

Développement Mobile

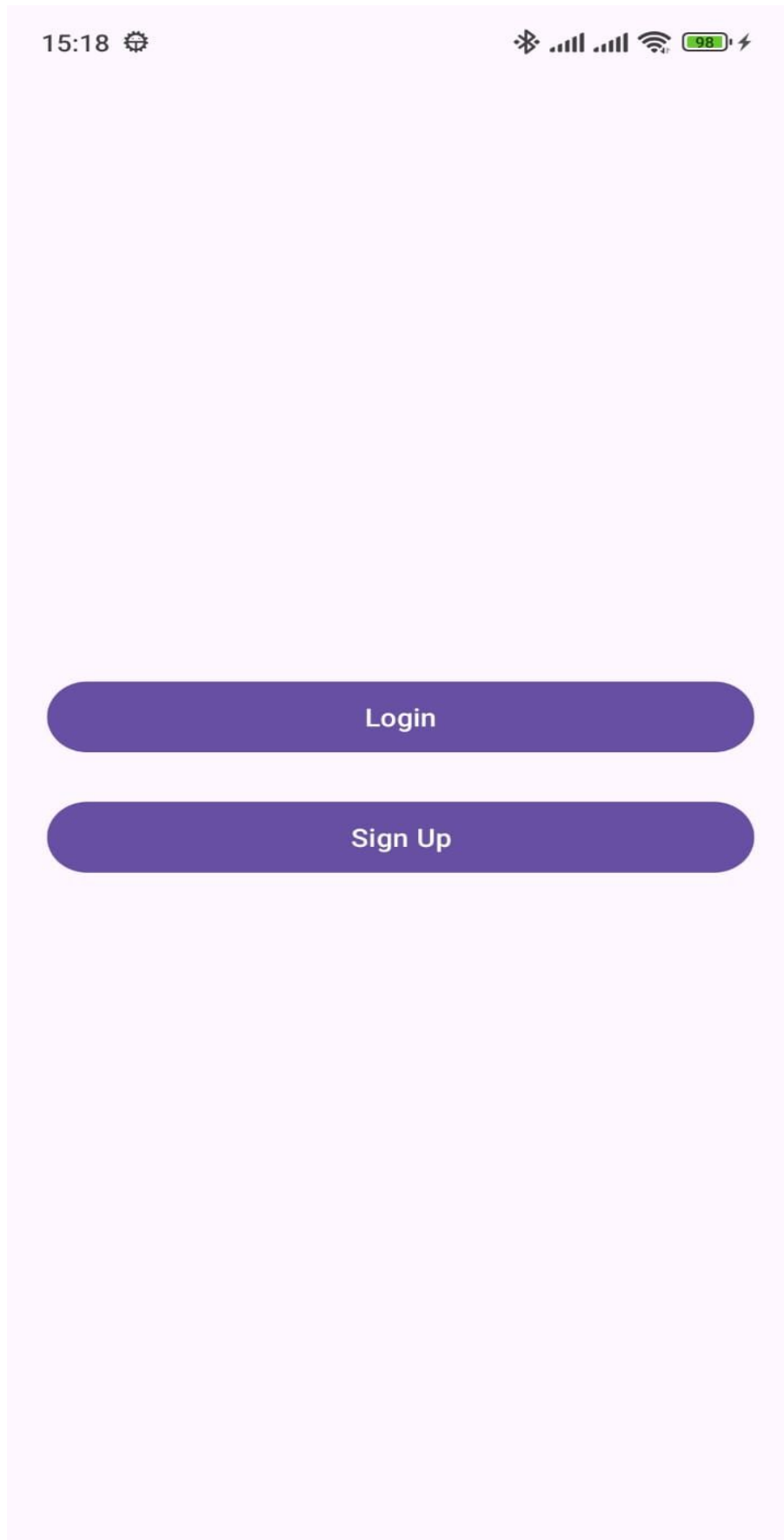
TP 9

12 février 2026

2025/2026

I. Interface d'accueil :

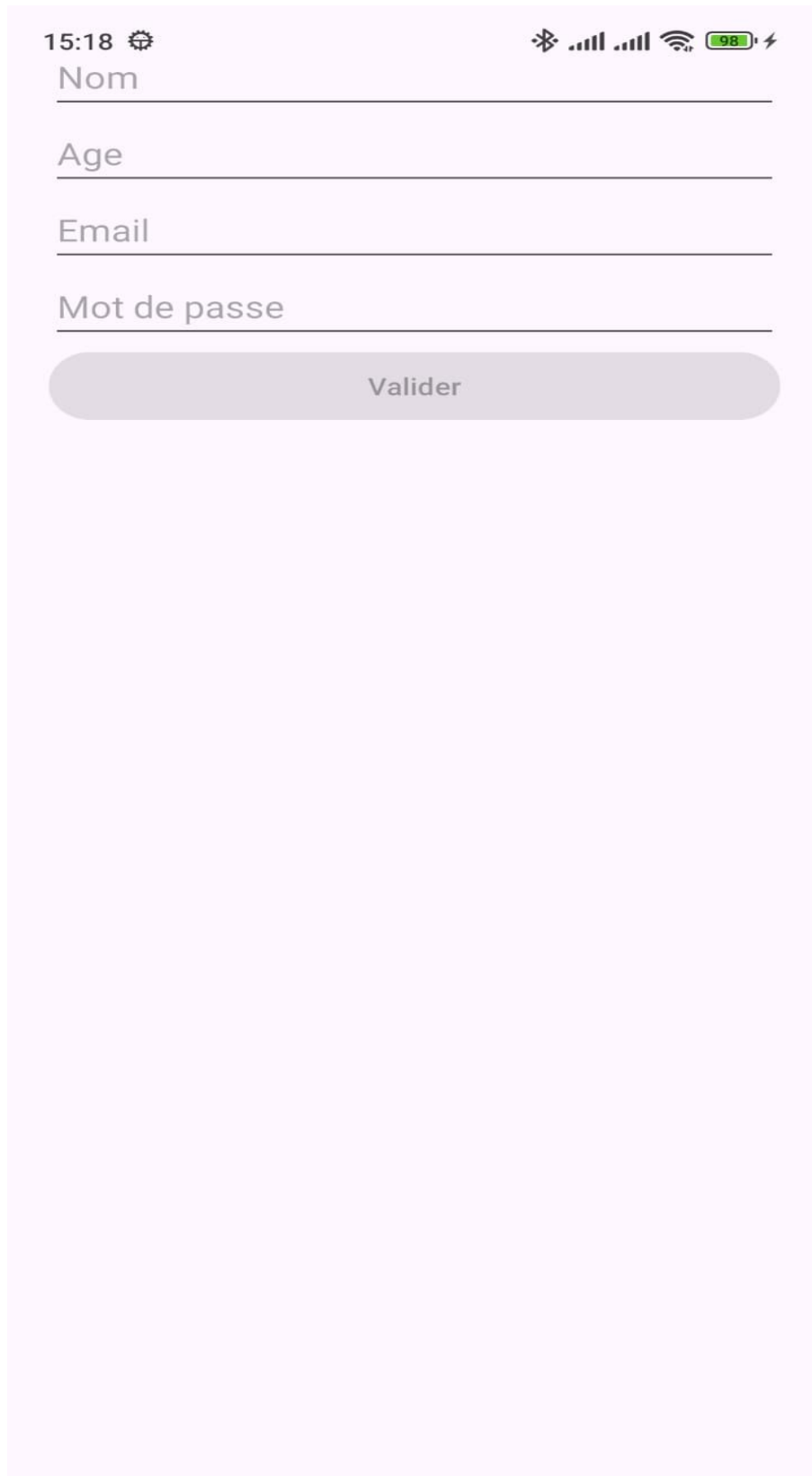
Cet écran représente la page d'accueil de l'application. Il contient deux boutons *Login* et *Sign Up* permettant à l'utilisateur de choisir entre la connexion à un compte existant ou la création d'un nouveau compte.



