

Application de Gestion des Employés

Rapport de Projet

Développement d'une Application Web

Réalisé avec PHP, HTML, CSS et MySQL

Créé par LOUIS DAVID ENGONE NANG et MARWA
AIT LARBI

Année Universitaire 2024-2025

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Contexte du Projet	2
1.2	Objectifs	2
2	Architecture Technique	3
2.1	Technologies Utilisées	3
2.1.1	Frontend	3
2.1.2	Backend	3
2.2	Structure de la Base de Données	3
2.2.1	Schéma Relationnel	3
3	Fonctionnalités Implémentées	4
3.1	Interface Employé	4
3.2	Interface Administrateur	4
4	Sécurité	5
4.1	Authentification	5
4.2	Contrôle d'Accès	5
5	Interface Utilisateur	6
5.1	Design	6
6	Difficultés et Solutions	7
6.1	Défis Techniques	7
7	Conclusion	8

Chapitre 1

Introduction

1.1 Contexte du Projet

Ce projet s'inscrit dans le cadre du développement d'une application web de gestion des employés. L'objectif principal est de créer un système permettant la gestion efficace des informations relatives aux employés, leurs contrats, leurs présences et leurs salaires.

1.2 Objectifs

Les objectifs principaux du projet sont :

- Développer une interface intuitive et fonctionnelle
- Implémenter un système d'authentification sécurisé
- Gérer les différents niveaux d'accès (administrateur et employé)
- Assurer la sécurité des données personnelles

Chapitre 2

Architecture Technique

2.1 Technologies Utilisées

2.1.1 Frontend

- HTML5
- CSS3

2.1.2 Backend

- PHP 8.0
- MySQL
- PDO pour la connexion à la base de données

2.2 Structure de la Base de Données

2.2.1 Schéma Relationnel

Les principales tables de la base de données sont :

- `users` : Informations d'authentification
- `employees` : Données personnelles des employés
- `contracts` : Gestion des contrats
- `presence` : Suivi des présences
- `salary` : Gestion des salaires

Chapitre 3

Fonctionnalités Implémentées

3.1 Interface Employé

L'interface employé permet :

- Consultation des informations personnelles : nom, date de naissance, adresse, numéro de téléphone, email
- Visualisation des contrats avec des informations associées
- Suivi des présences
- Consultation du salaire avec les détails

3.2 Interface Administrateur

L'interface administrateur comprend trois boutons globaux :

- Consultation des informations personnelles de l'administrateur
- Suivi des présences de tous les employés avec la fonction *marquer présence*
- Gestion des profils des employés avec trois options :
 - *Consulter profil* : voir le profil d'un employé
 - *Supprimer* : supprimer un employé
 - *Voir salaire* : consulter les détails du salaire d'un employé

Chapitre 4

Sécurité

4.1 Authentification

Le système d'authentification implémente :

- Protection contre les injections SQL
- Gestion des sessions

4.2 Contrôle d'Accès

- Séparation des rôles (Admin/Employé)
- Vérification des permissions
- Protection des routes sensibles

Chapitre 5

Interface Utilisateur

5.1 Design

L'interface utilise :

- Un thème violet cohérent
- Une mise en page responsive
- Des composants réutilisables

Chapitre 6

Difficultés et Solutions

6.1 Défis Techniques

- **Gestion des sessions** : Implémentation d'un système de token
- **Calcul des salaires** : Algorithme basé sur les présences

Chapitre 7

Conclusion

Ce projet a permis de développer une application complète et fonctionnelle répondant aux besoins de gestion des employés. L'architecture choisie permet une maintenance aisée et des évolutions futures.