



Rapport de web design

Marwa Tezrali

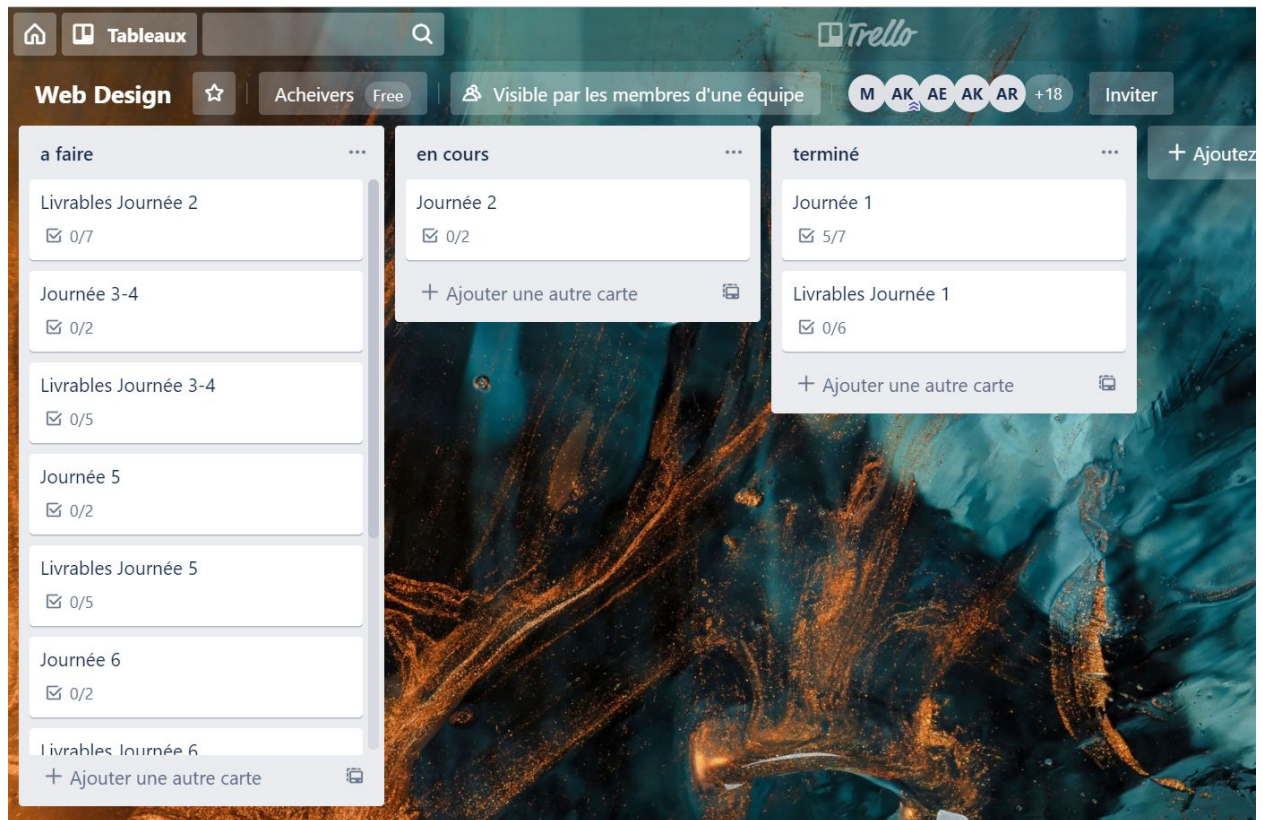
Sommaire

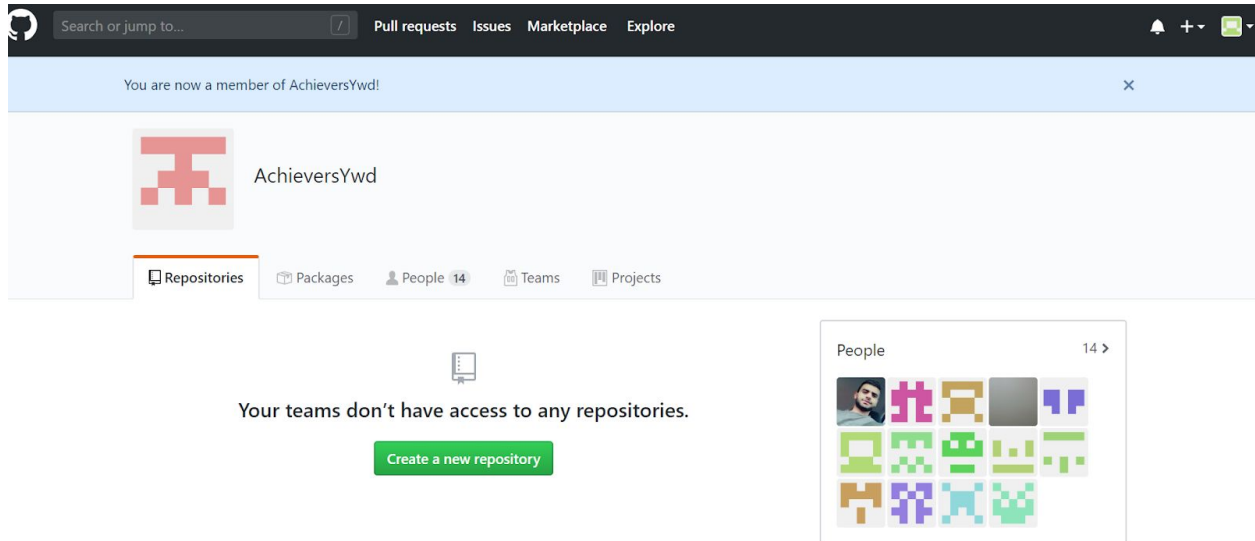
- Introduction.
- Organisation des groupes Github et trello.
- Capture d'écran des trois versions de landing page sur les trois logiciels :Balsamiq, Photoshop, et Adobe XD.
- Les recherches demandées.
- Conclusion.

Introduction

- Le design est un plan ou bien une spécification pour une construction d'un objet ou bien d'un système.