Interface d'inscription :

Écran initial (bouton désactivé) :

À l'ouverture de l'interface d'inscription, tous les champs sont vides et le bouton *Valider* est désactivé afin d'empêcher toute soumission tant que le formulaire n'est pas correctement rempli.



The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top, the status bar displays the time 15:18, a gear icon, and various connectivity icons (Bluetooth, cellular signal, Wi-Fi, and a 98% battery level). The form consists of four text input fields labeled 'Nom', 'Age', 'Email', and 'Mot de passe', each with a horizontal underline. Below these fields is a wide, rounded button labeled 'Valider'. The button is light gray with a darker gray border, indicating it is disabled. A blue arrow points from the left towards the 'Nom' field.

Erreur affichée si champ vide :

Lorsque l'utilisateur tente de valider le formulaire avec un ou plusieurs champs vides, un message d'erreur s'affiche sous le champ concerné pour indiquer que tous les champs sont obligatoires.



15:19

Nom

20

Email

Mot de passe

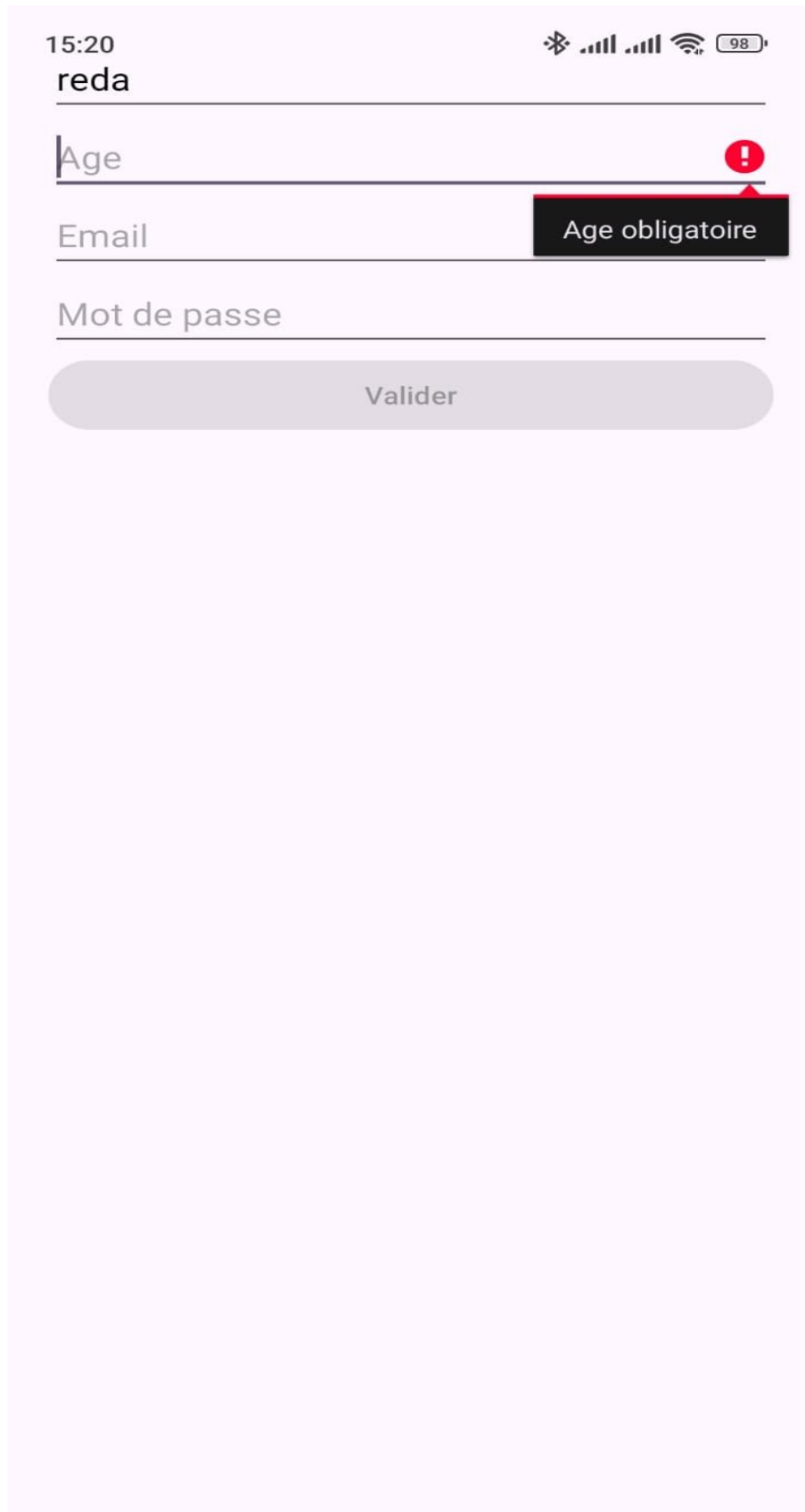
Valider

Nom obligatoire

The screenshot shows a mobile application interface for a login or registration form. At the top, the status bar displays the time 15:19, signal strength, Wi-Fi, and a 98% battery level. The form has three input fields: 'Nom' (Name), 'Email', and 'Mot de passe' (Password). The 'Nom' field contains the text '20'. A red error message 'Nom obligatoire' (Name is mandatory) is displayed in a black box below the 'Nom' field. A red exclamation mark icon is also visible above the 'Nom' field. At the bottom of the form is a grey button labeled 'Valider' (Validate).

Erreur si âge invalide :

Si l'âge saisi n'est pas numérique ou s'il est négatif ou supérieur à 120, une erreur est affichée afin d'informer l'utilisateur que la valeur de l'âge est invalide.



The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top, the status bar displays the time 15:20, the name 'reda', and icons for Bluetooth, cellular signal, Wi-Fi, and a 98% battery level. Below the status bar, there are four input fields: 'Age', 'Email', 'Mot de passe', and a 'Valider' button. The 'Age' field is currently active, indicated by a red cursor and a red exclamation mark icon. A black tooltip with the text 'Age obligatoire' is displayed next to the 'Age' field. The 'Email' field is empty. The 'Mot de passe' field is empty. The 'Valider' button is a light gray rounded rectangle.

