем	
15			Уникальный горизонтальный элемент, накладывается поверх базовой фишки. Белая полоска. Для всех 6 элементов.	Пример	175x175		Принимаем	
16			Новая уникальная фишка	Пример	175x175		Принимаем	
17			Уникальный элемент бомба с фитильком 6 цветов	Пример	175x175		Принимаем	
18			Уникальный крестообразный элемент, накладывается поверх базовой фишки. Для всех 6 фишек.	Пример	175x175		Принимаем	
19		Селектор	Элемент выделения объекта. Используются при выделении фишки, бустера в ингейм панели, панели старта уровня.		175x175		Принимаем	
20			Статический блокер - бамбук. 5 градаций. 1 градация - снизу лежат три палки бамбука. 2 градация - 4 палки бамбука (3 снизу, одна сверху) 3 градация - 5 палок бамбука (3 снизу, 2 сверху) 4 градация - 6 палок бамбука (3 снизу, 3 сверху) 5 градация - 7 палок бамбука (3 снизу, 4 сверху)	Пример	175x175			

В чому цінність художника ?

В нього є вся інфа - Він просто знає фотошоп

1. Гра - це комерційний продукт! (доцільність стилю)

2. Художник - зацікавлений, щоб успішна гра була в його портфоліо

3. Художник - розбирається в трендах арту, готовий до експериментів, щоб створити щось унікальне

Reference character



idea

References



кольорова гама

ведмеді бувають різні: білі, панда, чорні

Character



sketch

- Розробка декількох варіантів,
- Внесення правок,
- Затвердження

Result



- Внесення правок,
- Затвердження

Result



Дякую за увагу :)



facebook.com/EnnaClover

ennaclover@gmail.com