L'organisation des groupes Github et trello

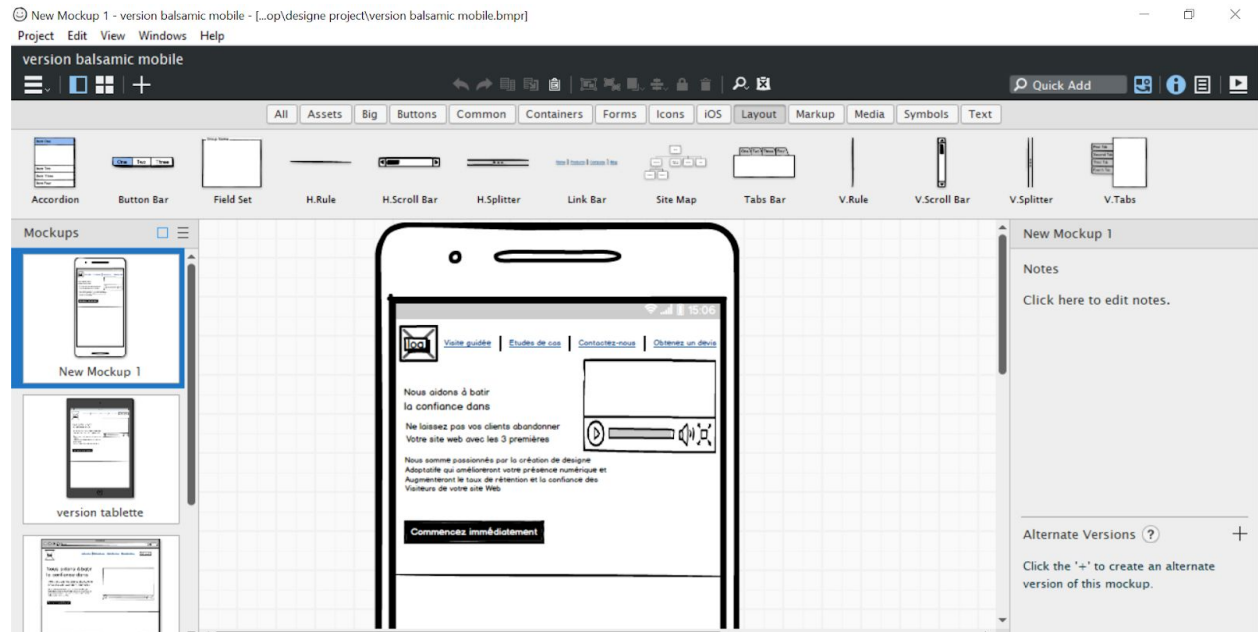




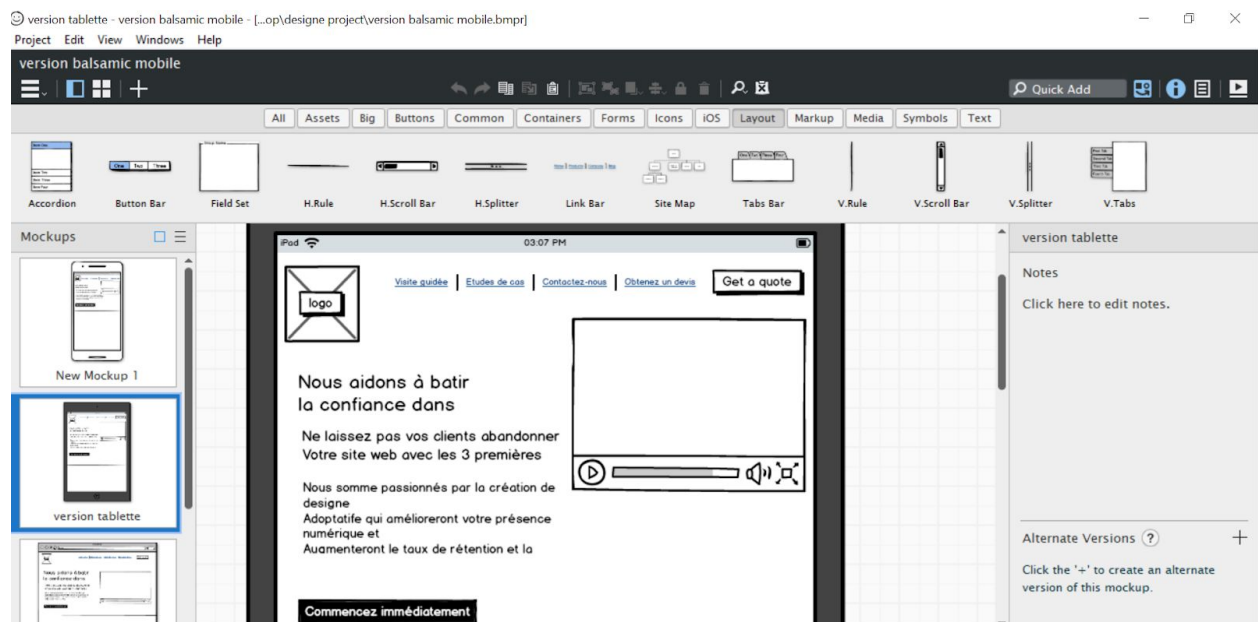
Capture d'écran des trois versions:



