

Rapport projet : Ane rouge

Description :

Le but de ce projet consiste à créer le jeu de l'âne rouge.

L'Âne rouge est un puzzle à pièces coulissantes ou casse-tête de déplacements proche du taquin.

Le but du jeu est d'amener l'âne, représenté par le grand carré rouge, en bas du plateau par glissements successifs des éléments.

La grille est constituée uniquement de petits carrés, de rectangles, et de l'âne.

Le programme vous montre d'abord comment jouer à ce jeu, puis il vous propose plusieurs positions initiales de diverses difficultés.

Vous pouvez fermer la fenêtre du jeu à n'importe quel moment à l'aide du bouton de la fermeture de la fenêtre.

Des sons sont ajoutés dans ce jeu pour le rendre plus réaliste.

Compilation :

Pour compiler et lancer l'exécutable il suffit de lancer le terminal, puis :

-accéder au dossier src où se trouve le fichier, pour cela lancer la commande `cd Idzim_Marwa` puis la commande `cd src` .

-taper la commande `pulseaudio&` , afin d'écouter les effets sonors du jeu.

-lancer la commande `make run`. Un fichier makefile permet d'utiliser cette commande directement pour compiler le programme et lancer le fichier exécutable.

Jouer :

Une fois le programme est compilé, une fenêtre noire avec le logo de l'âne rouge apparaîtra dans votre écran ; vous devez appuyer sur espace pour commencer à jouer.

Pour jouer, c'est simple, il suffit de suivre les instructions affichées à l'écran (vous devez appuyer sur NEXT pour défiler ces instructions):

Pour déplacer une pièce, vous devez cliquer sur la pièce à l'aide du bouton gauche de votre souris et cliquer sur l'endroit où vous voulez déplacer la pièce à l'aide du bouton droit de votre souris.

Avant de jouer, vous devez appuyer sur le niveau de votre choix ou appuyer sur random si vous n'arrivez pas à décider.

Si vous arrivez à libérer l'âne rouge, vous aurez le droit de rejouer si vous en avez envie en cliquant sur replay. Sinon vous pouvez sortir du jeu en cliquant sur exit.

Si vous n'arrivez pas à libérer l'âne rouge mais vous voulez quitter le jeu, vous n'avez qu'à appuyer sur le bouton de fermeture de la fenêtre et votre fenêtre se fermera.

Piste d'amélioration :