15:20
reda

Age

Email

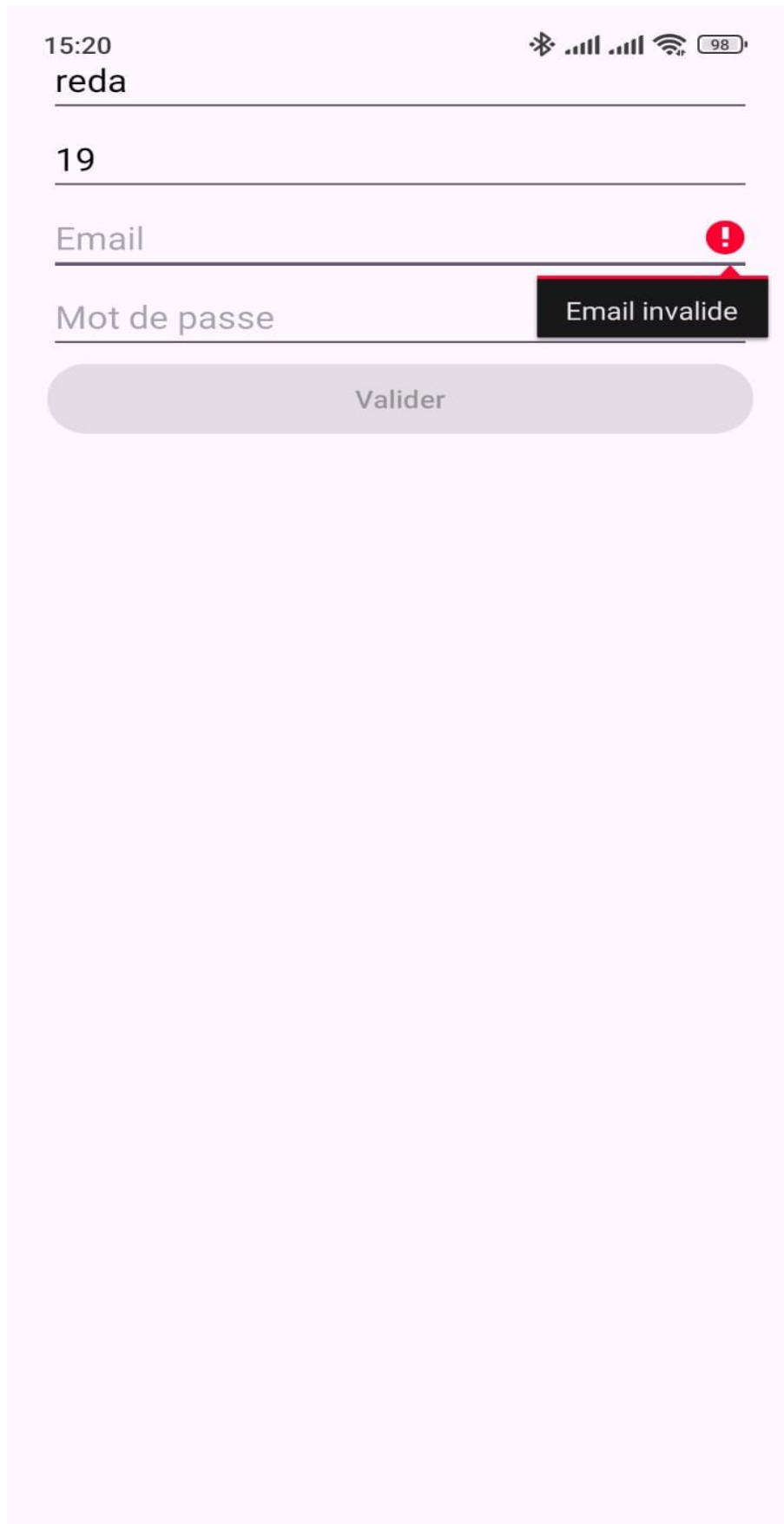

Mot de passe

Valider

Age obligatoire

Erreur si email incorrect :

L'application vérifie que l'adresse email contient le caractère « @ ». En cas d'email invalide, un message d'erreur s'affiche pour demander une adresse correcte.



