



## Wybrane zagadnienia JavaScript

Proszę wyposażyć strony witryny WWW w skrypty JavaScript wprowadzające *dynamikę po stronie klienta*. Należy zaprogramować minimum 5 własnych funkcji. Współdzielone funkcje należy umieścić w osobnym pliku .js. Konieczne jest użycie następujących elementów języka JavaScript:

- `document.writeln()`
- `document.getElementById()`
- `window.prompt()`
- `window.alert()`
- `window.addEventListener()`
- `button.addEventListener()` 
- `właściwość innerHTML` 
- `parseInt()`
- `parseFloat()`
- `Math.random()`
- `Math.floor()`
- instrukcje sterujące: `if...else`, `case`, `while`, `do...while`, `for`
- zmienne globalne

Przed przystąpieniem do realizacji ćwiczenia sugeruje się przestudiowanie rozdziałów 6 – 11 podręcznika *IWWHtP5*, ze szczególnym uwzględnieniem sekcji: 6.2 – 6.4, 9.2 – 9.8.

Po zakończeniu pracy skrypty należy zwalidować wykorzystując serwis: <http://www.javascriptlint.com/>, <http://www.jshint.com/> lub inny.