La version web Balsamiq



La version mobile balsamique



La version tablette balsamique

Artboard 1



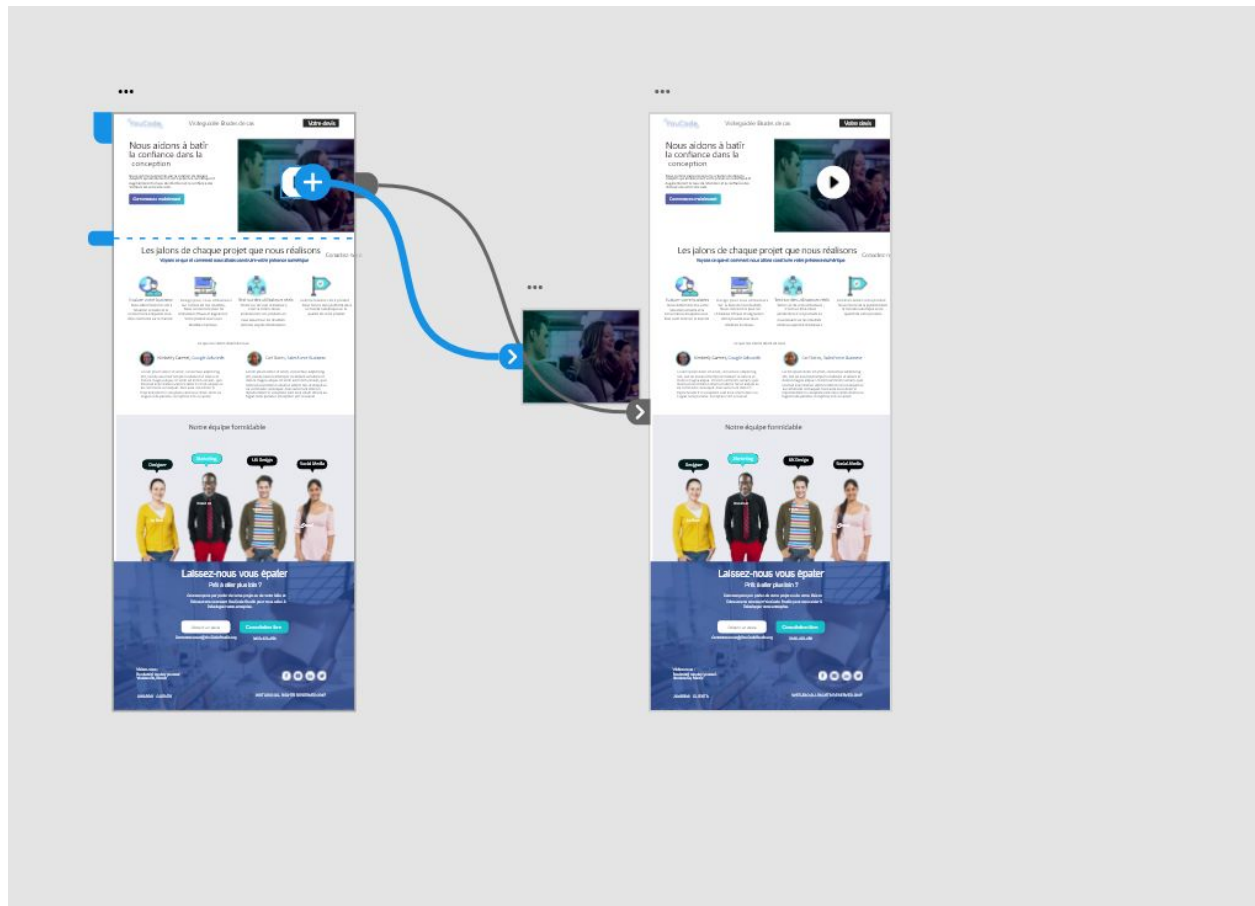
Version web photoshop



Version mobile photoshop

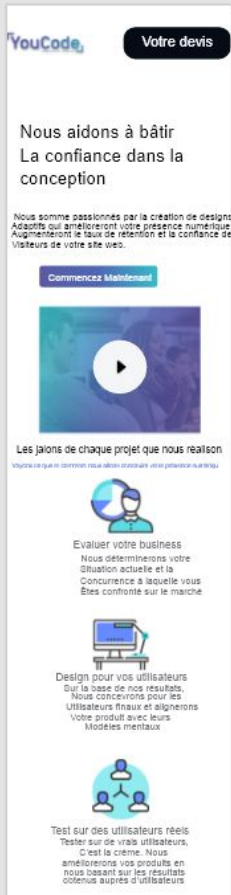


Version tablette photoshop

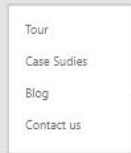


Version web Adobe XD

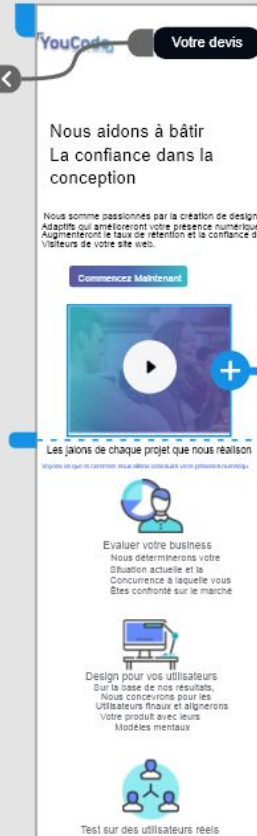
Artboard 1



Plan de tra...