15:20

reda

19

Email

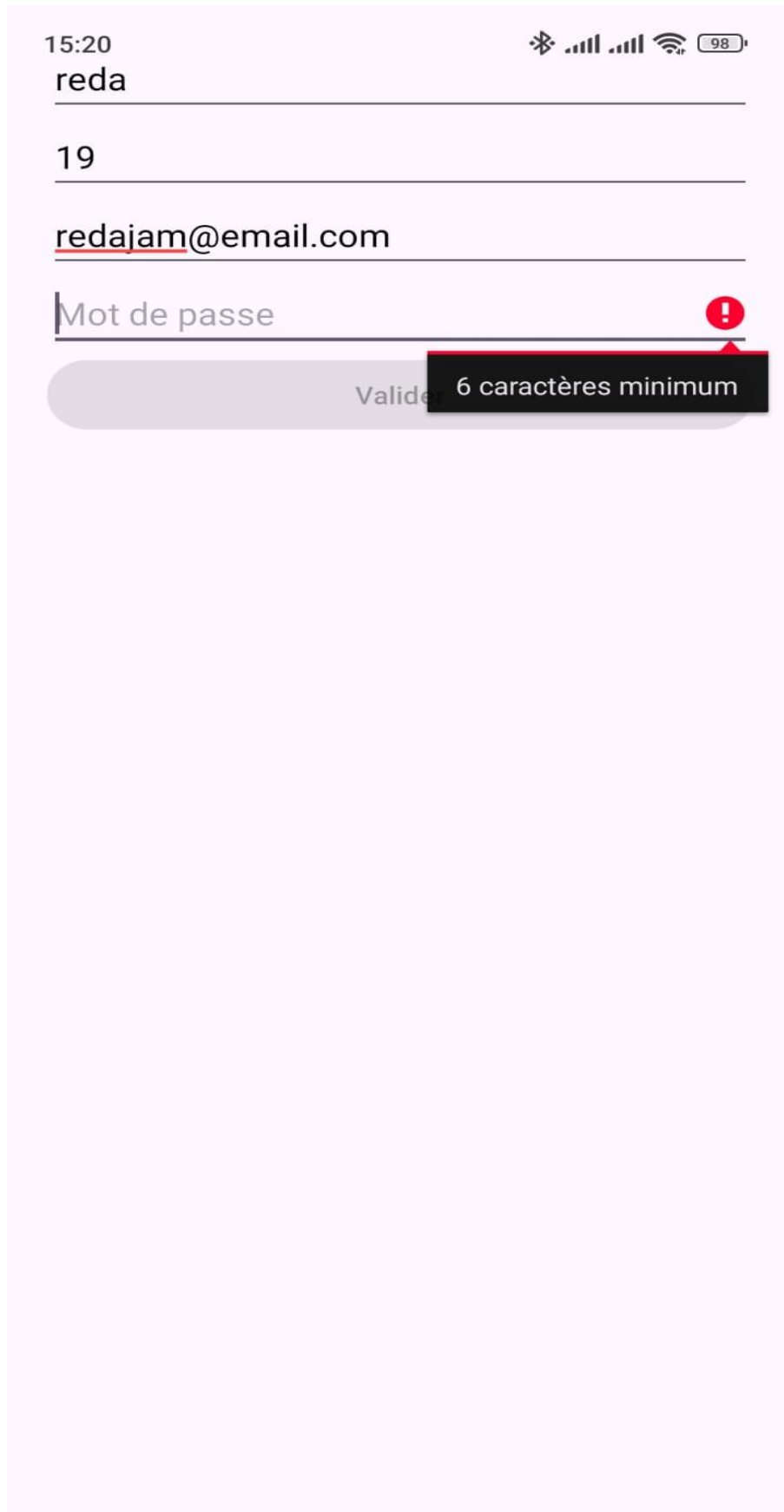
Mot de passe

Email invalide

Valider

Erreur si mot de passe trop court :

