

PROJET

Application de vente de maillots de soccer

L'objectif est de créer une application cliente avec le Framework React ou Angular qui permettra de créer, classer, modifier ou supprimer des maillots de soccer en ligne compte tenu de la prochaine coupe du monde de soccer (football) CANADA-USA-MEXIQUE. Vous utiliserez une base de données NoSQL (fichier JSON de préférence) pour votre base de données.

Description de l'application

Chaque maillot possède une description, une couleur, et d'autres informations pertinentes. (Nous vous laissons le choix de cette analyse).

L'utilisateur pourra :

- **ajouter** un nouveau maillot ;
- **afficher** dans une autre vue le détail d'un maillot sélectionné, notamment afficher la suite du texte s'il est plus long que la ligne de description. Dans cette vue, un bouton permet d'accéder à la vue d'édition du maillot.
- **éditer** un maillot : modifier le texte, la couleur, etc...
- **réarranger** les maillots : descendre ou remonter un maillot dans la liste.
- **supprimer** un maillot

Vous veillerez à utiliser les interfaces adaptées pour rendre l'application agréable et ergonomique.

Travail attendu

Il s'agit d'un projet **en groupe**. Les résultats du projet sont à déposer sur la plate-forme **LEA**

Développement de l'application finale avec Visual studio Code

- Développer une application web Front-end
- Vous inclurez tous les dossiers et fichiers utilisés pour votre projet, notamment les sources, les éventuels fichiers ressources, les librairies, etc.
- Vous fournirez également un readMe pour son exécution ou un lien d'hébergement

Dossier PDF comprenant les éléments suivants :

- Un rapport d'analyse décrivant les objets et algorithmes utilisés
- Un dossier de programmation complet, détaillé et commenté.
- Un mode d'emploi clair et complet pour déployer et utiliser le programme.