Artboard 1 – 1

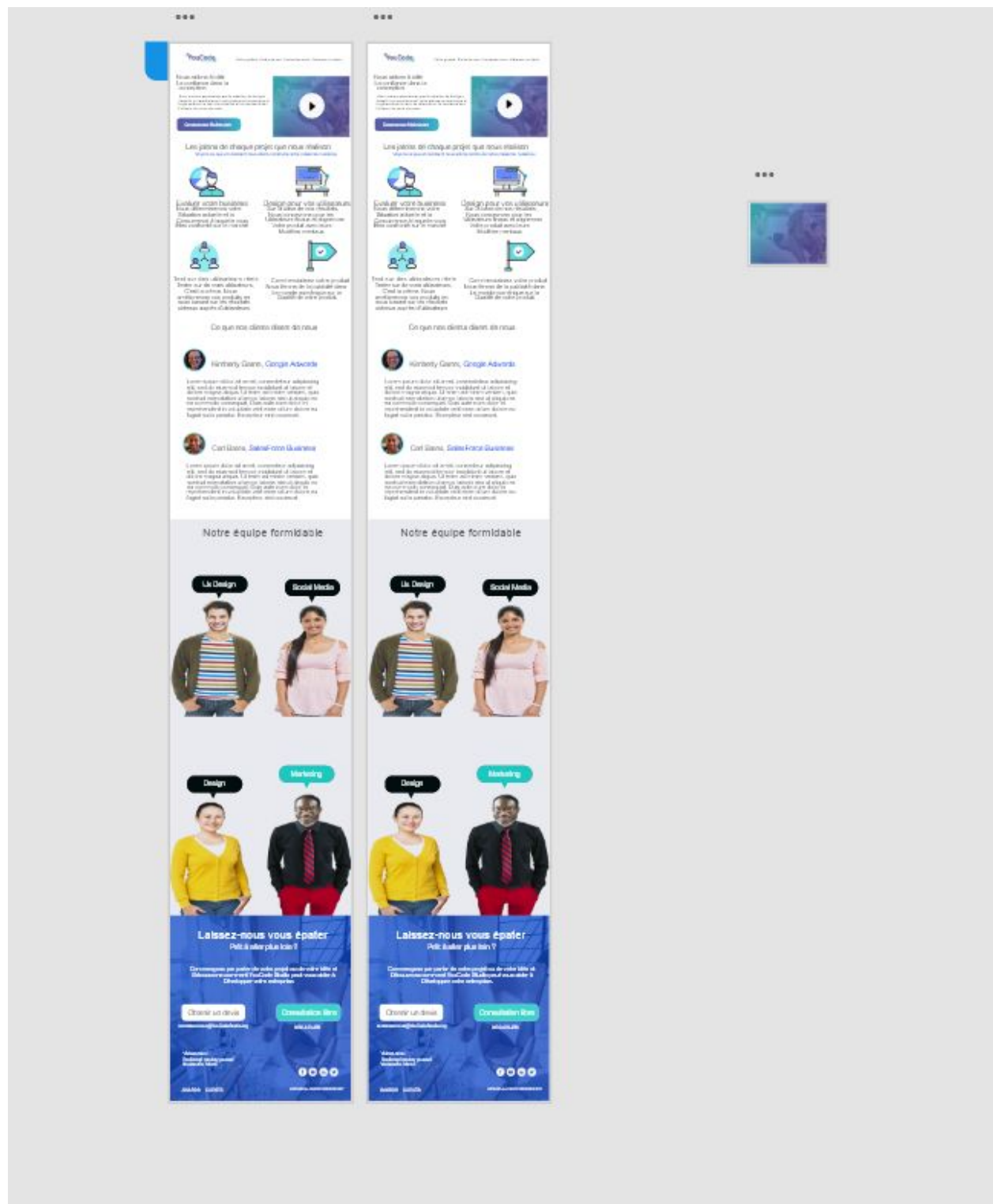


Plan de travail ...