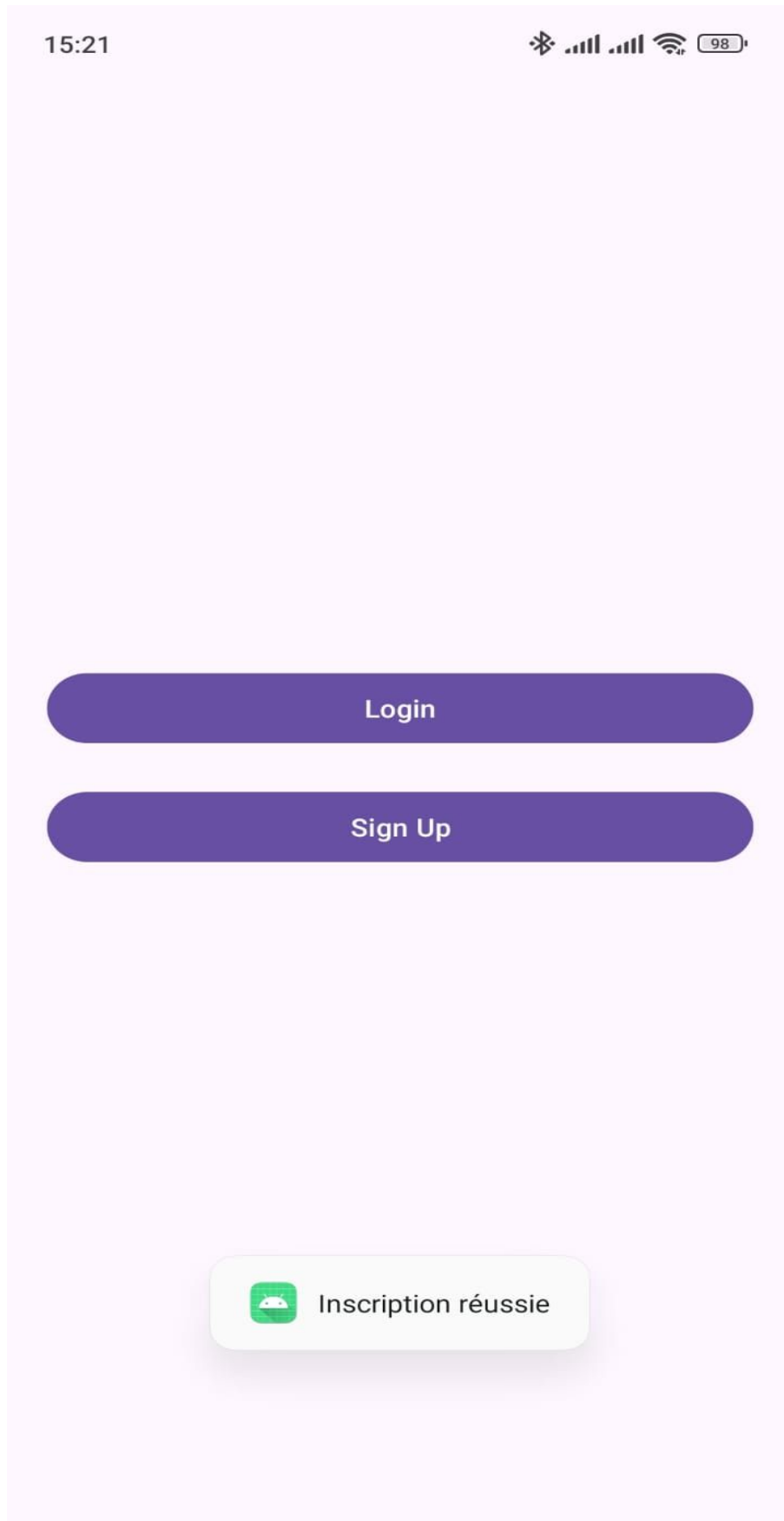
Lorsque le mot de passe contient moins de 6 caractères, une erreur est affichée pour renforcer la sécurité et obliger l'utilisateur à saisir un mot de passe valide.



The screenshot shows a mobile application interface for login. At the top, the status bar displays the time 15:20, signal strength, Wi-Fi, and battery level at 98%. The login form consists of four input fields: a username field containing 'reda', a phone number field containing '19', an email field containing 'redajam@email.com', and a password field containing 'Mot de passe'. A red exclamation mark icon is positioned to the right of the password field. Below the password field, a dark grey tooltip box displays the message '6 caractères minimum'. A 'Valider' button is partially visible at the bottom of the form.

Capture après validation réussie (Toast affiché) :

Après la validation correcte de tous les champs, l'inscription est enregistrée dans la base de données et un message *Toast* confirme la réussite de l'opération.



