

## Document Object Model i obsługa zdarzeń

Na stronach rozwijanej od początku semestru witryny WWW należy:

1. Zademonstrować działanie metod JavaScript: `createElement`, `createTextNode`, `appendChild`, `insertBefore`, `replaceChild`, `removeChild` oraz właściwości `parentNode`.
2. Zademonstrować działanie kolekcji: `images`, `links`, `forms`, `anchors` oraz metod `item` i `namedItem`.
3. Umożliwić użytkownikowi zmianę na żądanie stylów CSS: `koloru tła`, `koloru tekstu`, `rodzaju czcionki` (z listy).
4. Zademonstrować możliwości właściwości `altKey`, `ctrlKey`, `shiftKey`, `keyCode`, `clientX`, `clientY`, `screenX`, `screenY` obiektu `event`.  
Wykorzystać zdarzenia: `mousemove`, `mousedown`, `mouseover`, `mouseout`.
5. W formularzach wykorzystać zdarzenia `focus` i `blur` do wyświetlania tekstów pomocy oraz zdarzenia `submit` i `reset` do wyzwalania okien potwierdzających.

Funkcje JavaScript do poszczególnych zadań powinny znajdować się w osobnych plikach .js

Przed przystąpieniem do realizacji ćwiczenia sugeruje się przestudiowanie z podręcznika *IWWWtP5* rozdziałów 12. i 13.

Po zakończeniu pracy skrypty należy zwalidować wykorzystując serwis: <http://www.javascriptlint.com/>, <http://www.jshint.com/> lub inny.