Films et TV

Version mobile XD



Version tablette XD

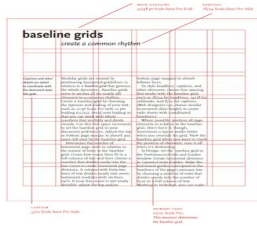
Les recherches demandées

- 1) 8-points Grid system : En tant que concepteur, vous avez probablement entendu le terme grille, que vous conceviez un site Web, un magazine ou une application mobile. Nous avons des grilles pour toutes sortes d'arrangements de contenu. Nous utilisons des grilles de colonnes pour aligner le contenu horizontalement. Grilles de ligne de base pour aligner verticalement les corps de texte. Grilles souples et grilles dures pour décrire à quel point nous y adhérons. Je me suis intéressé au système de grille 8 points après avoir entendu Bryn Jackson en parler avidement. J'ai décidé de découvrir, le cas échéant, les avantages qu'un système 8 points pourrait apporter à mes conceptions.
- 2) Vous avez probablement entendu parler du terme **Vertical Rhythm** si vous avez fait quelques recherches sur la typographie sur le Web. C'est l'une des pratiques les plus importantes lorsque vous travaillez avec la typographie.

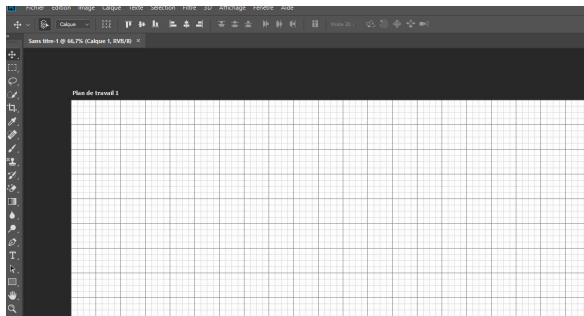
Exemple :



- 3) Une **grille modulaire** est une grille qui a des divisions horizontales cohérentes de haut en bas en plus des divisions verticales de gauche à droite. Les grilles modulaires sont créées en positionnant des lignes directrices horizontales par rapport à une grille de ligne de base qui régit l'ensemble du document. Les grilles de ligne de base servent à ancrer tous (ou presque tous) les éléments de disposition à un rythme commun.



- 4) **verticale scale** est la possibilité de déplacer une seule instance vers une machine plus puissante. L'échelle horizontale est la possibilité d'ajouter plus de machines à un service, un système ou une application. La mise à l'échelle verticale est beaucoup plus limitée que la mise à l'échelle horizontale car il y a une limite à la taille d'une seule machine
- 5) La technique du quadrillage que l'on peut aussi appeler **grille** de proportion, est une technique qui permet de **dessiner** d'après une photo ou une image et de reproduire de manière fidèle les proportions tout en laissant très peu de place à l'erreur.
- 6) Planification de grille pour la vue du bureau



- 7)
 - **Atomic Design :**

Atomic design est une nouvelle approche du design modulaire conçue par Brad Frost afin de créer des Design Systems à partir de composants plus simples : atom, molécules, organismes, template et pages. À l'image des atomes et molécules chimiques, les éléments de l'interface doivent être vivants, évolutifs

- **Responsive web design**

Le Responsive Web design est une approche de conception Web qui vise à l'élaboration de sites offrant une expérience de lecture et de navigation optimales pour l'utilisateur quelle que soit sa gamme d'appareil (téléphones mobiles, tablettes, liseuses, moniteurs d'ordinateur de bureau). Une expérience utilisateur "Responsive" réussie implique un minimum de redimensionnement (zoom), de recadrage, et de défilements multidirectionnels de pages.

8) Interface pour l'utilisateur (UI)

UI est l'abréviation d'user interface ou interface utilisateur. L'UI (Interface pour l'utilisateur), design se rapporte donc à l'environnement graphique dans lequel évolue l'utilisateur d'un logiciel, d'un site web ou d'une application. La mission de l'UI designer consiste à créer une interface agréable et pratique, facile à prendre en main. Ainsi, l'UI design fait partie de l'UX design (user experience), en cela qu'il travaille à donner la meilleure expérience possible à l'utilisateur, mais il s'attache plus particulièrement aux éléments perceptibles : éléments graphiques, boutons, navigation, typographie...

Conclusion

Après cette aventure de design, j'ai découvert assez de choses et parmi eux l'utilisation de Photoshop et Adobe XD et aussi Balsamiq. Ainsi que ce brief projet m'a permis de réviser mes connaissances à propos de l'utilisation de Github qui était assez important dans le dernier brief projet. Parmi les difficultés ce que j'ai affronté, il y a la condition du temps car il y avait pas mal de chose à faire durant 9 jours entre la découverte des nouveaux logiciels, la documentation, et aussi l'imitation de design.