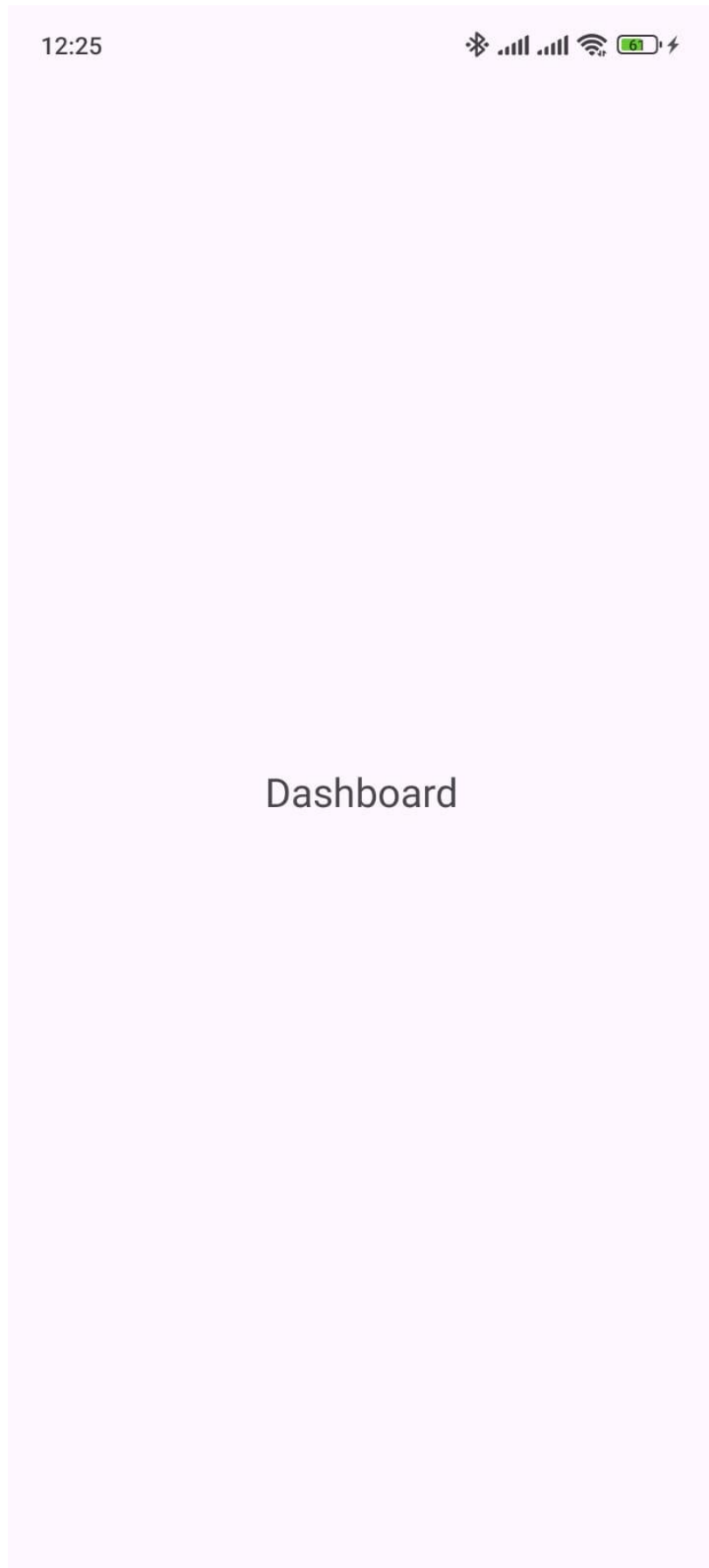
Interface de login – mot de passe incorrect :

Cet écran montre une tentative de connexion avec un mot de passe incorrect. L'application affiche un message d'erreur indiquant que les informations saisies ne correspondent pas aux données enregistrées.



Interface du tableau de bord (Dashboard) :

Cette interface correspond au tableau de bord accessible uniquement après une connexion réussie. Elle confirme que l'utilisateur est authentifié et a accès aux fonctionnalités principales de l'application.



Les réponses aux questions :

Pourquoi utilise-t-on `try / catch` ?

Réponse :

On utilise `try / catch` pour gérer les erreurs qui peuvent survenir pendant l'exécution du programme (par exemple une saisie incorrecte ou une erreur de base de données). Cela permet d'éviter le crash de l'application et d'afficher un message d'erreur compréhensible à l'utilisateur.

Quelle est la différence entre `setError()` et `Toast` ?

Réponse :

`setError()` affiche un message d'erreur directement sur un champ de saisie et indique clairement où se trouve l'erreur.

`Toast` affiche un message temporaire à l'écran pour informer l'utilisateur d'un événement général, comme une inscription réussie ou une erreur globale.

Pourquoi désactiver le bouton avant validation ?

Réponse :

Désactiver le bouton empêche l'utilisateur d'envoyer un formulaire invalide. Cela améliore l'expérience utilisateur, réduit les erreurs de saisie et évite des traitements inutiles ou des plantages de l'application.

Que se passe-t-il si on supprime la gestion des exceptions ?

Réponse :

Sans gestion des exceptions, l'application peut planter en cas d'erreur (saisie incorrecte, valeur non numérique, problème de base de données). Cela rend l'application instable et inutilisable pour l'utilisateur.

